# Soluzioni prova scritta

# Ingegneria Informatica 14/01/2025



#### Esercizio 1

Il primo quesito consiste in 1 domanda a risposta aperta da 2 punti. Per i quesiti 2, 3 e 4 ci si deve esprimere sulla correttezza o falsità di 6 affermazioni. Si ottengono 0, 1 e 2 punti in base al numero di risposte corrette, errori o risposte in bianco, secondo lo schema:

$$\begin{array}{c} 6 \; \mathrm{corrette} \to 2 \; \mathrm{punti} \\ 5 \; \mathrm{corrette} + 1 \; \mathrm{errore} \to 1 \; \mathrm{punto} \\ 5 \; \mathrm{corrette} + 1 \; \mathrm{bianca} \to 1 \; \mathrm{punto} \\ 4 \; \mathrm{corrette} + 2 \; \mathrm{bianche} \to 1 \; \mathrm{punto} \\ \mathrm{Tutti} \; \mathrm{gli} \; \mathrm{altri} \; \mathrm{casi} \to 0 \; \mathrm{punti} \end{array}$$

1. 4 Punti Date due matrici A, B con ugual numero di righe e  $\alpha \in \mathbb{C}$ , definiamo la matrice triangolare inferiore a blocchi

$$T_{A,B,\alpha} := \begin{bmatrix} \alpha \cdot I & 0 \\ A & B \end{bmatrix},$$

con I matrice identità di dimensione uguale al numero di colonne di A e 0 che indica un blocco di zeri di opportuna dimensione

Si scriva il codice Matlab/Octave di una funzione costruisci\_T che prende in ingresso lo scalare  $\alpha$ , le matrici A, B e restituisce la matrice  $T_{A,B,\alpha}$ , senza utilizzare cicli for o while. La funzione deve controllare che A, B abbiano lo stesso numero di righe e in caso contrario restituire un messaggio di errore.

```
function T = \text{costruisci\_T}(\alpha, A, B)

[m, n] = \text{size}(A);

[p, q] = \text{size}(B);

if m \sim = p

error('Numero di righe diverso')

end

T = [\alpha * eye(n), zeros(n, q); A, B];

end
```

- N.B. le soluzioni qui riportate sono in forma schematica e concisa. Quando si compila la prova d'esame è necessario fornire chiare giustificazioni di tutti i passaggi risolutivi degli esercizi 2, 3 e 4.

- 2. Punti Indicare quali delle seguenti disuguaglianze fra norme sono vere **per ogni matrice**  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$  ed **ogni vettore**  $x \in \mathbb{C}^n$ .
- $V \boxed{F} ||x||_{\infty} \le ||x||_1$
- $V F ||A||_{\infty} \le ||A||_1$
- $\frac{\mathbf{V}}{\mathbf{F}} \|x\|_{\infty} \ge \frac{\|x\|_2}{\sqrt{n}}$
- $\boxed{V} \boxed{F} ||A||_2 \ge ||A||_F$
- $V \to \det(A) \ge ||A||_2$
- $V \in \det(A) \le ||A||_2$
- 3. 2 Punti Dati  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  e  $b \in \mathbb{R}^m$ , si consideri il problema ai minimi quadrati  $\min_{x \in \mathbb{R}^n} ||Ax b||_2$ . Si indichino con V le condizioni **necessarie all'esistenza di almeno una soluzione** del problema e con F le non necessarie.
- $V \in \det(A) \neq 0.$
- V F Rango di  $(A \mid b)$  uguale a rango di A.
- $V F m \geq n.$
- V F A di rango massimo.
- V F A diagonalizzabile.
- $V \rightarrow A \neq 0$  (qui 0 indica la matrice con tutte le entrate uguali a 0).
- 4. 2 Punti Si indichino con  $\overline{V}$  le quantità che sono calcolate (utilizzando l'algoritmo più efficiente possibile) con complessità asintotica  $\mathcal{O}(n)$  e con  $\overline{F}$  le altre.
- $\overline{\mathbf{V}} |\mathbf{F}| ||x||_2 \text{ con } x \in \mathbb{R}^n.$
- $V \cap F \cap A \cdot B \subset A, B \in \mathbb{R}^{\sqrt{n} \times \sqrt{n}}$
- $\boxed{\mathbf{V} \mid \mathbf{F} \mid A \cdot x \text{ con } A \in \mathbb{R}^{\sqrt{n} \times \sqrt{n}} \text{ e } x \in \mathbb{R}^{\sqrt{n}}.}$
- $V \mid F \mid x^T y \text{ con } x, y \in \mathbb{R}^n.$

- $\boxed{\mathbf{V}} \mathbf{F} \text{ Traccia di } A \text{ con } A \in \mathbb{R}^{\sqrt{n} \times \sqrt{n}}.$
- $\boxed{\mathbf{V}}$   $\boxed{\mathbf{F}}$  Soluzione del sistema lineare Ax=b, con  $A\in\mathbb{R}^{n\times n}$  triangolare inferiore.

