



Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

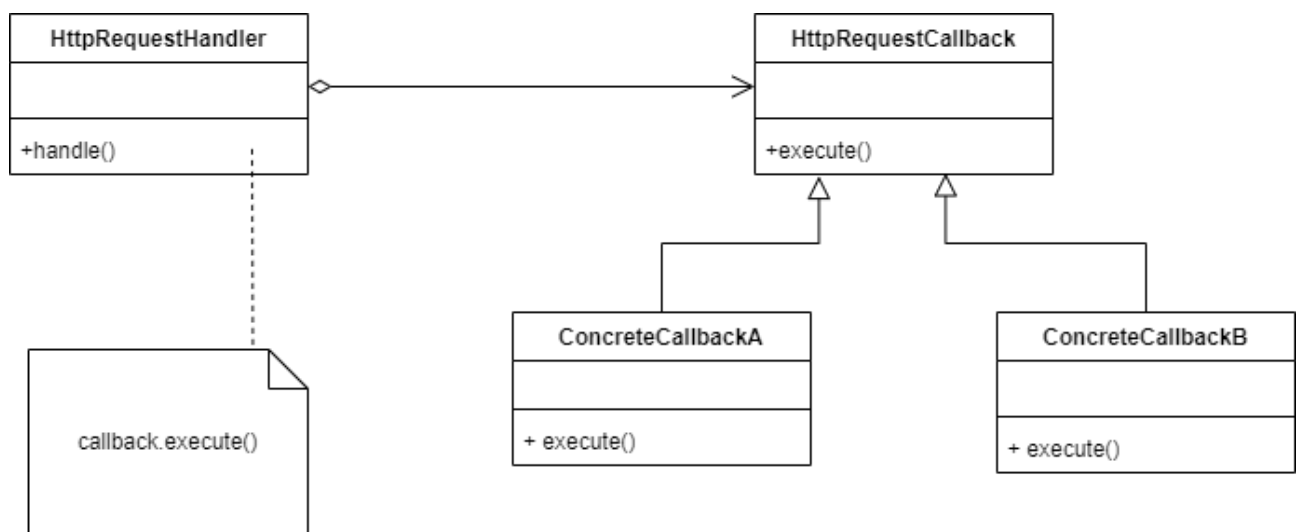
Лабораторна робота №4
ТРПЗ
Тема: Вступ до паттернів проектування. HTTP-сервер

Виконав:
студент групи ІА-31
Машин Д. І.

Київ 2025

Завдання

- Ознайомитись з короткими теоретичними відомостями.
- Реалізувати частину функціоналу робочої програми у вигляді класів та їхньої взаємодії для досягнення конкретних функціональних можливостей.
- Реалізувати один з розглянутих шаблонів за обраною темою.
- Реалізувати не менше 3-х класів відповідно до обраної теми.
- Підготувати звіт щодо виконання лабораторної роботи. Поданий звіт повинен містити: діаграму класів, яка представляє використання шаблону в реалізації системи, навести фрагменти коду по реалізації цього шаблону.



Лістинг коду

Клас: `HttpRequestCallback`

```
5  public interface HttpRequestCallback {
    1 usage
6    public HttpResponse execute(HttpRequest request);
7
8  }
```

Клас: `HttpRequestHandler`

```
15      Map<String, HttpRequestCallback> routes = new HashMap<>();

21      |
22      |      HttpRequestCallback callback = routes.get(path);
      |      response = callback.execute(request);
```

```
39         public void addRoute(String path, HttpRequestCallback callback){
40             routes.put(path, callback);
41         }
```

Висновок: у цій лабораторній роботі ми ознайомилися з патернами програмування «SINGLETON», «ITERATOR», «PROXY», «STATE», «STRATEGY» та реалізували один з них.