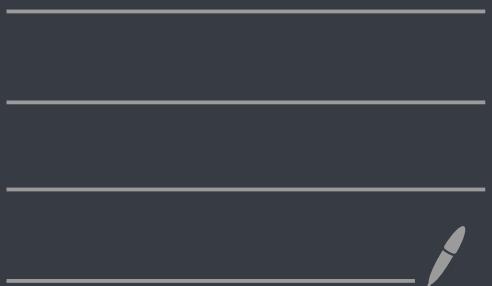


Introduzione al C



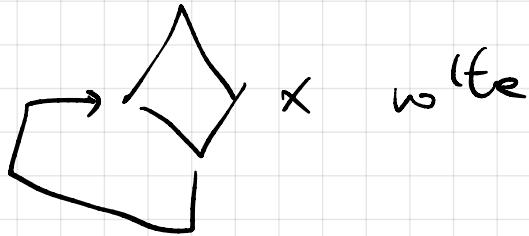
C

C++

Juzz

Py + Luy

for(int i = 0; i < 10; i++) {



Italo

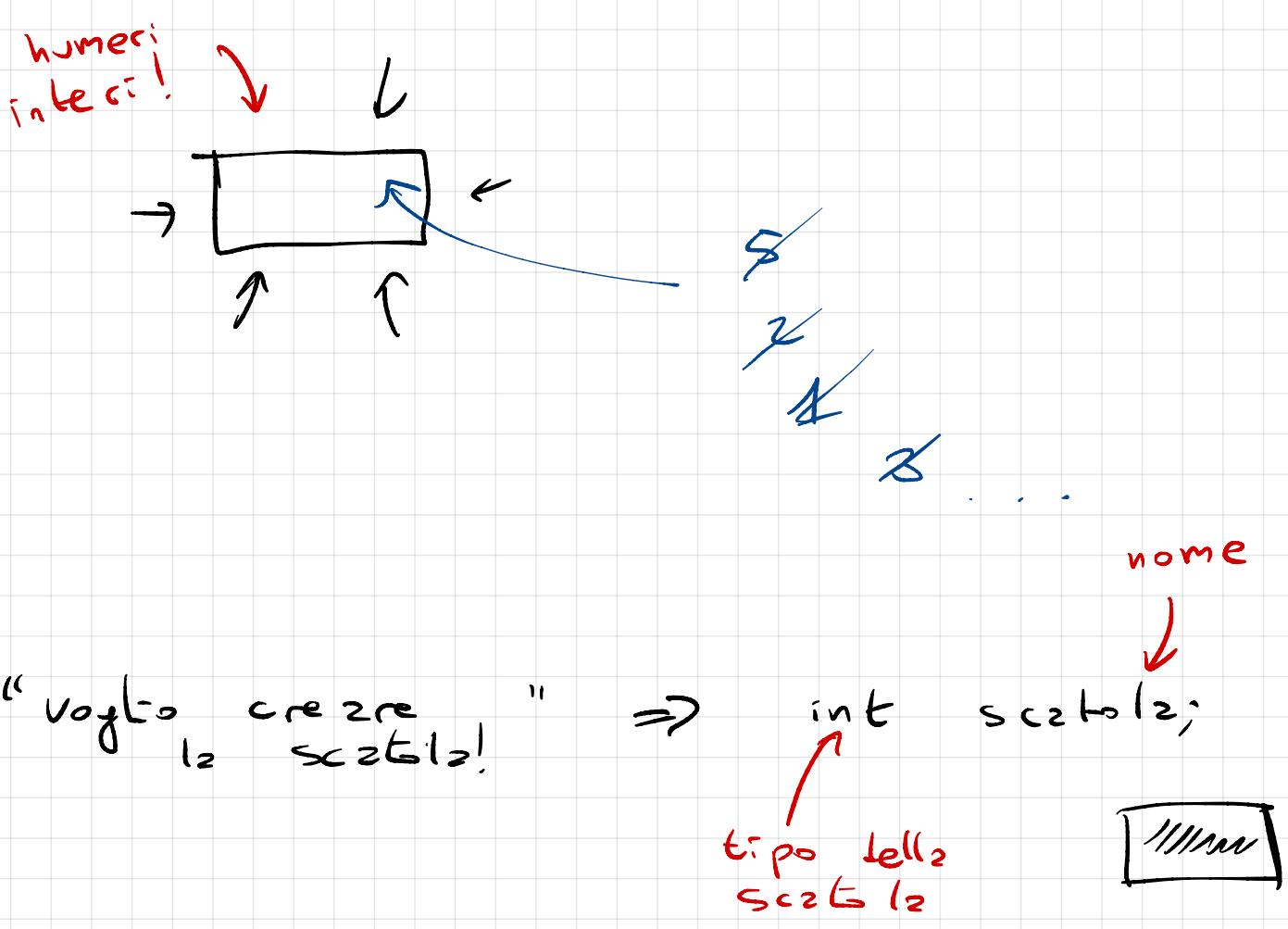
Prendi i numeri da 1 a 10:

