

**Package** com.mapmyjourney.backend

## Class BackendApplication

java.lang.Object<sup>↗</sup>  
com.mapmyjourney.backend.BackendApplication

@SpringBootApplication  
public class **BackendApplication**  
extends Object<sup>↗</sup>

Clase principal para iniciar la aplicación Spring Boot.

La anotación SpringBootApplication marca esta clase como el punto de entrada para la aplicación, permitiendo que Spring Boot configure automáticamente el contexto de la aplicación y arranque el servidor.

### Constructor Summary

Constructors
Constructor
Description
BackendApplication()

### Method Summary

All Methods	Static Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
static void	main(String <sup>↗</sup> [] args)	Método principal que arranca la aplicación Spring Boot.

Methods inherited from class java.lang.Object <sup>↗</sup>
clone <sup>↗</sup> , equals <sup>↗</sup> , finalize <sup>↗</sup> , getClass <sup>↗</sup> , hashCode <sup>↗</sup> , notify <sup>↗</sup> , notifyAll <sup>↗</sup> , toString <sup>↗</sup> , wait <sup>↗</sup> , wait <sup>↗</sup> , wait <sup>↗</sup>

### Constructor Details

BackendApplication
public BackendApplication()

### Method Details

main
public static void main(String <sup>↗</sup> [] args)
Método principal que arranca la aplicación Spring Boot.
<b>Parameters:</b> args - Los argumentos de línea de comando, que pueden ser utilizados para pasar configuraciones al iniciar la aplicación.

