

**Package** com.mapmyjourney.backend.model

## Class ExpenseSplit

java.lang.Object<sup>↗</sup>  
com.mapmyjourney.backend.model.ExpenseSplit

@Entity  
public class **ExpenseSplit**  
extends Object<sup>↗</sup>

Entidad que representa la división de un gasto entre un usuario. Cada gasto puede tener múltiples divisiones (una por cada participante).

### Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
ExpenseSplit()	

### Method Summary

Methods inherited from class java.lang.Object <sup>↗</sup>	
clone <sup>↗</sup> , equals <sup>↗</sup> , finalize <sup>↗</sup> , getClass <sup>↗</sup> , hashCode <sup>↗</sup> , notify <sup>↗</sup> , notifyAll <sup>↗</sup> , toString <sup>↗</sup> , wait <sup>↗</sup> , wait <sup>↗</sup> , wait <sup>↗</sup>	

### Constructor Details

ExpenseSplit
public ExpenseSplit()