

Soluzione compito

Thursday, 8 June 2023 11:25

Ex. 1. Il codice di Hamming sistematico $\mathcal{C}H(3)$ con $n = 7$ e $k = 4$ ha matrice di parità $\mathbf{P} = [1,1,1; 1,1,0; 1,0,1; 0,1,1]$. Data la parola $\mathbf{y} = \mathbf{x} + \mathbf{e} = [1,1,0,1,1,0,1]$, determinare

1. Il numero di errori che il codice può correggere;
2. La syndrome di \mathbf{y} e il vettore errore \mathbf{e} ;
3. La parola di codice trasmessa $\hat{\mathbf{x}}$, secondo il principio della massima verosimiglianza. (2 punti)

1. Il codice di Hamming ha $d_{min} = 3 \Rightarrow t_{max} = 1$
2. Per calcolare le syndromi bisogna conoscere \mathbf{H}^T

$$\mathbf{H} = \begin{bmatrix} \mathbf{P}^T & \mathbf{I}_{k-n} \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{H}^T = \begin{bmatrix} \mathbf{P} \\ \mathbf{I}_{k-n} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{H}^T = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{s} = \mathbf{y} \mathbf{H}^T = [1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0] \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = [1 \ 1 \ 1]$$

Poiché la syndrome è $[1 \ 1 \ 1] \Rightarrow \mathbf{e} = [1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0]$

$$3. \hat{\mathbf{x}} = \mathbf{y} + \mathbf{e} = [0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1]$$

Ex. 2. Si consideri il polinomio $g(D) = D^3 + D + 1$

1. Dimostrare che $g(D)$ può essere utilizzato come polinomio generatore per un codice ciclico con $n = 7$ e trovare il corrispondente valore di k ;

2. Trovare la matrice generatrice sistematica per il codice generato da $g(D)$;

3. Data la parola ricevuta $\mathbf{y} = \mathbf{x} + \mathbf{e} = [0,1,1,0,0,1,0]$, utilizzare $g(D)$ per trovare \mathbf{e} e conseguentemente $\hat{\mathbf{x}}$. (3 punti)

1. Perché $g(D)$ sia un polinomio generatore per un codice con $n = 7$, è necessario che $g(D)$ sia un divisore di $D^7 + 1$

$$\begin{array}{r} D^7 + 1 \\ \hline D^2 + D^5 + D^4 \\ \hline D^5 + D^4 + D^3 + D^2 + D + 1 \\ \hline D^5 + D^4 + D^3 + D^2 + D + 1 \\ \hline D^5 + D^4 + D^3 + D^2 + D + 1 \\ \hline D^5 + D^4 + D^3 + D^2 + D + 1 \\ \hline D^5 + D^4 + D^3 + D^2 + D + 1 \end{array} \Rightarrow g(D) \text{ è un polinomio generatore e } K = n - 3 = 4$$

$$2. G = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ ma non è sistematica}$$

$$\Rightarrow G_{\text{SIST}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} \text{shift uno di 1 pos la 4^a riga} \\ \text{shift uno di 1 pos la 4^a riga} \\ \text{+ 1^a riga + 3^a riga} \\ \text{OK} \end{array}$$

$$3. \mathbf{y} = 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \Rightarrow \mathbf{y}(D) = D^5 + D^2 + D$$

$$\begin{array}{r} D^5 + D^2 + D \\ \hline D^5 + D^3 + D^2 \\ \hline D^5 + D^3 + D^2 \\ \hline D^5 + D^4 + D^3 + D^2 + D + 1 \\ \hline D^5 + D^4 + D^3 + D^2 + D + 1 \\ \hline D^5 + D^4 + D^3 + D^2 + D + 1 \end{array} \Rightarrow \mathbf{y}(D) = (D^2 + 1)g(D) + 1$$

$$\Rightarrow \hat{\mathbf{e}} = 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \Rightarrow \hat{\mathbf{x}} = \mathbf{y} + \hat{\mathbf{e}} = [1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0]$$

Ex. 3. Il codice a blocco sistematico \mathcal{C} con $n = 4$ e $k = 2$ ha matrice generatrice \mathbf{G} :

$$\mathbf{G} = [1,0,1,0; 0,1,1,0]$$

1. Determinare la parola di codice \mathbf{x} corrispondente al messaggio $\mathbf{u} = [1,1]$;

2. Trovare la d_{min} per il codice;

3. Determinare i coset del codice;

4. Decodificare la parola ricevuta $\mathbf{y} = \mathbf{x} + \mathbf{e} = [1,0,1,1]$, utilizzando il coset leader. (2 punti)

$$1. G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{x} = \mathbf{u}G = [1 \ 1 \ 0 \ 0]$$

