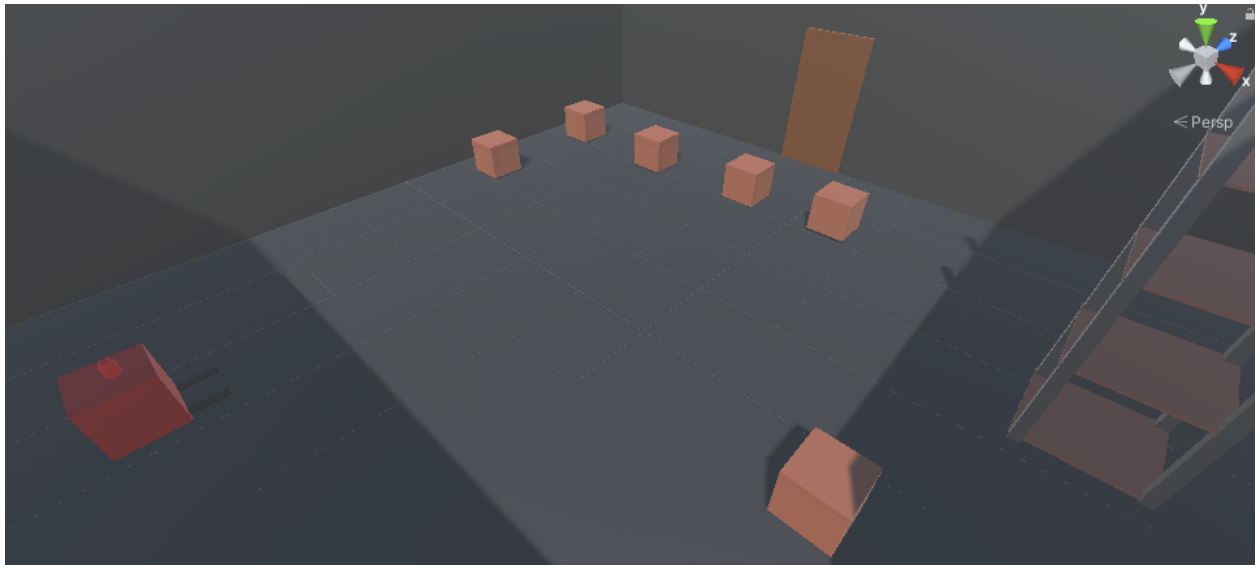


Modelación de sistemas multiagentes con gráficas computacionales (Gpo 4)



Actividad Integradora

Autor: Eber Jesus Aguilera Zerpa - A00829692

Lunes 6 de Septiembre, 2021

Índice

Índice	2
Introducción	3
Diagrama de Clases	3
Diagrama de Protocolo	4
Unity	4
Repositorio de Github	4

Introducción

Esta actividad trata de modelar un entorno basado en un sistema multiagentes donde se encuentra un objetivo común, que es acomodar el arreglo de cajas en un almacén. Para la implementación de esta solución se usó las librerías de Python como mesa, numpy, y pandas para generar un modelo adecuado. Aprovechando las herramientas de las librerías y la programación basada en objetos, se logró llegar a un modelo que representa un almacén donde existen agentes inteligentes en forma de recolectores.

