

# Guntur Wisnu Saputra

Jl Dahor II No 14 | Balikpapan | 0895634727296 | [gunturwisnu2003@gmail.com](mailto:gunturwisnu2003@gmail.com) | [www.linkedin.com/in/gunturwisnusaputra/](https://www.linkedin.com/in/gunturwisnusaputra/) | <https://guntur-github-io.vercel.app/>

## TENTANG SAYA

---

Saya adalah lulusan Program Studi Informatika dari Institut Teknologi Kalimantan dengan minat besar dan antusiasme tinggi di bidang UI/UX Design dan Software Development. Selama masa studi, saya aktif mengembangkan keterampilan dalam merancang antarmuka pengguna yang intuitif, estetis, dan fungsional, serta membangun perangkat lunak dari tahap perencanaan, pengembangan, hingga pengujian. Selain itu, saya memiliki dasar pengetahuan di bidang jaringan komputer yang memperkuat pemahaman terhadap sistem dan infrastruktur teknologi informasi secara menyeluruh. Dengan semangat belajar yang tinggi, saya terus mengasah keterampilan teknis maupun soft skills, serta berkomitmen untuk memberikan kontribusi optimal dalam menciptakan solusi digital yang inovatif dan berorientasi pada pengguna.

## PENDIDIKAN

---

**SMK KARTIKA V-1 Balikpapan** (2018 -2021)

### Teknik Komputer dan Jaringan

- Mempelajari dasar-dasar teknologi informasi dan komunikasi, khususnya pada bidang jaringan komputer
- Mendalami cara instalasi, konfigurasi, dan perawatan perangkat jaringan seperti router, switch, dan access point
- Memahami konsep dasar topologi jaringan, IP addressing, subnetting, serta pengelolaan jaringan lokal (LAN)
- Menguasai instalasi dan troubleshooting sistem operasi berbasis Windows maupun Linux.

**Institut Teknologi Kalimantan** (2021-2025)

**S1 Informatika** 3.40 4.00

- Mempelajari alur pengembangan perangkat lunak secara keseluruhan secara menyeluruh, mulai dari analisis kebutuhan hingga proses deployment, serta berbagai metodologi yang digunakan, melalui mata kuliah Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak (IPPL).
- Mempelajari aplikasi pengembangan web secara end-to-end, mencakup sisi frontend dan backend, melalui mata kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web (PABW)
- Mempelajari konsep basis data relasional, mulai dari dasar seperti normalisasi dan perancangan ERD, hingga materi lanjutan seperti transaksi, indexing dan integrasi REST API, melalui mata kuliah Sistem Basis Data (SBD) dan Manajemen Basis Data (MBD)

**Binar Academy** (2023-2024)

**Studi Independent Front End JavaScript** 4.50 / 5.00

- Mempelajari pengembangan aplikasi berbasis website dengan HTML, CSS, dan Javascript

- Mengembangkan aplikasi web dengan React.Js, Redux dan Javascript.
- Berkolaborasi dalam team untuk membangun aplikasi dengan metode Agile.
- Menerapkan autentikasi backend dan melakukan deployment aplikasi.

## **PENGALAMAN**

---

### **Platinum Hotel & Convention Hall Balikpapan**

#### **PKL Teknisi Jaringan Hotel**

**Januari 2019 – Maret 2019**

- Membantu tim IT dalam memelihara dan memastikan server berjalan secara optimal.
- Melakukan pengecekan rutin terhadap perangkat jaringan dan server untuk mencegah downtime.
- Memantau dan menangani gangguan jaringan guna memastikan kelancaran sistem komunikasi hotel.

### **PT Lintas Teknokratif Nusantara**

#### **Frontend Developer**

**Agustus 2025 – November 2025**

- Mengembangkan antarmuka aplikasi menggunakan React.js untuk memastikan tampilan yang responsif, interaktif, dan sesuai standar UI/UX.
- Bekerja sama dengan tim backend dalam integrasi API dan memastikan data tampil dengan akurat serta berfungsi baik di sisi frontend.
- Melakukan optimalisasi performa aplikasi, debugging, dan perbaikan bug untuk meningkatkan kenyamanan pengguna.
- Menerapkan desain dari tim UI/UX menjadi komponen dan halaman yang fungsional dengan memperhatikan konsistensi visual.
- Menggunakan Git sebagai version control untuk kolaborasi pengembangan dan menjaga kualitas codebase tetap rapi serta terstruktur.