2. Le parole di codice sono $2^k = 4$:

$$\begin{array}{c} 0 \ 0 \ 0 \ 0 \\ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \\ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \end{array} \Rightarrow \text{La } d_{min} \ \text{ si può calcolare come} \\ \text{il peso di Hamming minimo } d_{min} = 2$$

3. I coset sono $2^{n-k} = 4$, ad esempio:

$$\begin{aligned} C_0 &= \{0 \ 0 \ 0 \ 0, 1 \ 0 \ 1 \ 0, 0 \ 1 \ 1 \ 0, 1 \ 1 \ 0 \ 0\} && \text{vettore ricevuto } \mathbf{y} \\ C_1 &= C_0 + 0 \ 0 \ 0 \ 1 = \{0 \ 0 \ 0 \ 1, 1 \ 0 \ 1 \ 1, 0 \ 1 \ 1 \ 1, 1 \ 1 \ 0 \ 1\} \\ C_2 &= C_0 + 0 \ 0 \ 1 \ 0 = \{0 \ 0 \ 1 \ 0, 1 \ 0 \ 0 \ 0, 0 \ 1 \ 0 \ 0, 1 \ 1 \ 1 \ 0\} \\ C_3 &= C_0 + 0 \ 0 \ 1 \ 1 = \{0 \ 0 \ 1 \ 1, 1 \ 0 \ 0 \ 1, 0 \ 1 \ 0 \ 1, 1 \ 1 \ 1 \ 1\} \end{aligned} \quad \begin{array}{l} \text{Anche questi avrebbero} \\ \text{potuto essere coset leader} \end{array}$$

$$4. \hat{\mathbf{x}} = \mathbf{y} + 0 \ 0 \ 0 \ 1 = 1 \ 0 \ 1 \ 0$$

Ex. 4. Dato il codice convoluzionale con polinomi generatori in notazione ottale $g1 = [1, 3, 3]$ e $g2 = [1, 7, 1]$,

1. Determinare la constraint length L del codice;

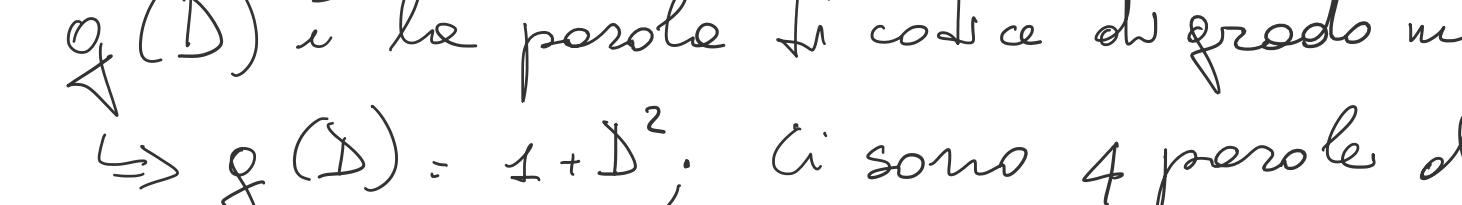
2. Disegnare lo schema a blocchi del codificatore;

3. Considerato che il codice ha $dfree = 10$, dare un'approssimazione della probabilità di errore per un sistema che usi il codice in combinazione con la modulazione 2-PAM. (2 punti)

1. Poiché in notazione ottale si ha: $1 \rightarrow 001, 3 \rightarrow 011, 7 \rightarrow 111$
i polinomi generatori si possono scrivere così:

$$g_1 = [0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1] \quad g_2 = [0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1]$$

Le constraint length è $L = 7 \Rightarrow$ si avranno $7-1 = 6$ celle di memoria e $2^6 = 64$ stati



3. La P_e per il sistema 2-PAM codificato vale

$$P_e = Q\left(\sqrt{\frac{2E_b}{N_0} \cdot \frac{R}{dfree}}\right) = Q\left(\sqrt{\frac{5E_b}{N_0}}\right)$$

Ex. 5. Dato il codice ciclico $\mathcal{C} = \{[0,0,0,0], [1,0,1,0], [0,1,0,1], [1,1,1,1]\}$, determinare il polinomio generatore, il rate del codice e la sua d_{min} . (1 punto)

