



Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №4

ТРПЗ

Тема: Вступ до паттернів проектування. HTTP-сервер

Виконав:

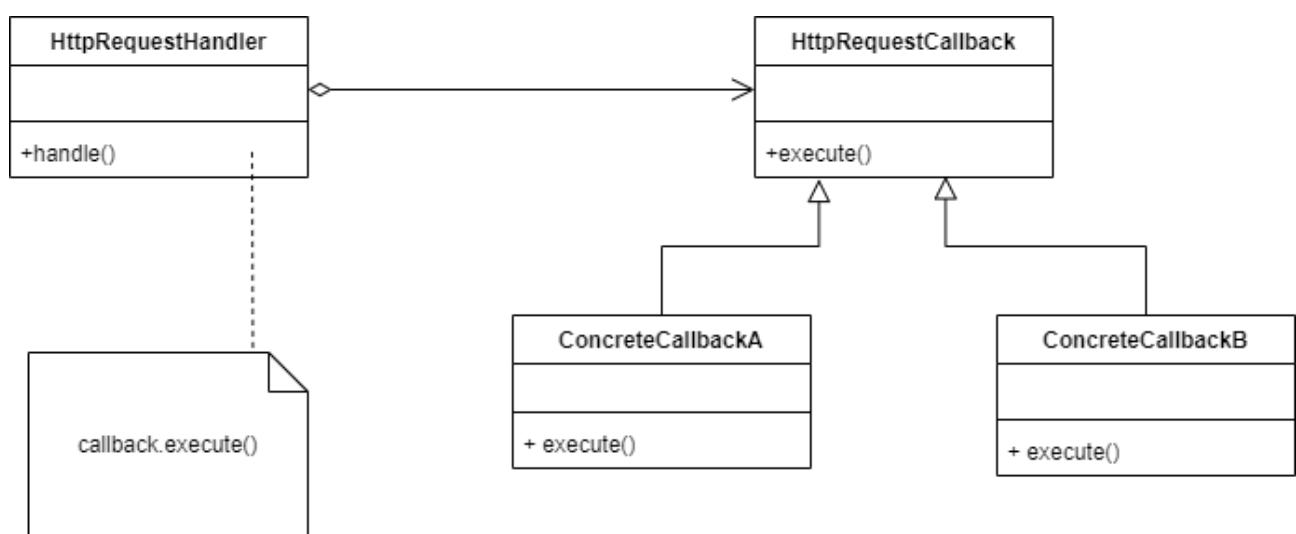
студент групи IA-31

Машин Д. І.

Київ 2025

Завдання

- Ознайомитись з короткими теоретичними відомостями.
- Реалізувати частину функціоналу робочої програми у вигляді класів та їхньої взаємодії для досягнення конкретних функціональних можливостей.
- Реалізувати один з розглянутих шаблонів за обраною темою.
- Реалізувати не менше 3-х класів відповідно до обраної теми.
- Підготувати звіт щодо виконання лабораторної роботи. Поданий звіт повинен містити: діаграму класів, яка представляє використання шаблону в реалізації системи, навести фрагменти коду по реалізації цього шаблону.



Лістинг коду

Клас: HttpRequestCallback

```
5  public interface HttpRequestCallback {
6      1 usage
7      public HttpResponse execute(HttpServletRequest request);
8  }
```

Клас: HttpRequestHandler

```
15     Map<String, HttpRequestCallback> routes = new HashMap<>();
16
17     ...
18
19     HttpRequestCallback callback = routes.get(path);
20     response = callback.execute(request);
```

```
39      -  
40      public void addRoute(String path, HttpRequestCallback callback){  
41          routes.put(path, callback);  
      }
```

Висновок: у цій лабораторній роботі ми ознайомилися з патернами програмування «SINGLETON», «ITERATOR», «PROXY», «STATE», «STRATEGY» та реалізували один з них.