## **SERTIFIKASI**

---

### **Dicoding**

#### **Memulai Pemrograman Dengan Python**

**Januari 2023 – Januari 2026**

- Mempelajari dasar dasar pemrograman menggunakan bahasa python, termasuk sintaks dasar, struktur kontrol percabangan dan perulangan
- Memahami konsep pemrograman berorientasi Objek (OOP) dan penerapannya dalam python.

#### **Belajar Dasar Pemrograman JavaScript**

**Januari 2023 – Januari 2026**

- Mempelajari konsep dasar pemrograman menggunakan JavaScript, termasuk sintaks dasar, tipe data, operator, percabangan, perulangan, dan fungsi.
- Mengetahui cara kerja JavaScript pada lingkungan browser dan Node.js.

- Memahami konsep scope, hoisting, closure, serta manipulasi array dan object.
- Mengembangkan kemampuan logika dan pemecahan masalah melalui latihan dan mini project berbasis JavaScript.

## PROYEK

---

### REST API Tiruan Database Valorant (Mata Kuliah MBD) Februari 2024 – Juli 2024

- Merancang entity relational diagram untuk database tiruan Valorant
- Menulis query SQL untuk operasi CRUD database.
- Mengembangkan REST API sebagai antarmuka query SQL.

**Teknologi yang digunakan** : express.js, MySQL

### Mobile App Developer – Laptop E-Commerce Oktober 2024 – November 2024

- Mengembangkan aplikasi mobile e-commerce penjualan laptop sebagai proyek
- Membangun fitur belanja untuk memberikan pengalaman pengguna yang mulus dan mudah digunakan.
- Merancang dan mengimplementasikan antarmuka pengguna (UI) secara mandiri dengan desain yang intuitif dan responsif.
- Mengembangkan backend REST API untuk mendukung proses transaksi dan pengelolaan data.

**Teknologi yang digunakan** : Flutter, Dart, Express.js, Postman

### UI/UX Design dan Frontend Aplikasi Pembelajaran Online September 2024 – Desember 2024

- Merancang tampilan antarmuka (UI) aplikasi pembelajaran online dengan pendekatan desain yang responsif dan ramah pengguna.
- Mengembangkan user interface berbasis web menggunakan React.js dan Tailwind CSS.
- Melakukan fetching data course dari API dan menampilkannya secara dinamis di halaman frontend.
- Berkontribusi dalam pengelolaan state aplikasi menggunakan Redux serta pengambilan data melalui Axios.

**Teknologi yang digunakan:** React.js, Tailwind CSS, Redux, Axios, Figma, Clickup

### Pengembangan Aplikasi Deteksi Otomatis Berbasis Website dengan menggunakan Resnet50 di Kebun Raya Balikpapan (Tugas Akhir) Maret 2025 – Mei 2025

- Merancang entity relational diagram untuk database Kebun Raya Balikpapan
- Merancang Entity Relationship Diagram (ERD) untuk basis data yang merepresentasikan koleksi tanaman di Kebun Raya Balikpapan.

- Mengimplementasikan model deep learning ResNet50 untuk deteksi otomatis citra tanaman menggunakan framework Flask.
- Mengembangkan REST API sebagai jembatan antara sisi server (backend) dan client (frontend) untuk pengelolaan data dan hasil deteksi.
- Membangun antarmuka pengguna berbasis web untuk melakukan upload gambar dan menampilkan hasil deteksi.

**Teknologi yang digunakan** : Python, Flask, TensorFlow, ResNet50, PostgreSQL, React.js, REST API, Postman

### **Pengembangan Frontend Aplikasi Web Ekraf (Ekonomi Kreatif) Agustus 2025 – November 2025**

- Merancang dan mengimplementasikan tampilan antarmuka (UI) yang responsif dan mudah digunakan.
- Mengimplementasikan tampilan katalog produk Ekraf menggunakan komponen dinamis.
- Membuat halaman detail produk, profil pelaku Ekraf, dan halaman informasi utama.
- Mengoptimalkan performa aplikasi agar cepat dan nyaman digunakan.
- Menggunakan prinsip UI/UX yang baik untuk meningkatkan pengalaman pengguna (UX).

**Teknologi yang digunakan** : React.js, TypeScript, Redux, REST API, Postman, Git & Github

## **KEMAMPUAN**

---

**Programming Language** : Python, HTML, Javascript, TypeScript ,Dart

**Frontend** : React.Js, Vue.Js, NextJs ,Tailwind CSS, Bootstrap, Redux

**Backend**: Express.js, Node.js, Laravel

**Database** : MySQL, PostgreSQL

**Tools** : Git, Github, Figma, Postman, Firebase, Jira

**Microsoft Office** : Word, Excel, PowerPoint.

**Soft Skills** : Manajemen Waktu, Komunikasi, Problem Solving, Kerja Tim