Policy gradient theorem的证明

如今,强化学习基本都采用参数化的神经网络来学习一个策略,而神经网络一般是通过梯度下降法或者各种变种来优化的,因此,获取累积回报关于策略的梯度至关重要。本节会给大家推导策略梯度的 表达式,并介绍实际训练中是如何采样近似该表达式的。

这里我们首先额外引入一下动作价值函数的定义

$$Q\left(s_{t},a_{t}
ight)=E_{s_{t+1},a_{t+1},\dots}\left[\sum_{l=0}^{\infty}\gamma^{l}r^{t+l}
ight]$$

即在状态 s_t 下采用动作 a_t 后,后续动作服从策略 π 的情况下的累积期望回报,其中 $\gamma \in (0,1)$ 是折扣因子。

接着,我们将策略梯度计算过程详细展开如下:

$$\begin{split} &\nabla_{\theta} J(\theta) \\ &= \nabla_{\theta} V\left(s_{0}\right) \\ &= \nabla \left[\sum_{a_{0}} \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) Q_{\pi}\left(s_{0}, a_{0}\right)\right] \\ &= \sum_{a_{0}} \left[\nabla \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) Q_{\pi}\left(s_{0}, a_{0}\right) + \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) \nabla Q_{\pi}\left(s_{0}, a_{0}\right)\right] \\ &= \sum_{a_{0}} \left[\nabla \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) Q_{\pi}\left(s_{0}, a_{0}\right) + \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) \nabla \sum_{s_{1}, r_{1}} p\left(s_{1}, r_{1} \mid s_{0}, a_{0}\right)\left(r_{1} + \gamma V\left(s_{1}\right)\right)\right] \\ &= \sum_{a_{0}} \nabla \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) Q_{\pi}\left(s_{0}, a_{0}\right) + \sum_{a_{0}} \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) \sum_{s_{1}} p\left(s_{1} \mid s_{0}, a_{0}\right) \cdot \gamma \nabla V\left(s_{1}\right) \\ &= \sum_{a_{0}} \nabla \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) \sum_{s_{1}} p\left(s_{1} \mid s_{0}, a_{0}\right) \cdot \gamma \sum_{s_{1}} \nabla \pi\left(a_{1} \mid s_{1}\right) Q_{\pi}\left(s_{1}, a_{1}\right) \\ &+ \sum_{a_{0}} \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) \sum_{s_{1}} p\left(s_{1} \mid s_{0}, a_{0}\right) \cdot \gamma \sum_{a_{1}} \pi\left(a_{1} \mid s_{1}\right) \sum_{s_{2}} p\left(s_{2} \mid s_{1}, a_{1}\right) \gamma \nabla V\left(s_{2}\right) \\ &= \sum_{a_{0}} \nabla \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) \sum_{s_{1}} p\left(s_{1} \mid s_{0}, a_{0}\right) \cdot \gamma \sum_{a_{1}} \pi\left(a_{1} \mid s_{1}\right) Q_{\pi}\left(s_{1}, a_{1}\right) + \cdots \\ &= \sum_{a_{0}} Pr\left(s_{0} \rightarrow s_{0}, 0, \pi\right) \sum_{s_{1}} \nabla \pi\left(a_{0} \mid s_{0}\right) \gamma^{0} Q_{\pi}\left(s_{0}, a_{0}\right) \\ &+ \sum_{s_{1}} Pr\left(s_{0} \rightarrow s_{0}, 0, \pi\right) \sum_{a_{0}} \nabla \pi\left(a_{1} \mid s_{1}\right) \gamma^{1} Q_{\pi}\left(s_{1}, a_{1}\right) + \cdots \end{split}$$

$$egin{aligned} &= \sum_{s_0} Pr \ \left(s_0
ightarrow s_0, 0, \pi
ight) \sum_{a_0} \pi \left(a_0 \mid s_0
ight) \left[\gamma^0 Q_\pi \left(s_0, a_0
ight)
abla \log \pi \left(a_0 \mid s_0
ight)
ight] \ &+ \sum_{s_0} Pr \ \left(s_0
ightarrow s_1, 1, \pi
ight) \sum_{a_1} \pi \left(a_1 \mid s_1
ight) \left[\gamma^1 Q_\pi \left(s_1, a_1
ight)
abla \log \pi \left(a_1 \mid s_1
ight)
ight] + \cdots \ &= \sum_{t=0}^{s_0} \sum_{s_t} Pr \ \left(s_0
ightarrow s_t, t, \pi
ight) \sum_{a_t} \pi \left(a_t \mid s_t
ight) \left[\gamma^t Q_\pi \left(s_t, a_t
ight)
abla \log \pi \left(a_t \mid s_t
ight)
ight] \end{aligned}$$

其中 $Pr(s_0 \to s_t, t, \pi)$ 代表:从状态 s_0 出发,且按照策略 π 与环境交互(rollout),在t时刻到达状态 s_t 的概率。

通过上述的推导,我们就得到了**无限长时间步**下的策略梯度的表达式,对于**有限长时间步**的环境,我们可以做一个简单的转化,把它变成无限长,从而同样适用上述公式。假设时间步长度为T,对于所有可能出现在最后一步的状态 s_{T-1} ,我们定义:

