

**Package** com.mapmyjourney.backend.model

## Class User

java.lang.Object<sup>↗</sup>  
com.mapmyjourney.backend.model.User

@Entity  
public class **User**  
extends Object<sup>↗</sup>

Entidad que representa un usuario en el sistema. Un usuario puede pertenecer a múltiples viajes.

### Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
<code>User()</code>	

### Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type		
Method		
Description		
protected void		
<code>onUpdate()</code>		

Methods inherited from class java.lang.Object <sup>↗</sup>
<code>clone<sup>↗</sup></code> , <code>equals<sup>↗</sup></code> , <code>finalize<sup>↗</sup></code> , <code>getClass<sup>↗</sup></code> , <code>hashCode<sup>↗</sup></code> , <code>notify<sup>↗</sup></code> , <code>notifyAll<sup>↗</sup></code> , <code>toString<sup>↗</sup></code> , <code>wait<sup>↗</sup></code> , <code>wait<sup>↗</sup></code> , <code>wait<sup>↗</sup></code>

### Constructor Details

User
<code>public User()</code>

### Method Details

onUpdate
<code>protected void onUpdate()</code>