#### Esercizio 2

Si consideri l'insieme  $\mathcal{F}$  dei numeri floating point rappresentati utilizzando la notazione esponenziale normalizzata in base 10 con 3 cifre per la mantissa ed esponente intero fra -98 e 100:

$$\mathcal{F} = \left\{ x \in \mathbb{R} : \ x = \operatorname{segno}(x) \cdot 10^e \sum_{j=1}^3 \alpha_j 10^{-j}, \ \alpha_j \in \{0, 1, \dots, 9\}, \ \alpha_1 \neq 0, \ e \in \{-98, -97, \dots, 99, 100\} \right\}.$$

- (i) 2 Punti Calcolare il più piccolo ed il più grande numero positivo nell'insieme  $\mathcal{F}$ .
- (ii) 3 Punti Utilizzando l'arrotondamento round-to-nearest (arrotondando per eccesso quando la prima cifra trascurata è 5), si calcoli il risultato di

$$\frac{(x+2)^2-4}{x}$$

per  $x = 6.00 \cdot 10^{-3}$ , nell'aritmetica floating point su  $\mathcal{F}$ . Si scrivano nel dettaglio i vari passaggi del calcolo.

- (iii) 3 Punti Si ripeta il calcolo precedente per  $x=2.00\cdot 10^{-3}$  e si determini l'errore relativo della quantità calcolata.
- (i) Il più piccolo è  $10^{-99}$ , mentre il più grande è  $9.99 \cdot 10^{99}$ .
- (ii) Il risultato finale è 6.67.
- (iii) Il risultato finale è 0 ed il corrispondente errore relativo è 1.

### Esercizio 3

Sia data la tabella di valori

- (i) 4 Punti Si determini l'espressione della retta r(x) che approssima f(x) nel senso dei minimi quadrati.
- (ii) 4 Punti Si determini la funzione di miglior approssimazione di f(x), nel senso dei minimi quadrati, ottenuta come combinazione lineare delle funzioni modello

$$\varphi_0(x) = \sin\left(\frac{\pi}{2}x\right), \qquad \varphi_1(x) = \cos\left(\frac{\pi}{2}x\right), \qquad \varphi_2(x) = \sin\left(\frac{\pi}{2}x\right)\cos\left((x+1)\frac{\pi}{4}\right).$$

(i) L'espressione della retta di miglior approssimazione nel senso dei minimi quadrati è

$$r(x) = 0.9x + 2.$$

(ii) La funzione di miglior approssimazione è

$$\frac{7}{2}\sin\left(\frac{\pi}{2}x\right) - \frac{2}{3}\cos\left(\frac{\pi}{2}x\right) - 4\sin\left(\frac{\pi}{2}x\right)\cos\left((x+1)\frac{\pi}{4}\right).$$

## Esercizio 4

(i) 5 Punti Determinare i coefficienti  $a_0$ ,  $a_1$ ,  $b_0$ ,  $b_1$  in modo che la formula di quadratura

$$\int_0^1 f(x)dx \approx a_0 f(0) + a_1 f(1) + b_0 f'(0) + b_1 f'(1)$$

abbia grado di precisione massimo e determinare tale grado.

(ii) 3 Punti Si calcoli il nucleo di Peano associato alla formula di quadratura trovata al punto precedente.

**Reminder:** data una formula di quadratura  $J_n$  con grado di precisione m, il nucleo di Peano è definito come

$$G(t) = \int_0^1 s_m(x-t)dx - J_n(s_m(x-t)), \qquad s_m(x-t) = \begin{cases} (x-t)^m & \text{se } x \ge t \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

- (i) Imponendo l'esattezza per  $1, x, x^2, x^3$  si ottiene  $a_0 = a_1 = \frac{1}{2}, b_0 = \frac{1}{12}$  e  $b_1 = -\frac{1}{12}$ . Il grado di esattezza è 3.
- (ii) Il nucleo di Peano associato a questa formula di quadratura è

$$\frac{1}{4}(1-t)^4 - \frac{1}{2}(1-t)^3 + \frac{3}{12}(1-t)^2.$$