Resumo

Larry Copperman era um adolescente normal até que um dia achou a espada da alma, de onde ganhou poderes: força, habilidades com espadas e defesa.

Desde então vê o mundo com outros olhos, combatendo os espíritos da discórdia aumentando cada vez mais seus poderes.

Classes

- Game (Main)

- Character: Art, HP, DEF, ATK, Dialog

- Larry: Inventory, Equipment, Spellbook

- NPC

- Enemy

- Spirit: AutoAtack

- Boss: Spells, Mode

- Block: Art

- Grass: Orientation

- Dirt

- Build: Orientation

- Inventory

- Gold

- EXP

- Sound

- SoundFX

- BGSound

- Menu

- Play

- Animation

- KeyboardInput

- MouseInput

- Renderer

- Camera

- Dialog

- Gamemode

Bibliotecas

- Slick2D

- LWJGL 2.9.3

Leonardo Gurgel Maciel Ferreira

Marcos Gabriel Pereira Paulo