stampi numeri.

```
→ for (int i = 1; i ≤ 10; i++) {  
    printf ("numero=%d", i);  
}
```

↑
C

- printf ("ciao"); ← C
- cout << "ciao"; ← C++
- System.out.println ("ciao"); ← Java
- Print ("ciao") ← Python

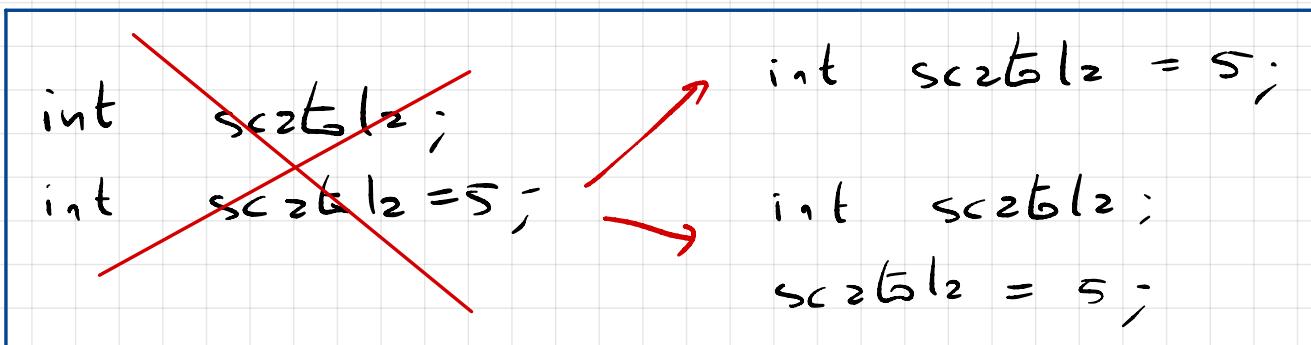


"voglio mettere il " valore 5 nello sc2t12" \Rightarrow sc2t12 = 5;

int sc2t12; \leftarrow dichiarazione,
1 volto per var...

sc2t12 = 5; \leftarrow Assegnamento

int sc2t12 = 5; \leftarrow Inizializzazione





5 3 2 --

"hell> scat1z c'e- 5 "

" stamp scat1z " → 5

" hell> scat1z c'e- 7 "

" stamp scat1z " → 7

int scat1z;

scat1z = 5;

printf("%d", scat1z); // 5

scat1z = 7;

printf("x.d", scat1z); // 7

const float pi = 3.14;
 const → constraint
 float → type
 pi → name
 3.14 → value

• Commenti

//] → comment singola riga

/* *] → comment multi-riga

int sc2tol2 = 5;

sc2tol2 = 7;

/* sc2tol2 = 5; */ non esiste!

quanto vale sc2tol2 ?? → 7!

int sc2tol2 = 5;

/* sc2tol2 = 7; */ non esiste!
sc2tol2 = 5; */

quanto vale sc2tol2 ?? → 5!

