

**Package** `com.mapmyjourney.backend`

## Class BackendApplication

`java.lang.Object`  
`com.mapmyjourney.backend.BackendApplication`

`@SpringBootApplication`  
`public class BackendApplication`  
`extends Object`

Clase principal para iniciar la aplicación Spring Boot.

La anotación `SpringBootApplication` marca esta clase como el punto de entrada para la aplicación, permitiendo que Spring Boot configure automáticamente el contexto de la aplicación y arranque el servidor.

### Constructor Summary

Constructors
Constructor
Description
<code>BackendApplication()</code>

### Method Summary

All Methods	Static Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
static void	<code>main(String[] args)</code>	Método principal que arranca la aplicación Spring Boot.
Methods inherited from class <code>java.lang.Object</code>		
<code>clone</code> , <code>equals</code> , <code>finalize</code> , <code>getClass</code> , <code>hashCode</code> , <code>notify</code> , <code>notifyAll</code> , <code>toString</code> , <code>wait</code> , <code>wait</code> , <code>wait</code>		

### Constructor Details

BackendApplication
<code>public BackendApplication()</code>

### Method Details

main
<code>public static void main(String[] args)</code> Método principal que arranca la aplicación Spring Boot. <b>Parameters:</b> args - Los argumentos de línea de comando, que pueden ser utilizados para pasar configuraciones al iniciar la aplicación.

