

## Class Expense

java.lang.Object<sup>↗</sup>  
com.mapmyjourney.backend.model.Expense

@Entity  
public class **Expense**  
extends Object<sup>↗</sup>

Entidad que representa un gasto en un viaje. Un gasto tiene un monto total y se divide entre miembros del viaje. Inspirado en Splitwise/Tricount.

### Constructor Summary

Constructors
Constructor
Description
<code>Expense()</code>

### Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
	<code>BigDecimal<sup>↗</sup></code>	
	<code>getTotalSplits()</code>	Calcula el total de los splits.
protected void	<code>onUpdate()</code>	

Methods inherited from class java.lang.Object <sup>↗</sup>
<code>clone<sup>↗</sup></code> , <code>equals<sup>↗</sup></code> , <code>finalize<sup>↗</sup></code> , <code>getClass<sup>↗</sup></code> , <code>hashCode<sup>↗</sup></code> , <code>notify<sup>↗</sup></code> , <code>notifyAll<sup>↗</sup></code> , <code>toString<sup>↗</sup></code> , <code>wait<sup>↗</sup></code> , <code>wait<sup>↗</sup></code> , <code>wait<sup>↗</sup></code>

### Constructor Details

Expense
<code>public Expense()</code>

### Method Details

onUpdate
<code>protected void onUpdate()</code>
getTotalSplits
<code>public BigDecimal<sup>↗</sup> getTotalSplits()</code>

Calcula el total de los splits. Debe coincidir con el amount.