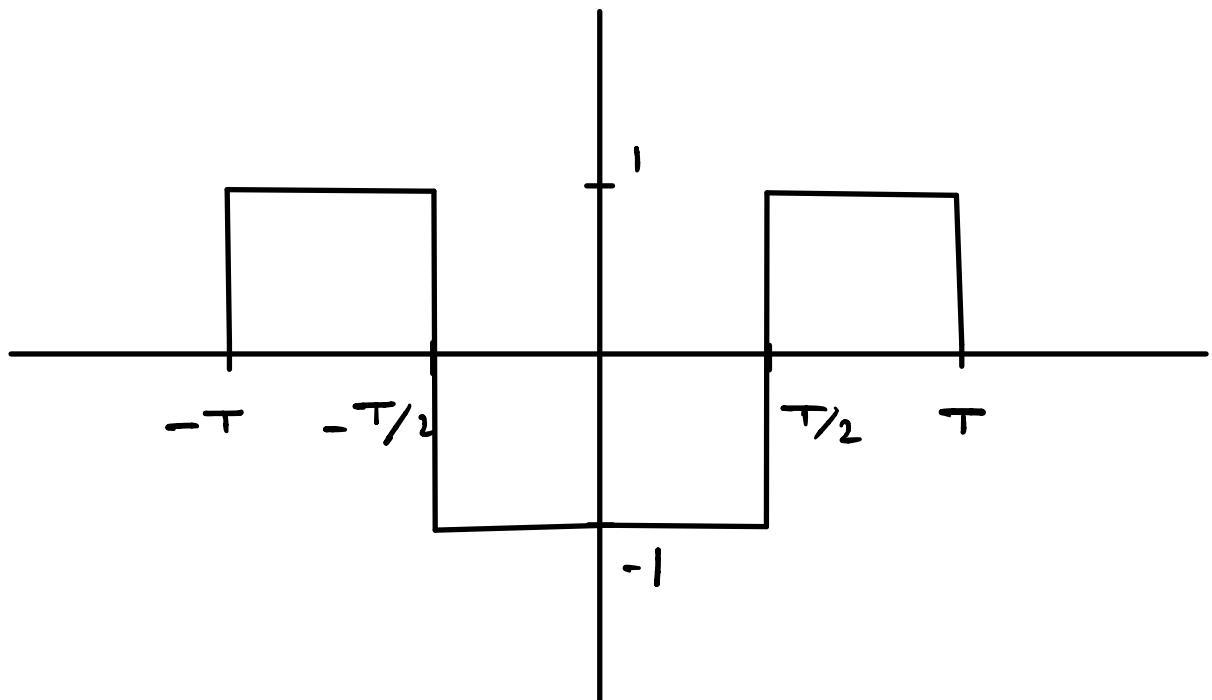
$g(D)$ è la parola di codice di grado minimo

$$\Rightarrow g(D) = 1 + D^2; \text{ ci sono 4 parole di codice di}$$

length $n = 4 \Rightarrow K = 2 \Rightarrow R = K/n = 1/2, d_{min} = 2$.

Ex. 6

Determiniamo $y(t) = \frac{d}{dt} x(t)$



Da momento che $x(t)$ = \Rightarrow p=8 si apprezzare
il teorema integrazione scomposta.

$$x(t) = \frac{Y(f)}{\sqrt{2\pi f}}$$

$$Y(f) = \frac{1}{2} \sin\left(f\frac{T}{2}\right) \left(e^{j2\pi f \frac{3}{2}T} + e^{-j2\pi f \frac{3}{2}T} \right)$$

$$= T \sin(fT)$$

Ex. 7

Für ein System linear & stationär:

