

Unidad 2 – Capítulo 3 - Laboratorio 1

1. LINQ to Objects

Objetivos

Familiarizarse con el uso de LINQ to Objects

Duración Aproximada

60 minutos

Pasos

- 1) Dado un Array que incluya todas las Provincias de Argentina usar LINQ para obtener y mostrar por Consola aquellas provincias que empiezan con la letra “S” o “T”
- 2) Crear un programa que acepte una lista de números, los almacene en un objeto del tipo List<int> y luego usando LINQ muestre por Consola aquellos que son mayores a 20.
- 3) Dado un ArrayList que incluya al menos 10 Ciudades de Argentina incluyendo Nombre y Código Postal usar LINQ para obtener y mostrar por Consola el Código Postal de aquellas ciudades que incluyan dentro de su nombre una expresión de búsqueda de tres caracteres, sin respetar mayúsculas o minúsculas. Por ejemplo, si se ingresa “ros” y el ArrayList incluye Rosario entonces debe mostrarse el Código Postal de Rosario.
- 4) Dada una List<Empleado> donde Empleado tiene las propiedades Id (int), Nombre (string), Sueldo (decimal). Crear un programa que acepte dar de alta Empleados en esta lista y luego muestre por Consola esta misma Lista ordenada por la propiedad Sueldo, tanto de manera ascendente como descendente.