Index

BCMSTV

All Classes and Interfaces | All Packages

B

BackendApplication - Class in com.mapmyjourney.backend

Clase principal para iniciar la aplicación Spring Boot.

BackendApplication() - Constructor for class com.mapmyjourney.backend.BackendApplication

C

com.mapmyjourney.backend - package com.mapmyjourney.backend

com.mapmyjourney.backend.fileUtils - package com.mapmyjourney.backend.fileUtils

com.mapmyjourney.backend.model - package com.mapmyjourney.backend.model

comprobarNombre(String) - Method in class com.mapmyjourney.backend.model.Viaje Comprobar si el título del viaje es válido.

M

main(String[]) - Static method in class com.mapmyjourney.backend.BackendApplication Método principal que arranca la aplicación Spring Boot.

Markdown - Class in com.mapmyjourney.backend.fileUtils

Clase para manejar la escritura de los resultados de las pruebas en un archivo Markdown.

Markdown() - Constructor for class com.mapmyjourney.backend.fileUtils.Markdown

S

saveMessage(String) - Static method in class com.mapmyjourney.backend.fileUtils.Markdown Guarda un mensaje para la prueba actual.

Т

testFailed(ExtensionContext, Throwable) - Method in class com.mapmyjourney.backend.fileUtils.Markdown Método que se ejecuta cuando un test falla.

testSuccessful(ExtensionContext) - Method in class com.mapmyjourney.backend.fileUtils.Markdown Método que se ejecuta cuando un test es exitoso.

titulo - Variable in class com.mapmyjourney.backend.model.Viaje Título del viaje.

V

Viaje - Class in com.mapmyjourney.backend.model

Representa un viaje con un título asociado.

Viaje(String) - Constructor for class com.mapmyjourney.backend.model.Viaje Constructor de la clase Viaje.

BCMSTV

All Classes and Interfaces | All Packages

Copyright © 2025. All rights reserved.