$$y(t) = x(t) \otimes h(t)$$

$$y(t) = T[x(\alpha); +]$$

$$= T[x(\alpha) \otimes \delta(\alpha); +]$$

$$= T\left[\int_{-\infty}^t x(\alpha) f(t-\alpha) d\alpha; +\right]$$

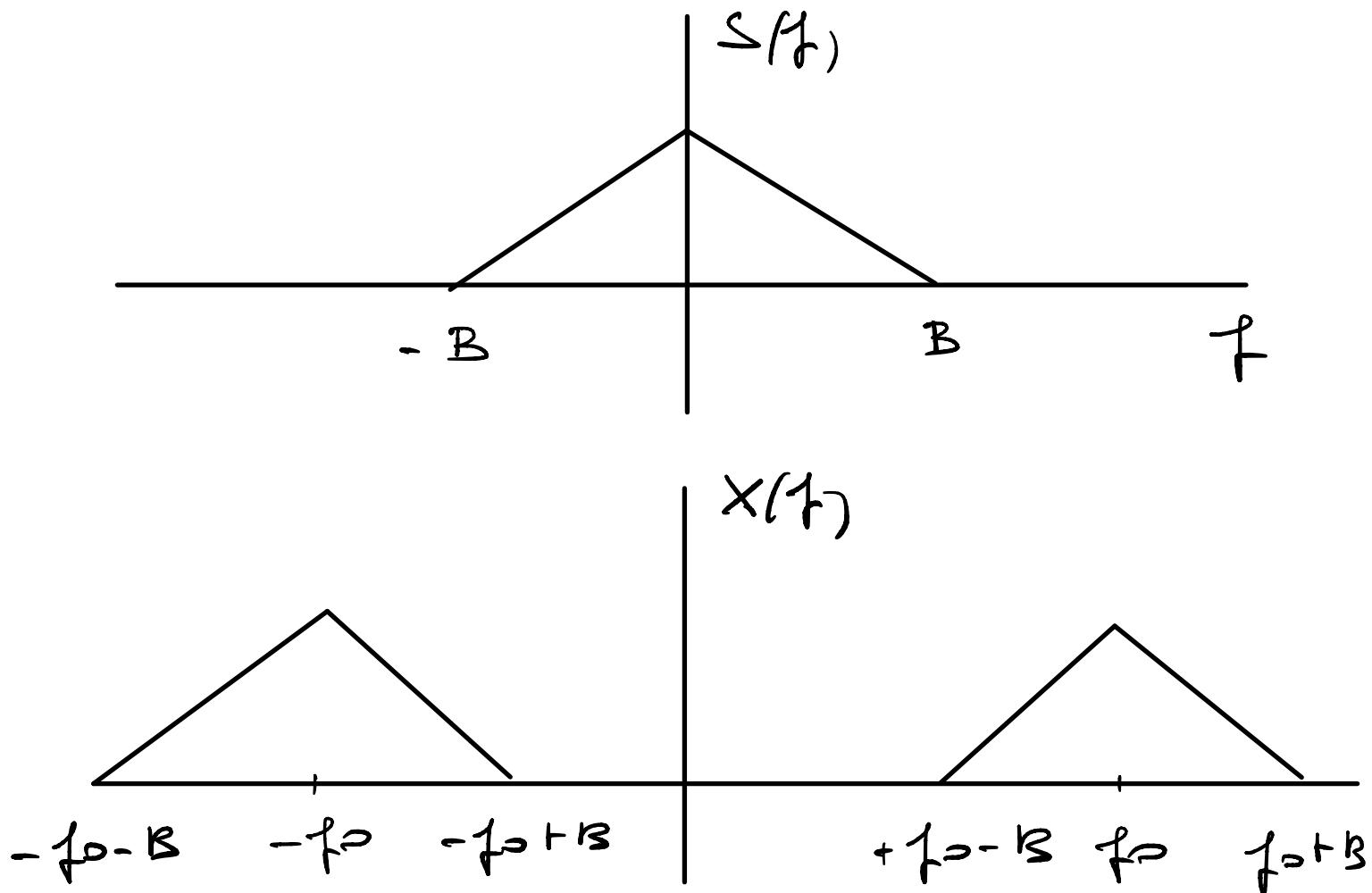
linearer: $\int_{-\infty}^t x(\alpha) T[f(t-\alpha); +] d\alpha$

stationär: $\int_{-\infty}^t x(\alpha) h(t-\alpha) d\alpha$

Ex. 8

$$x(t) = s(t) \cos(2\pi f_0 t)$$

Assumptions per esempio:



La frequenza di campionamento minima è:

$$f_x = f_0 + B = f_{\text{MAX}}$$

$$y(t) = x^2(t) \Rightarrow Y(f) = X(f) \otimes X(f)$$

$$f_y = 2f_x = 2(f_0 + B)$$

Ex. 3

Su 2 tiri indipendenti la probabilità di ottenere 2 facce uguali è $\left(\frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6}\right)^6 = \frac{1}{6}$

