### **响应式设计**

1. <div class="container-fluid"></div>
2. class="img-responsive"
3. 居中class="text-center"
4. button
   1. class="btn"
   2. class="btn-block"
   3. class="btn-primary"深蓝色
   4. class="btn-info "浅蓝色
   5. class="btn-danger"红色
   6. btn-default
5. col-md-\* & col-xs-\*
6. 通过使用 span 元素，你可以把几个元素放在一起
7. i元素起初一般是让其它元素有斜体(italic)的功能，不过现在 一般用来指代图标。你可以将 Font Awesome 中的 class 属性添加到 i 元素中，把它变成一个图标，比如：
   1. <i class="fa fa-thumbs-up"></i>
   2. <i class="fa fa-info-circle"></i>
   3. <i class="fa fa-trash"></i>
   4. <i class="fa fa-paper-plane"></i>
8. class="well"视觉上深度感
9. @media(max-width:768px)最大宽度768px
   1. [class\*="col-"]选择所有类名中含有"col-"的元素
   2. [class^="col-"]选择所有类名中以"col-"开头的元素
   3. [class$="-col"]选择所有类名中以"-col"结尾的元素

### **flex布局(弹性布局)**

1. 设为Flex布局以后，子元素的float、clear和vertical-align属性将失效。Webkit内核的浏览器，必须加上-webkit前缀。
2. 采用Flex布局的元素，称为Flex容器（flex container），简称"容器"。它的所有子元素自动成为容器成员， 称为Flex项目（flex item），简称"项目"。
   1. flex-direction
   2. flex-wrap
   3. flex-flow
   4. justify-content
   5. align-items
   6. align-content
3. flex-direction属性决定主轴的方向（即项目的排列方向）
   1. row（默认值）：主轴为水平方向，起点在左端（向右）
   2. row-reverse:主轴为水平方向，起点在右端（向左）
   3. column：主轴为垂直方向，起点在上沿（向下）
   4. column-reverse：主轴为垂直方向，起点在下沿（向上）
4. flex-wrap属性定义，如果一条轴线排不下，如何换行
   1. nowrap（默认）：不换行
   2. wrap：换行，第一行在上方
   3. wrap-reverse：换行，第一行在下方
5. flex-flow属性是flex-direction属性和flex-wrap属性的简写形式，默认值为row nowrap
6. justify-content属性定义了项目在主轴上的对齐方式
   1. flex-start（默认值）：左对齐
   2. flex-end：右对齐
   3. center： 居中
   4. space-between：两端对齐，项目之间的间隔都相等
   5. space-around：每个项目两侧的间隔相等。所以，项目之间的间隔比项目与边框的间隔大一倍
7. align-items属性定义项目在交叉轴上如何对齐
   1. flex-start：交叉轴的起点对齐
   2. flex-end：交叉轴的终点对齐
   3. center：交叉轴的中点对齐
   4. baseline: 项目的第一行文字的基线对齐
   5. stretch（默认值）：如果项目未设置高度或设为auto，将占满整个容器的高度
8. align-content属性定义了多根轴线的对齐方式。如果项目只有一根轴线，该属性不起作用
   1. flex-start：与交叉轴的起点对齐
   2. flex-end：与交叉轴的终点对齐
   3. center：与交叉轴的中点对齐
   4. space-between：与交叉轴两端对齐，轴线之间的间隔平均分布
   5. space-around：每根轴线两侧的间隔都相等。所以，轴线之间的间隔比轴线与边框的间隔大一倍
   6. stretch（默认值）：轴线占满整个交叉轴
9. 项目的属性
   1. order
   2. flex-grow
   3. flex-shrink
   4. flex-basis
   5. flex
   6. align-self
10. order属性定义项目的排列顺序。数值越小，排列越靠前，默认为0
11. flex-grow属性定义项目的放大比例，默认为0，即如果存在剩余空间，也不放大。如果所有项目的flex-grow属性都为1，则它们将等分剩余空间（如果有的话）。如果一个项目的flex-grow属性为2，其他项目都为1，则前者占据的剩余空间将比其他项多一倍
12. flex-shrink属性定义了项目的缩小比例，默认为1，即如果空间不足，该项目将缩小
13. flex-basis属性定义了在分配多余空间之前，项目占据的主轴空间（main size）。浏览器根据这个属性，计算主轴是否有多余空间。它的默认值为auto，即项目的本来大小
14. flex属性是flex-grow, flex-shrink 和 flex-basis的简写，默认值为0 1 auto
15. align-self属性允许单个项目有与其他项目不一样的对齐方式，可覆盖align-items属性。默认值为auto，表示继承父元素的align-items属性，如果没有父元素，则等同于stretch