Input

Prendere qualcosa da testi era e
scrivere da qualche parte;

int n;

scanf ("xd", &n);

(tipo di
dato)

mettere sempre!

output

Scrivere qualcosa sullo schermo

printf ("ciao, %d", 10);

Diagram illustrating the printf format string "ciao, %d":

- The string "ciao, %d" is enclosed in yellow circles.
- A bracket under "ciao, " is labeled "ciao, "
- A bracket under "%d" is labeled "tipi di dati"
- A bracket under "10" is labeled "10"

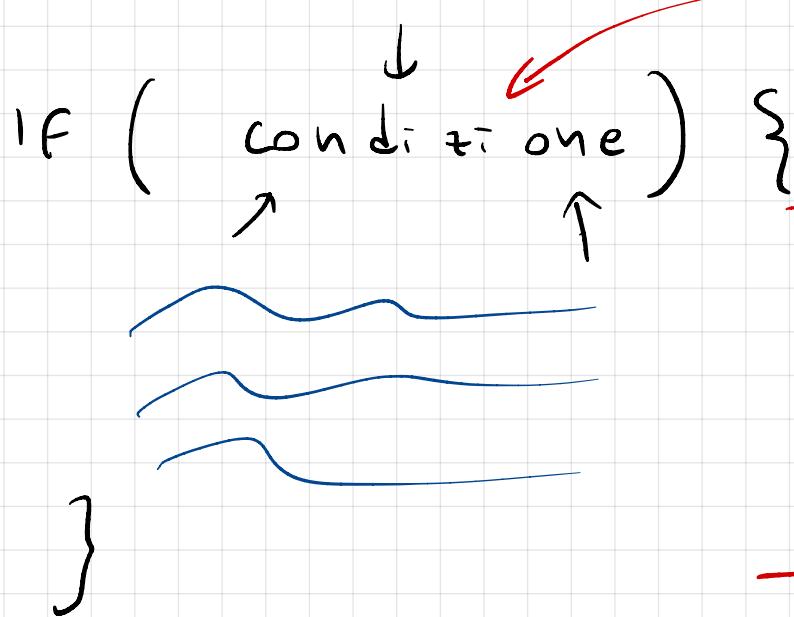
\n → A ciao

printf (" ciao\nManuel");

ciao

Manuel

IF \Rightarrow "Se la condizione è vera..."



se la condizione
è rispettata

se e' vera,
eseguiamo una
lista di istruzioni

$== \rightarrow$ Verifica di una condizione

$= \rightarrow$ Assegnamento

numeri

a b \neq Assegnamento!

if (a == b) {

printf ("il maggiore è %d");

}

e' diverso!

IF (a = 5) {

printf ("a è il maggiore");

}

- $= =$ \rightarrow verifica se sono uguali.
 - $>$ \rightarrow $- \sim - ,$
 - \geq \rightarrow $- - \sim$
 - $<$ \rightarrow $- \sim - ,$
 - \leq \rightarrow $- \sim - ,$

- vero → 1
 - falso → 0

1 F (1) }

]

[] → entrar sempre!

$f(0)$

}

hen entre
mz: 1

11

e
 $\{ F(x=0) \}$

if () {

}

else if () {

}

else if () {

"Altamente"



}

on "e' condizione!"

else {

}

} in tutti
gli altri
caso:

switch

switch (expression) {

case ... :



break ;

case ... :



break ;

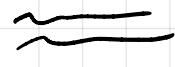
;

}

a => numbers

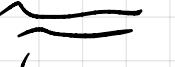
switch (a) {

case 0:



break ;

case 1:



break ;

}

And

$a = 2$

$b = 3$

if ($a == 2 \text{ } \&\& \text{ } b == 3$) {

↓ And

}

Tabella di verità dell'AND

C1	C2	R
Vero	falso	falso
falso	vero	falso
vero	vero	vero
falso	falso	falso

OR

$a = 2$

$b = 3$

if ($a == 7 \text{ } || \text{ } b == 3$) {

↓ OR

}

Tabella di verità dell'OR

C1	C2	R
Vero	falso	vero
falso	vero	vero
vero	vero	vero
falso	falso	falso