Diagrama de Clases

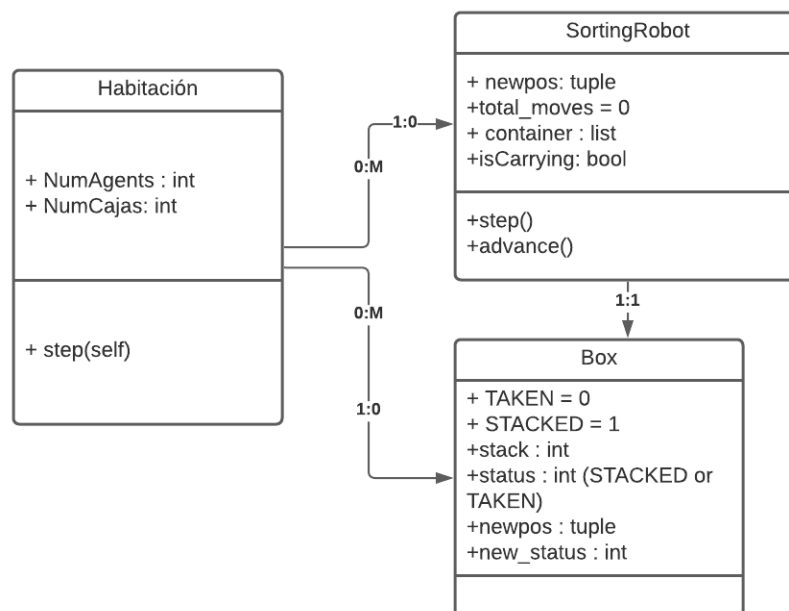
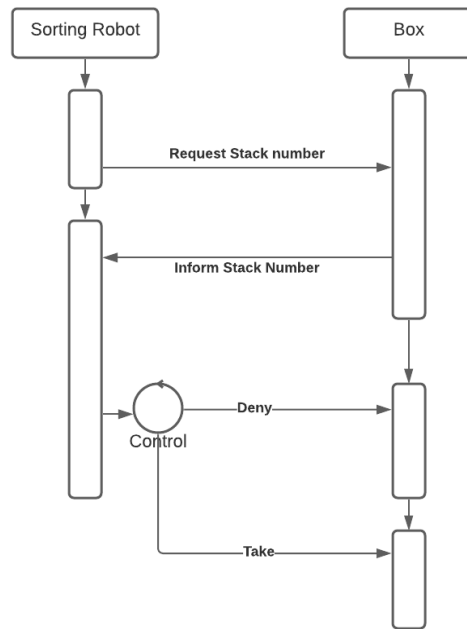
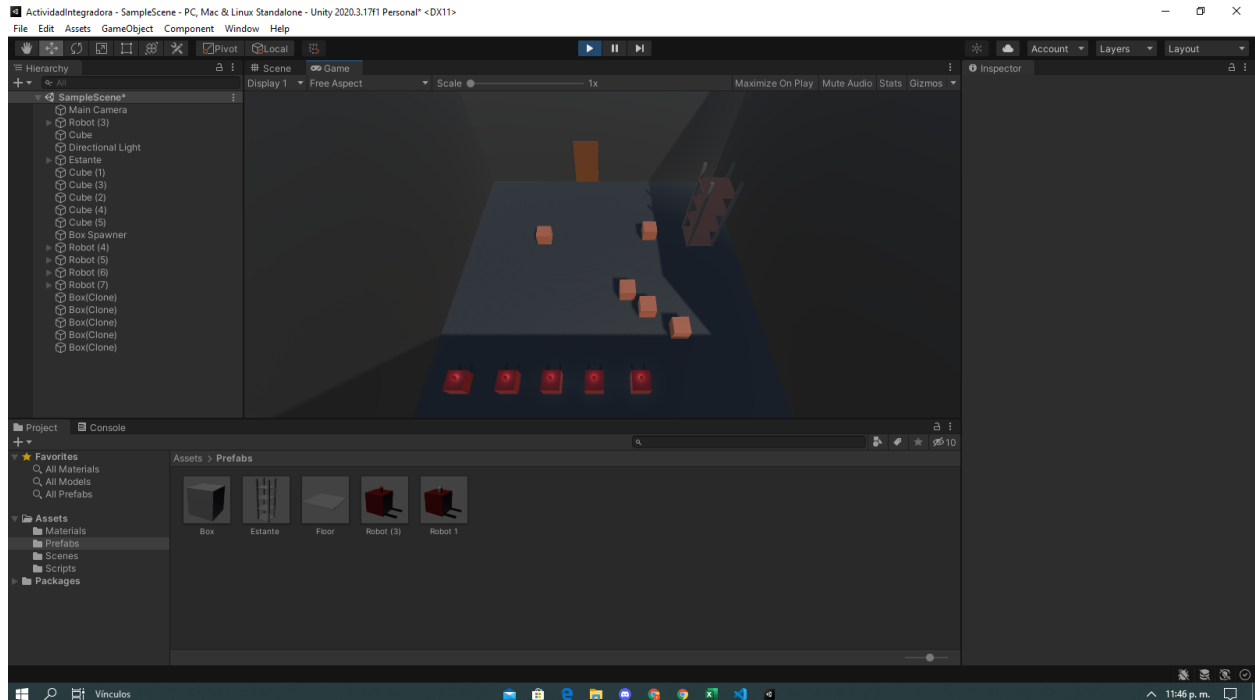


Diagrama de Protocolo



Unity



Repositorio de Github

Link: <https://github.com/GupThePug/ActividadIntegradora>