

CENTRO UNIVERSITARIO FELIPE CARRILLO PUERTO

Ordinario: Examen

5to Cuatrimestre

Por

Canul Ceh Adriana Guadalupe

Maestro: Erik Eduardo Lara Romero

Mérida, Yucatán, 16 abril 2024



CENTRO ESCOLAR FELIPE CARRILLO PUERTO
DIRECCIÓN GENERAL
LICENCIATURA EN INFORMATICA Y SISTEMAS Y SEGURIDAD
ASIGNATURA: DESARROLLO DE APLICACIONES MOVILES I
2 do EXAMEN PARCIAL
Periodo del 3 de enero al 23 de abril de 2024
Periodo de evaluación del 17 de febrero al 23 de abril de 2024

Nombre del alumno: Advang Gundoluge Canul Ceh Turno: ___MATUTINO Nombre del docente: _M.I. ERIK EDUARDO LARA ROMERO_ Calificación: ___ Grupo: _____ Fecha: _10/04/24_ Grado: _Quinto INSTRUCCIONES:

• ESCRIBIR TU NOMBRE COMPLETO

• RESPONDER EL EXAMEN CON BOLIGRAFO NEGRO O AZUL

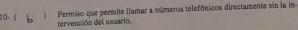
. NO SE ACEPTAN TACHADURAS

SE ANULARÁ EL EXAMEN SI SE TE SORPRENDE COPIANDO

LEE CUIDADOSAMENTE LAS INSTRUCCIONES Y CONTESTA LO QUE SE TE PIDE

I. Relaciona ambas columnas y escribe la respuesta correcta en el paréntesis según

-		I. M	da	(2 pts. c/u Total: 20 pts.)	
				Se definen como estructuras que describen de forma abstracta una opera-	a) READ_CONTACTS
11-				Se definen como estructuras que describen de l'orinte de ción a realizar. Un Intent se envía como parámetro dentro del método	b) CALL_PHONE
2-	. (1)	Un Intent se envia como parametro decla misma aplicación, a partir Lanzan un componente, generalmente de la misma aplicación, a partir Lanzan un componente, generalmente de la misma aplicación, a partir	c) Views
+ 3-				del nombre de la clase y el paquete en que se de la	d) Receptores de Radio- difusión
+4	- (J)	lines como base para designar que componente	e) Servicios
+5.	- (e)	Son los canagados de administrar el acceso a los datos persistentes de una aplicación. Componentes de una aplicación que se caracterizan por no tener una in-	f) Proveedores de Con-
f 6	- (0)	for de pepario definida.	g) Intents Implícitos
7	- (())	Permiten a las a las aplicaciones recibir intents que se emiten por el sis- tema o por otras aplicaciones.	
1 8	- 1	(6)	Son usualmente elementos grancos como socioles, campas	DStartActivity
9)-	((a)	quetas. Permiso que permite leer la información de los contactos almacenados	7,5
				a números telefónicos directamente sin la in	j) Intents Explícitos



LOGO DE LA LICENCIATURA II. Explica con tus palabras para qué es y para que se utiliza el archivo AndroidManifest.xml. (20

El archivo Android Manifest xml sieve para ver la estructura de las main Activity de como las estas utilizan ya sea si las estas utilizan para pasar a otra pantallo Bosicamente muestra como las pantallas van interactuando entre ellas

III. Explica con tus palabras y da un ejemplo de en qué lo implementarías: (10 pts. Total 10 pts.)

LinearLayout.-

FrameLayout.-

TableLayout .-

GridLayout .-

AbsoluteLayout.-

RelativeLayout .-

IV. Practica. (50 pts. c/u Total 50 pts.)

Desarrolla una aplicación para la pizzera "vitoLugini" La cual contará con un Loguin, el usual o al Loguearse será redirigido a la pantalla menú donde se muestra el mensaje "Hoja estimado (user) ¿qué te podemos llevar hasta tu casa este día? Por favor selecciona:"

Y le mostrara dos imágenes una de pizzas y otra de bebidas.

Al dar click sobre la imagen de pizzas lo llevara a una pantalla con un menú donde le mostrara 3 diferentes tipos de pizza a seleccionar. Esta pantalla tendrá dos botones uno de "Finalizar Pedido" que al dar click nos lleva a la pantalla de finalizar pedido. Y otro de "Bebidas" que si damos click nos llevará al menú bebidas el cual contará con 3 opciones a escoger, y tendrá 2 botones "Finalizar Pedido" que me lleva a la pantalla de finalizar pedido y "Pizzas" que me lleva al menú de pizzas.

La pantalla de Finalizar pedido nos mostrara el siguiente mensaje:

"Estimado (user) has seleccionado la pizza: (pizza seleccionada) acompañada de la bebida (bebida seleccionada) su total a pagar es (total a pagar)"

- Linear Layout = sirve para poder alinear componentes que vayas insertando, se puede implementar Para estructurar el contenido de una aplicación en variad lineas y nose muevan por para est.

 Deparado. Puede implementarse en una aplicación de calculadora y te serviria para alinear los botones y tengan el mismo tamaño.
- Tabletayout = Sirve para pader estructurar la intertaz en forma de tabla ya que es más sencillo. Sirve para pader estructurar la interreta en roma aplicación que contenga un lo puedo implementar cuando tenga que realizar una aplicación que contenga un calendorio va que sería más facil acomodar el contenido
- Gudlayout = Sirve para agregar lineas y crear una cuadrícula si la necesitas pero le tienes que agregar linea por linea o simplemente poner una linea; sin embargo para la ruadicula es mas recomendable la "TableLayout". El GridLayout la puedes implementar para crear una Separación de algo, también la puedes implementar a para parecer un apartado.
- Relative Layout = Es parecido al "Linear Layout" pero este no alinea los componentes; sin embargo, tienes la libertad de organizar la cotructura relacionando los componentes. En rada componente puedes cambiar las medidas sin afectar al otro componente. Hayormente lo implemento mucho en las aplicaciones, como por ejemplo para la aplicación de la galería.
- Absolute Layort = Sirve para entructurar sur con un componente que no se mera del lugar. La purdes implementar para hacer are un componente no moverse si otro lo agregas.

Adriana Carul.

En caso de no haber seleccionado alguna mostrara "ninguna" en el espacio destinado.

Tendrá un botón "Enviar Pedido" el cual al hacer click sobre el nos mostrara el mensaje "Gracias por utilizar la app de vitoLulgini... su pedido fue recibido en breve se enviará"

Los menús deben mostrar por cada producto la imagen de este y con sus respectivas etiquetas de nombre y precio.

Deben selecciona al menos un producto, de lo contrario al darle click al botón "Enviar pedido" me mostrara el mensaje "Debe seleccionar al menos un producto" y me llevara al menú principal.

El proyecto debe estar desarrollado con GIT y tener al menos 3 commits, se subirá a GITHUB ya que el link se subirá a la plataforma para calificarlo.