



CENTRO UNIVERSITARIO FELIPE CARRILLO PUERTO

ADA 9: Investigación ECMA Script.

8vo Cuatrimestre

Por

Canul Ceh Adriana Guadalupe

Trabajo presentado como cumplimiento de los requisitos de la materia de: Programación de
Sitios web

Maestro: Erik Romero Lara

Mérida, Yucatán, 27 de marzo 2025

ECMA Script

Es un estándar de lenguaje de programación en el que se basan varios lenguajes de scripting, siendo el más conocido JavaScript. Fue desarrollado por Ecma International con el propósito de estandarizar JavaScript y facilitar su implementación en diferentes entornos, como navegadores web y servidores.

Características:

- Versiones: Se actualiza periódicamente, con versiones notables como ES5 (2009), ES6/ES2015 (2015) y versiones anuales posteriores.
- Sintaxis y funcionalidades: Define estructuras básicas como variables, funciones, clases, promesas, módulos y más.
- Compatibilidad: Sirve de base para otros lenguajes como TypeScript y ActionScript.
- Ejecución en entornos diversos: Se usa tanto en el lado del cliente (navegadores) como en el servidor (Node.js).

Importancia

Desde que inició hasta la actualidad ECMAScript, viene siendo el estándar que abarca la web en general, todo esto gracias a las mejoras continuas y a las optimizaciones que se van desarrollando con el objetivo de tener siempre un mejor rendimiento, entre otros aspectos. Hoy en día cuenta con gran importancia en el mercado, por su versatilidad JavaScript se ha convertido en un lenguaje universal y puede ser encontrado tanto a nivel móvil como de hardware, servidor, web, entre otros. Adicionalmente, cuenta con una variedad de librerías y frameworks a fin de facilitar el desarrollo de nuevos proyectos.

Origen

En el mes de diciembre del año 1995 Brendan Eich uno de los empleados de Netscape diseñó y desarrolló un lenguaje llamado “Mocha” posteriormente lo renombro a LiveScript hasta que con el transcurso del tiempo debido a que la empresa Netscape fue adquirida por Sun Microsystems como estrategia de marketing se cambió su nombre a lo que hoy en día conocemos como JavaScript.

Para el mes de marzo del año 1996, Netscape Navigator 2.0 fue lanzado al mercado con soporte para JavaScript contanto con excelentes resultados en vista de la aceptación y éxito que tuvo Javascript como lenguaje de scripting del lado del cliente para sitios web. En este mismo orden, Microsoft diseñó y desarrolló un lenguaje compatible con este, al cual dieron por nombre JScript y agregaron novedosos métodos entre ellos los de las fechas y fue incluido en el navegador Internet Explorer 3.0 de este mismo año.

A raíz de la competencia que se imponía con Microsoft y las mejoras que había presentado, el equipo de Netscape hizo alianzas con la empresa Ecma International (European Computer Manufacturer Association) una organización sin fines de lucro que se encarga de regular el funcionamiento de muchos estándares de la industria mundial, no solo en Europa si no en otros continentes. Desde entonces en el año 1997 es diseñado el estándar para JavaScript DOM (Document Object Model) a fin de evitar la incompatibilidad entre navegadores, siendo la primera versión de esta ECMA-262 bajo la ISO/IEC 16262 saliendo oficialmente el 1 de junio de este año (1997), con el transcurso del tiempo las versiones han evolucionado y los estándares de JavaScript se rigen por ECMAScript a la actualidad.

Diferencia de JavaScript y ECMAScript

Es la especificación definida en ECMA-262, para crear un lenguaje de scripting de propósito general. Además, proporciona las reglas, detalles y directrices que un lenguaje de scripting debe seguir, para que se considere que cumple ECMAScript.

En cambio, el JavaScript es un lenguaje de scripting de propósito general, que se ejecuta a las especificaciones ECMAScript. Por lo que si lees las especificaciones ECMAScript, aprenderás cómo crear un lenguaje de scripting y si lees la documentación de JavaScript, aprenderás cómo usar un lenguaje de scripting.

Referencias

<https://openwebinars.net/blog/que-es-ecmascript/>

<https://programacionymas.com/blog/diferencia-entre-javascript-y-ecmascript>