



Nivel: 1		Clase: Natural, Criatura 10						
Puntos de Vida: 35		Categoría: Guerrero						
Fue: 0	Des: 0	Agi: 0	Con: 0	Pod: 0	Int: 0	Vol: 0	Per: 0	
RF: 30	RM: 30	RP: 30	RV: 30	RE: 30	Presencia: 30			
Turno: 65 Natural; 40 Cimitarra y Daga de parada; 15 Arco compuesto								
Habilidad de ataque:		0 Desarmado; 55 Cimitarra y -65 Daga de parada; 15 Arco compuesto						
Habilidad de defensa:		0 Desarmado (Esq); 105 Cimitarra (Par) o 25 Daga de parada (Par); 65 Arco compuesto (Par)						
Daño: 5 Desarmado (CON); 50 Cimitarra (FIL) y 30 Daga de parada (PEN); 120 Balas de cañón (PEN)								
TA:								
FIL: 0	CON: 0	PEN: 0	CAL: 0	FRI: 0	ELE: 0	ENE: 0		
Puntos de Ki:	(0)	Fue: -	Des: -	Agi: -	Con: -	Pod: -	Vol: -	
Acumulaciones de Ki:		Fue: 0	Des: 0	Agi: 0	Con: 0	Pod: 0	Vol: 0	
Habilidades de Ki:								
Técnicas:								
ACT: 0				Convocar: 0		Atar: 0		
Zeón: 0				Dominar: 0		Desconvocar: 0		
Proyección mágica:		0						
Nivel de magia:								
CV Libres: 1								
Innatos: 0		Patrones Mentales:						
Potencial Psíquico:		0						
Proyección Psíquica:		0						
Disciplinas Psíquicas:								
Poderes Psíquicos:								
Ventajas y desventajas:								
Habilidades naturales:								
Habilidades esenciales:								
Poderes:								
Tamaño: 1, Minúsculo				Regeneración: 0				
Tipo de movimiento: 0				Cansancio: Incansable				
				Acciones por turno: 1				
Habilidades secundarias:								
5 Historia, 25 Historia (Local)								