

Package com.mapmyjourney.backend

## Class BackendApplication

java.lang.Object  
com.mapmyjourney.backend.BackendApplication

```
@SpringBootApplication
public class BackendApplication
extends Object
```

Clase principal para iniciar la aplicación Spring Boot.

La anotación `SpringBootApplication` marca esta clase como el punto de entrada para la aplicación, permitiendo que Spring Boot configure automáticamente el contexto de la aplicación y arranque el servidor.

### Constructor Summary

#### Constructors

##### Constructor

##### Description

`BackendApplication()`

### Method Summary

#### All Methods

#### Static Methods

#### Concrete Methods

##### Modifier and Type

##### Method

##### Description

`static void`

`main(String[] args)`

Método principal que arranca la aplicación Spring Boot.

#### Methods inherited from class java.lang.Object

`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

### Constructor Details

#### BackendApplication

```
public BackendApplication()
```

### Method Details

#### main

```
public static void main(String[] args)
```

Método principal que arranca la aplicación Spring Boot.

##### Parameters:

`args` - Los argumentos de línea de comando, que pueden ser utilizados para pasar configuraciones al iniciar la aplicación.

