1101 資工二 A 2021/10/31

1101 物件導向程式設計第一次平時考

注意事項:

1. 測驗方式: open book

● 時間: 35 分(11:10~11:55)

● 儲存方式:數位互動平台放 GitHub 連結

2. 請於 Eclipse 中建立一 Project: Java110Q1, 請繳交每題的原始碼分別為 Class01~Class03.java 並上傳 GitHub 。

第一題: 50%

(Class01.java)利用方法成員<u>多載</u>的功能,定義一個類別可以用同一個名稱 Cal_area 來分別計算球形體積、立方體表面積。在程式碼中分別給定圓半徑 (10)及立方體長、寬、高(4,5,6),呼叫類別物件的 Cal_area 方法,顯示不同的計算結果。(註: pi=3.14159)

長 = 4, 寬 = 5, 高 = 6 立方體表面積 = 148

第二題: 40%

(Class02.java) 試撰寫一個主程式及判別質數的類別函數(is_prime), 由輸入一個整數,然後判別此數是否為質數。質數是指除了 1 和它本身之外,沒有其它的數可以整除它的數,例如, 2,3,5,7 與 11 等皆為質數。

Sample Input:	Sample Output:	
23	YES	
37	YES	
39	NO	

Input a number:39 39 No

第三題: 30%

1101 資工二 A 2021/10/31

(Class03.java) 假設 Data 類別的部份定義如下:

```
class Data
{
    private String name;
    private Test score;
```

(1) 其中 Test 為類別型態,有 english,math 兩個資料成員,皆為 int 型態. 試將 Test 類別加入 Data 類別,成為巢狀類別.

- (2) 請設計一個 Test 類別的建構元 Test(int eng,int m), 用來設定 english 為 eng, math 為 m
- (3) 試在 Test 類別裡撰寫一個 double avg()函數,用來計算並傳回 english 與 math 的平均成績。
- (4) 請撰寫 show()函數,用來列印 Data 類別裡所有成員的資料,以及平均成績。
- (5) 請在 main() 函數裡,使用物件陣列(兩個測資):

姓名	英文	數學
Annie	85	92
Brian	77	56

執行結果: 參考

name:Annie english=85 math=92 avg=88.5 name:Brian english=77 math=56 avg=66.5

1101 資工二 A 2021/10/31