

## Class Expense

java.lang.Object<sup>↗</sup>  
com.mapmyjourney.backend.model.Expense

@Entity  
public class **Expense**  
extends Object<sup>↗</sup>

Entidad que representa un gasto en un viaje. Un gasto tiene un monto total y se divide entre miembros del viaje. Inspirado en Splitwise/Tricount.

### Constructor Summary

Constructors
Constructor
Description
Expense()

### Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
	BigDecimal <sup>↗</sup>	
	getTotalSplits()	
		Calcula el total de los splits.
protected void	onUpdate()	

Methods inherited from class java.lang.Object <sup>↗</sup>
clone <sup>↗</sup> , equals <sup>↗</sup> , finalize <sup>↗</sup> , getClass <sup>↗</sup> , hashCode <sup>↗</sup> , notify <sup>↗</sup> , notifyAll <sup>↗</sup> , toString <sup>↗</sup> , wait <sup>↗</sup> , wait <sup>↗</sup> , wait <sup>↗</sup>

### Constructor Details

Expense
public Expense()

### Method Details

onUpdate
protected void onUpdate()
getTotalSplits
public BigDecimal <sup>↗</sup> getTotalSplits()

Calcula el total de los splits. Debe coincidir con el amount.