

# 网易云信 2019 全国高校 MINI 开发挑战赛

## 参赛指导手册

### 一、赛事介绍

2019 全国高校 MINI 开发挑战赛引入网易孵化创新产品的 Mini 项目培养体系，为“技术无边，创意无限”的你提供一个专业舞台。

在这里，你可以通过产品 DEMO 的开发实践，完成产品从 0 到 1 的研发和创作；

在这里，你可以让创意落地，重塑新世界的产品也许在此刻诞生；

在这里，你可以和研发大牛、产品大咖面对面交流，获得业界顶尖培训资源，招聘绿色通道以及丰富的奖励基金。

2019 全国高校 MINI 开发挑战赛的报名已经开启，挑战世界，不如先挑战自己。

我们在等你。

本次网易云信全国高校 MINI 开发挑战赛为开放性主题，依托网易云信 PaaS 能力为开发基础，鼓励开发者充分结合网易云信提供的 IM 即时通讯、音视频等各项能力，围绕泛娱乐、教育、人工智能、金融科技等方向完成作品开发。

### 二、参赛要求

本次大赛面向全国高等学校在校学生具体要求如下：

1. 可以单人参赛或自由组队，每支参赛队伍人数最多不超过 5 人，允许跨年级、跨专业、跨校和跨赛区组队；
2. 每人只能参加一支队伍；
3. 参赛者报名时应具有在校学籍，已毕业的学生不具备参赛资格；
4. 参赛者应保证报名信息准确有效，并提交(自己/队伍)简历；

### 三、赛事流程

- 4.18-5.20 参赛报名

报名成功后 7 个工作日内反馈报名结果

4.18 正式启动报名，审核通过后，同步选手大赛命题，云信 SDK、天意云云主机等资源信息

- 4.18-5.22 MINI 项目选题征集阶段

项目选题，团队创意视频、产品方案提交

- 5.23-6.15 作品征集阶段

团队产品创意视频线上拉票及参赛作品开发及提交

- 6.16-6.19 MINI 项目初赛作品专家评审阶段

网易云信专家团评审

- 6.20 公布决赛入围作品

6 月 20 日 24 点之前公布入围决赛名单

- 6.24-6.30 决赛作品线上拉票

6.21-6.23 决赛作品提交，入围决赛队伍提交最终参赛作品，介绍视频等资料

- 7.6 现场决赛

按入围队伍现场路演答辩情况评选出最终获奖名单，按大赛奖项设置颁发相应的证书及奖金

## 四、赛事命题

本次大赛设立开放性主题，将围绕教育行业、人工智能、娱乐社交、金融科技以及云服务方向进行开发。在比赛过程中，每个学生将学习如何与团队协作并形成优势互补去完善项目的设计和落地成型。另外，学生们在项目开发中需要利用网易云信提供的 API、SDK 及硬件设施，并与公司内部的技术开发人员进行深度沟通并协作完成插件以及产品再造。大赛命题分为公选题目和指定题目两种，选择指定题目的参赛队伍入围获奖后会获得额外奖金。

备注：公选题目和指定题目会在大赛报名审核通过后同步参赛队伍。

## 五、赛程赛制

### 作品提交规则

- 4.18-5.22 MINI 项目选题征集阶段

参赛队伍确认参赛命题后需提交项目选题文件包，具体内容如下：

- 1) 参赛产品介绍（PPT 格式电子版）；
- 2) 创意视频，用于初赛线上展示投票（视频不超过 2 分钟，视频内容需包括团队介绍+产品演示+创意展示）；
- 3) 产品原型图（建议使用墨刀平台制作）；

#### ● 5.23-6.15 作品征集阶段

参赛队需提交作品文件，具体内容如下：

- 1) 参赛产品介绍（PPT 格式电子版）；
- 2) 产品原型图（建议使用墨刀平台制作）；
- 3) 产品代码（提交在指定 GitHub 账号上）；
- 4) 产品 DEMO（web 端上传到电信天翼云主机部署并提供链接，移动端需提供 APP 下载链接）；

#### ● 6.21-6.24 决赛作品征集阶段

参赛队需提交作品文件，具体内容如下：

- 1) 参赛产品介绍（PPT 格式电子版）；
- 2) 产品原型图（建议使用墨刀平台制作）；
- 3) 产品代码（提交在指定 GitHub 账号上）；
- 4) 产品 DEMO（web 端上传到电信天翼云主机部署并提供链接，移动端需提供 APP 下载链接）；
- 5) 产品体验创意视频，用于决赛线上展示（视频不超过 2 分钟，视频内容主要为产品体验演示）；

### 作品提交规则

- 1) 作品文件包命名规则，队伍名称+学校+产品名+选题。例：helloworld-杭电-校园打卡系统-智能校园
- 2) 作品提交方式：代码提交到 GitHub 账号 XXXXX，产品 DEMO 上传到电信天翼云主机后提供试用地址或下载链接，作品文件包压缩，所有内容发送邮件至 [zhangfushuai@corp.netease.com](mailto:zhangfushuai@corp.netease.com)
- 3) 如提交遇到问题可联系大赛组委：WX/QQ 446251954

## 六、评审规则

### 初赛评审

赛事评分包括两部分：专家（网易云信专家）评审分数+作品提案投票

### 决赛评审

赛事评分包括两部分：作品质量（网易云信+浙江电信+高校教授）评审分数+决赛作品投票

## 七、大赛支持

即时通讯 IM、音视频相关技术能力 SDK——网易云信

服务器、云主机——电信天翼云云主机

产品原型图绘制工具——墨刀