

Guntur Wisnu Saputra

Jl Dahor II No 14 | Balikpapan | 0895634727296 | gunturwisnu2003@gmail.com |
www.linkedin.com/in/gunturwisnusaputra/

TENTANG SAYA

Saya adalah mahasiswa Program Studi Informatika di Institut Teknologi Kalimantan yang saat ini sedang berada pada tahap akhir studi dan beriap menuju wisuda. Saya memiliki minat besar dan antusiasme tinggi dalam mengeksplorasi dunia teknologi informasi, khususnya di bidang pengembangan perangkat lunak. Selain itu, saya juga memiliki dasar pengetahuan dibidang jaringan komputer yang mendukung pemahaman saya terhadap sistem dan infrastruktur TI secara menyeluruh. Selama masa studi. Meskipun masih terus belajar dan mengasah keterampilan, saya berkomitmen untuk terus berkembang di bidang ini. Dengan semangat belajar yang tinggi, saya selalu berusaha meningkatkan keterampilan teknis maupun soft skills agar dapat memberikan kontribusi yang optimal di dunia industri teknologi.

PENDIDIKAN

Platinum Hotel & Convention Hall Balikpapan
SMK KARTIKA V-1 Balikpapan

(2018 -2021)

Teknik Komputer dan Jaringan

- Mempelajari dasar-dasar teknologi informasi dan komunikasi, khususnya pada bidang jaringan komputer
- Mendalami cara instalasi, konfigurasi, dan perawatan perangkat jaringan seperti router, switch, dan access point
- Memahami konsep dasar topologi jaringan, IP addressing, subnetting, serta pengelolaan jaringan lokal (LAN)
- Menguasai instalasi dan troubleshooting sistem operasi berbasis Windows maupun Linux.

Institut Teknologi Kalimantan

(2021-2025)

S1 Informatika

3.40 4.00

- Mempelajari alur pengembangan perangkat lunak secara keseluruhan secara menyeluruh, mulai dari analisis kebutuhan hingga proses deployment, serta berbagai metodologi yang digunakan, melalui mata kuliah Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak (IPPL).
- Mempelajari aplikasi pengembangan web secara end-to-end, mencakup sisi frontend dan backend, melalui mata kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web (PABW)
- Mempelajari konsep basis data relasional, mulai dari dasar seperti normalisasi dan perancangan ERD, hingga materi lanjutan seperti transaksi, indexing dan integrasi REST API, melalui mata kuliah Sistem Basis Data (SBD) dan Manajemen Basis Data (MBD)

Binar Academy

(2023-2024)

Studi Independent Front End JavaScript

4.50 / 5.00

- Mempelajari pengembangan aplikasi berbasis website dengan HTML, CSS, dan Javascript
- Mengembangkan aplikasi web dengan React.js, Redux dan Javascript.
- Berkolaborasi dalam team untuk membangun aplikasi dengan metode Agile.
- Menerapkan autentikasi backend dan melakukan deployment aplikasi.

PENGALAMAN

Platinum Hotel & Convention Hall Balikpapan

PKL Teknisi Jaringan Hotel

Januari – Maret 2019

- Membantu tim IT dalam memelihara dan memastikan server berjalan secara optimal.
- Melakukan pengecekan rutin terhadap perangkat jaringan dan server untuk mencegah downtime.
- Memantau dan menangani gangguan jaringan guna memastikan kelancaran sistem komunikasi hotel.

SERTIFIKASI

Dicoding

Memulai Pemrograman Dengan Python

Januari 2023 – Januari 2026

- Mempelajari dasar-dasar pemrograman menggunakan bahasa python, termasuk sintaks dasar, struktur kontrol percabangan dan perulangan.
- Memahami konsep pemrograman berorientasi Objek (OOP) dan penerapannya dalam python.

Belajar Dasar Pemrograman JavaScript

Januari 2023 – Januari 2026

- Mempelajari konsep dasar pemrograman menggunakan JavaScript, termasuk sintaks dasar, tipe data, operator, percabangan, perulangan, dan fungsi.
- Mengetahui cara kerja JavaScript pada lingkungan browser dan Node.js.
- Memahami konsep *scope*, *hoisting*, *closure*, serta manipulasi *array* dan *object*.
- Mengembangkan kemampuan logika dan pemecahan masalah melalui latihan dan mini project berbasis JavaScript.

PROYEK

Institut Teknologi Kalimantan

REST API Tiruan Database Valorant (Mata Kuliah MBD)

Februari 2025 – Juli 2025

- Merancang entity relational diagram untuk database tiruan Valorant
- Menulis query SQL untuk operasi CRUD database.
- Mengembangkan REST API sebagai antarmuka query SQL.

Teknologi yang digunakan : express.js, MySQL

UI/UX Design dan Frontend Aplikasi Pembelajaran Online

September 2024 – Desember 2024

- Merancang tampilan antarmuka (UI) aplikasi pembelajaran online dengan pendekatan desain yang responsif dan ramah pengguna.
- Mengembangkan user interface berbasis web menggunakan React.js dan Tailwind CSS.
- Melakukan fetching data course dari API dan menampilkannya secara dinamis di halaman frontend.
- Berkontribusi dalam pengelolaan state aplikasi menggunakan Redux serta pengambilan data melalui Axios.

Teknologi yang digunakan: React.js, Tailwind CSS, Redux, Axios

Pengembangan Aplikasi Deteksi Otomatis Berbasis Website dengan menggunakan Resnet50 di Kebun Raya Balikpapan (Tugas Akhir)

Maret 2025 – Mei 2025

- Merancang entity relational diagram untuk database Kebun Raya Balikpapan
- Merancang *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk basis data yang merepresentasikan koleksi tanaman di Kebun Raya Balikpapan.
- Mengimplementasikan model deep learning **ResNet50** untuk deteksi otomatis citra tanaman menggunakan framework **Flask**.
- Mengembangkan **REST API** sebagai jembatan antara sisi server (backend) dan client (frontend) untuk pengelolaan data dan hasil deteksi.
- Membangun antarmuka pengguna berbasis web untuk melakukan upload gambar dan menampilkan hasil deteksi.

Teknologi yang digunakan : Python, Flask, TensorFlow, ResNet50, PostgreSQL, React.js, REST API, Postman

KEMAMPUAN

Programming Language : Python, HTML, Javascript, Dart

Frontend : React.Js, Tailwind CSS, Bootstrap, Redux

Backend: Express.js, Node.js

Database : MySQL, PostgreSQL

Tools : Git, Github, Figma, Postman, Firebase, Jira

Microsoft Office : Word, Excel, PowerPoint.

Soft Skills : Manajemen Waktu, Komunikasi, Problem Solving, Kerja Tim