- 1. 从 s_{T-1} 出发,不论采取什么动作,一定会跳转到一个虚拟的吸收态 s_T ,并返回奖励值0。
- 2. 从 s_T 出发,不论采取什么动作,一定会跳转回这个虚拟的吸收态 s_T ,并返回奖励值0。 由此将有限长的时间步扩展到了无限长,因为环境会陷入到 s_T 的死循环中。

不过,上式实际上很难优化,要求遍历整个状态空间和时间步空间。具体来说,该式要求计算每个时间步上到达每个状态的概率。一方面,这在**计算成本上是无法容忍**的;另一方面,我们在绝大多数情况下,**无法获得环境的转移概率**,因此无法计算特定时间步下整个状态空间上的概率分布。

那怎么办,我们可以用 Monte Carlo 方法,通过采样来逼近上面的策略梯度公式。这里先把上式转化为期望的形式:

上式 =
$$\sum_{t=0}^{\infty} \sum_{s_t} Pr \ (s_0 o s_t, t, \pi) \sum_{a_t} \pi \left(a_t \mid s_t\right) \left[\gamma^t Q_{\pi} \left(s_t, a_t\right) \nabla \log \pi \left(a_t \mid s_t\right) \right]$$

$$= \sum_{t=0}^{\infty} E_{s_t} \sum_{a_t} \pi \left(a_t \mid s_t\right) \left[\gamma^t Q_{\pi} \left(s_t, a_t\right) \nabla \log \pi \left(a_t \mid s_t\right) \right]$$

$$= \sum_{t=0}^{\infty} E_{s_t} E_{a_t} \left[\gamma^t Q_{\pi} \left(s_t, a_t\right) \nabla \log \pi \left(a_t \mid s_t\right) \right]$$

$$= \sum_{t=0}^{\infty} E_{s_t, a_t} \left[\gamma^t Q_{\pi} \left(s_t, a_t\right) \nabla \log \pi \left(a_t \mid s_t\right) \right]$$

$$= E_{s_0, a_0, s_1, a_1, \dots} \sum_{t=0}^{\infty} \left[\gamma^t Q_{\pi} \left(s_t, a_t\right) \nabla \log \pi \left(a_t \mid s_t\right) \right]$$

$$= E_{\tau} \sum_{t=0}^{\infty} \left[\gamma^t Q_{\pi} \left(s_t, a_t\right) \nabla \log \pi \left(a_t \mid s_t\right) \right]$$

其中 $\tau = [s_0, a_0, s_1, a_1, \cdots]$ 是按照策略 π rollout 出来的状态动作的轨迹。可以看出,将 $\gamma^t Q_\pi(s_t, a_t) \nabla \log \pi(a_t \mid s_t)$ 这一项,先在时间步t上求和,再关于轨迹 τ 取期望,就得到了策略

梯度。至此,Monte Carlo方法就可以很简单地结合进来,我们先将将 E_{τ} 替换为采样N条轨迹 $\left[\tau^1,\cdots,\tau^N\right]$ 。并定义其中第n条轨迹为 $\tau^n=\left\langle s_0^n,a_0^n,r_0^n,\cdots,s_{T_n-1}^n,a_{T_n-1}^n,r_{T_n-1}^n\right\rangle$,轨迹长度为 T_n 。最后对结果取平均:

$$E_{ au} \sum_{t=0}^{\infty} \left[\gamma^{t} Q_{\pi}\left(s_{t}, a_{t}
ight)
abla \log \pi\left(a_{t} \mid s_{t}
ight)
ight] \ = rac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} \sum_{t=0}^{T_{n}-1} \left[\gamma^{t} Q_{\pi}\left(s_{t}^{n}, a_{t}^{n}
ight)
abla \log \pi\left(a_{t}^{n} \mid s_{t}^{n}
ight)
ight]$$

注意到 $Q_{\pi}\left(s_{t}^{n},a_{t}^{n}
ight)=E_{s_{t+1}^{n},a_{t+1}^{n},s_{t+2}^{n},a_{t+2}^{n},\cdots\mid s_{t}^{n},a_{t}^{n}}\left[\sum_{l=t}^{T_{n}-1}\gamma^{l}\ r_{l}^{n}
ight]$,因此从期望角度二者也是可以替换的。

当我们的算法没有显式地估计 $Q_{\pi}\left(s_{t}^{n},a_{t}^{n}\right)$ 时,可以定义 $G_{t}\left(au^{n}
ight)=\sum_{l=t}^{T_{n}-1}\gamma^{l}\ r_{l}^{n}$ (即最朴素的策略梯

度),并用它替换 $Q_{\pi}\left(s_{t}^{n},a_{t}^{n}\right)$,另外再将式中的 γ^{t} 省略掉(是一种更简便的近似),就得到了实际使用的策略梯度公式:

$$rac{1}{N}\sum_{n=1}^{N}\sum_{t=0}^{T_{n}-1}\left[\gamma^{t}G_{t}\left(au^{n}
ight)
abla\log\pi\left(a_{t}^{n}\mid s_{t}^{n}
ight)
ight]$$