

Package `com.mapmyjourney.backend.model`

Class User

`java.lang.Object`
`com.mapmyjourney.backend.model.User`

`@Entity`
`public class User`
`extends Object`

Entidad que representa un usuario en el sistema. Un usuario puede pertenecer a múltiples viajes.

Constructor Summary

Constructors
Constructor
Description
<code>User()</code>

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
protected void	<code>onUpdate()</code>	

Methods inherited from class <code>java.lang.Object</code>
<code>clone</code> , <code>equals</code> , <code>finalize</code> , <code>getClass</code> , <code>hashCode</code> , <code>notify</code> , <code>notifyAll</code> , <code>toString</code> , <code>wait</code> , <code>wait</code> , <code>wait</code>

Constructor Details

User
<code>public User()</code>

Method Details

onUpdate
<code>protected void onUpdate()</code>