

chinaclock的专栏

个人资料



chinaclock

关注

发私信

访问：109815次

积分：2183

等级：BLOG>5

排名：第11417名

原创：89篇

转载：118篇

译文：6篇

评论：15条

文章搜索

文章分类

C/C++ (29)

DSP (1)

Linux中C/C++编程 (11)

Linux内核 (12)

Linux汇编编程 (4)

MFC (4)

VC调试 (6)

windows核心编程 (9)

Windows网络编程 (2)

一语惊醒梦中人 (2)

代码验证学习 (2)

图像压缩 (1)

图像处理 (4)

实践所感 (0)

小波信号处理 (1)

嵌入式ARM编程 (0)

常见硬件协议 (2)

操作系统 (1)

物理有感 (1)

监控协议及相关 (2)

目录视图

【免费公开课】C语言指针与汇编内存地址

有奖试读—漫话程序员面试求职、升职加薪、创业与生活

chinapub读书会第8期：程序员代码面

问题：In IOS8 wakeups limit

2015-09-07 20:37

1036人阅读

评论

分类：ios (2)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

in iOS8, a new limit is came.

Exception Type: EXC_RESOURCE

Exception Subtype: WAKEUPS

Exception Message: (Limit 150/sec)

so, don't create many threads and sleep.

all resource need a same way to asyn_load, please keep less thread

App shutdown with EXC_RESOURCE, WAKEUPS exce

ios 8 GM

Does anyone know what this kind of exception is on iOS 8?

=== from crash report ===

Exception Type: EXC_RESOURCE

Exception Subtype: WAKEUPS

Exception Message: (Limit 150/sec) Observed 206/sec over 300 secs

Triggered by Thread: 14

Seems to only happen on iOS 8... Our app is shut down quite randomly at arbitra

exception..

Any clues are welcome. Thanks!

up vote 32 down vote favorite

10

Your app is sending a wakeup command to a particular thread in the app quite often - apparently an average

硬件平台移植相关 (2)

设计模式 (8)

windows使用窍门 (5)

网络与安全 (4)

开源组件学习 (6)

STB (1)

Python (2)

vs2005 (1)

Linux使用 (7)

生活 (6)

Linux驱动 (7)

sqlite3 (20)

android (1)

ios (3)

QT (1)

编译器 (8)

服务器编程 (21)

数据库 (2)

编译链接 (8)

测试 (4)

Ubuntu使用 (1)

性能工具学习 (6)

排序算法 (0)

查找算法 (1)

数据类型 (4)

gdb调试 (5)

Web相关 (1)

文件系统 (1)

英语学习 (1)

文章存档

2016年02月 (2)

2016年01月 (9)

2015年12月 (28)

2015年11月 (17)

2015年10月 (25)

阅读排行

DrawDibDraw函数的使用方法 (8159)

Ubuntu14.04--系统中解压rar... (6484)

关于线程安全退出 (4153)

C++ STL 学习 : for_each与仿.. (3478)

WIN7无线网卡开软AP的方法 (3113)

linux状态及原理全剖析 (2588)

IIC协议理解 (2554)

VC串口编程 (2263)

高速球设置的派尔高协议 (2194)

PELCO-D与PELCO-P协议介绍 (2114)

评论排行

DrawDibDraw函数的使用方法 (4)

PELCO-D与PELCO-P协议介绍 (2)

SQLITE和多线程 (1)

关于线程安全退出 (1)

WIN32API函数实现串口 (1)

Perf -- Linux下的系统性能调... (1)

Ubuntu14.04--系统中解压rar... (1)

理解操作系统的sleep函数 (1)

IIC协议理解 (1)

Netty系列之Netty高性能之道 (1)

second. **Background threads in iOS 8 have a hard limit on how many times you can run : on each thread per second, and having a high count here is usually an indication that s wrong / inefficient in your thread management.**

Without seeing your code, my recommendation is that you check your C++ algorithms for sleep/wake calls, c background process to start new threads each cycle.

Ray Wenderlich has a fantastic tutorial on Apple's system for multithreading, Grand Central Dispatch, which resource for you: <http://www.raywenderlich.com/60749/grand-central-dispatch-in-depth-part-1>

demo例子中，写sleep时间短，并未复现该问题

顶 0

踩 0

• 上一篇 iOS应用崩溃日志分析

• 下一篇 Linux下的I/O复用与epoll详解

我的同类文章

ios (2)			
• SQLite在多线程环境下的应用	2015-09-22	阅读 119	• iOS应用崩溃日志分析 2015-09-

参考知识库



Swift知识库

1696 关注 | 386 收录

猜你在找

Android入门实战教程	ubuntu下 GCC编译程序出现 unde...
iOS8-Swift开发教程	ios单元测试解决Undefined symb...
iOS开发教程之OC语言	ios build时Undefined symbols ...
移动手机APP测试从零开始（初级...	ubuntu下 GCC编译程序出现 unde...
微信公众平台开发入门	ios build时Undefined symbols ...

 支架游泳池

 游戏排行榜

 html5游戏

 app开发报价

 平板电脑排行

 微信源码

 支架泳

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

[全部主题](#) [Hadoop](#) [AWS](#) [移动游戏](#) [Java](#) [Android](#) [iOS](#) [Swift](#) [智能硬件](#) [Docker](#) [OpenStack](#) [VP](#)

推荐文章

*Android官方开发文档Training系列课程中文版：高效显示位图之在非UI线程中处理图片

*Binder工作机制

* Java Web基础知识之Filter：过滤一切你不想看到的事情/a>

*Untiy Native Render Plugin在VR中的绘制(二): 透明排序

*随机过程--Metropolis-Hastings算法

*Fresco图片库研读分析

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML5

Spring

Apa

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rai

Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

S

Compuware

大数据

aptech

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

HBase

Pure

Solr

An

Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap

最新评论

理解操作系统的sleep函数

CrawlWu：谁叫你长那么漂亮，获得了那么高的优先级，这句笑死我了

80x86寄存器详解

MagicZ32：微机原理考前突击党的福音

PELCO-D与PELCO-P协议介绍

chinaclock：@pthuaxue:已经很久没有搞上位机控制了。。。,感谢提出异议

PELCO-D与PELCO-P协议介绍

pslwq：数据位3和4：0x00表示很慢的速度，不代表摄像机停止转动。

Perf -- Linux下的系统性能调优工具

passerby_boy：您好，博主，看过你的文章有两个问题想请教下：1.对于hardware event是用PMU来计数的，...

Netty系列之Netty高性能之道

chinaclock：IO多路复用技术通过把多个IO的阻塞复用到同一个select的阻塞上，从而使得系统在单线程的情况下可...

SQLite和多线程

qq_30755427：谁有隐形云账号的告诉我一下，我有好东西要分享给大家哟，嘿嘿

Ubuntu14.04--系统中解压rar和zip文件的..

jacksoom：楼主好人,最后一句话亮了

DrawDibDraw函数的使用方法

LYG08112129：哦，三楼兄弟，看来你很牛啊。真想向你请教一些，但是你一定不会回复我。。。

DrawDibDraw函数的使用方法

suncuigang：1楼这位兄弟，是你太菜了，而且你老师更菜。