

Package com.mapmyjourney.backend.controller

Class HealthController

java.lang.Object
com.mapmyjourney.backend.controller.HealthController

```
@RestController
@RequestMapping("/health")
public class HealthController
extends Object
```

Controlador para verificar el estado de los servicios del backend Usado por la página de estado para comprobar que el backend está disponible

Constructor Summary

Constructors

Constructor

Description

HealthController()

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type

Method

Description

org.springframework.http.ResponseEntity<String>

authHealth()

Verifica que el servicio de autenticación está disponible

org.springframework.http.ResponseEntity<String>

health()

Verifica que el servidor backend está disponible

org.springframework.http.ResponseEntity<String>

tripsHealth()

Verifica que el servicio de viajes está disponible

org.springframework.http.ResponseEntity<String>

usersHealth()

Verifica que el servicio de usuarios está disponible

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Details

HealthController

public HealthController()

Method Details

health

```
@GetMapping  
public org.springframework.http.ResponseEntity<String> health()
```

Verifica que el servidor backend está disponible

Returns:

ResponseEntity con estado OK

authHealth

```
@GetMapping("/auth")  
public org.springframework.http.ResponseEntity<String> authHealth()
```

Verifica que el servicio de autenticación está disponible

Returns:

ResponseEntity con estado OK

tripsHealth

```
@GetMapping("/trips")  
public org.springframework.http.ResponseEntity<String> tripsHealth()
```

Verifica que el servicio de viajes está disponible

Returns:

ResponseEntity con estado OK

usersHealth

```
@GetMapping("/users")  
public org.springframework.http.ResponseEntity<String> usersHealth()
```

Verifica que el servicio de usuarios está disponible

Returns:

ResponseEntity con estado OK