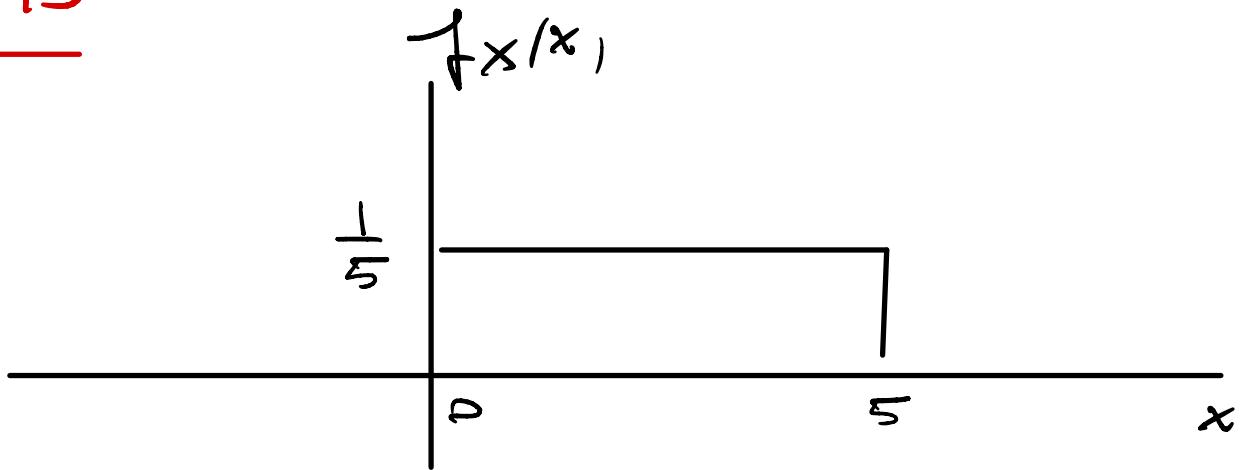
La somma delle 2 facce fa 5 quando:

$$(1, 4) \quad (4, 1) \quad (2, 3) \quad (3, 2)$$

1° dado 2° dado

$$\text{La probabilità è } \left(\frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6}\right)^4 = \frac{1}{9}$$

Ex. 10



$$\mathbb{E}[X^2] = \int_0^5 x^2 f_x(x) dx = \int_0^5 x^2 \frac{1}{5} dx$$

$$= \frac{1}{5} \left[\frac{x^3}{3} \right]_0^5 = \frac{25}{3}$$

$$\text{Var}_X^2 = \mathbb{E}[X^2] - \bar{y}_x^2$$

$$\bar{y}_x = \int_0^5 x f_x(x) dx = \frac{5}{2}$$

$$\text{Var}_X^2 = \frac{25}{3} - \left(\frac{5}{2} \right)^2 = \frac{25}{12}$$

Ex. 11

$$X \sim N(0, \sigma_x^2) \quad \sigma_x^2 = 2 \quad \gamma_X = 0$$
$$Y \sim N(0, \sigma_y^2) \quad \sigma_y^2 = 4 \quad \gamma_Y = 0$$

$$f_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi} \sigma_x} e^{-\frac{x^2}{2\sigma_x^2}}$$

$$Z = 2X + Y$$

$$\sigma_Z^2 = 4\sigma_x^2 + \sigma_y^2 = 12$$

$$\gamma_Z = 2\gamma_X + \gamma_Y = \emptyset$$

Ex. 12

PAM d'ordine $N = 4$.

Il segnale PAM è

$$s(t) = \sum_i a_i q_T(t - i\tau)$$

Densità spettrale e potenza:

$$S(f) = \frac{1}{T} S_S(f) |G_F(f)|^2$$

$$S_S(f) = \sum_m R_S(m) e^{-j2\pi f T}$$

Se i simboli sono indipendenti ed

$$\text{eguali probabilità, } R_S(0) = R_S(0) = \frac{M^2 - 1}{3}$$

$$SER = 2 \frac{M-1}{2} \ln \left(\sqrt{\frac{6(E_s/N_0)}{N-1}} \right)$$

$$\frac{SER}{\log_2 M} \leq BER \leq SER$$

Ex. 13

$$R_b = 10 \text{ bits/s} \quad \eta = 16 \quad \alpha = 0,4$$

$$\text{bit} = 1920 \cdot 1080 \cdot 8$$

$$\text{tempo} = \text{bit} \cdot T_b = \frac{\text{bit}}{R_b} \approx 1.65 \text{ s}$$

La banda del segnale c'

$$B = 2 \frac{1+\alpha}{2\pi} = \frac{1+\alpha}{\pi} = \frac{1+\alpha}{\log_2 \eta} R_b$$

$$= \frac{1.4}{4} R_b = 3.5 \text{ MHz}$$

Efficiente spettrale

$$\gamma = \frac{R_b}{B} = \frac{4}{1.4} \approx 2.85$$