Все задания рекомендуется выполнять через указатели.

Задание 1.

**Внести исправления в программу src/maxmin.c таким образом, чтобы программа собиралась и корректно работала (находила max и min из 3х целых чисел и выводила их на экран). Структуру программы не менять. В случае некорректного ввода необходимо выводить n/a.**

**Задание 2.**

**Внести исправления в программу src/squaring.c таким образом, чтобы программа собиралась и корректно работала (принимала через stdin массив целых чисел, возводила их в квадрат и выводила в stdout). В случае некорректного ввода необходимо выводить n/a. Уменьшать декомпозицию нельзя - функции можно только добавлять при необходимости, но не убирать.**

**Задание 3.**

**Внести исправления в программу src/squaring.c таким образом, чтобы программа собиралась и корректно работала (принимала через stdin массив целых чисел, возводила их в квадрат и выводила в stdout). В случае некорректного ввода необходимо выводить n/a. Уменьшать декомпозицию нельзя - функции можно только добавлять при необходимости, но не убирать.**

**Задание 4.**

**Реализовать программу src/search.c в соответствии с комментарием. Программа должна принимать через stdin массив целых чисел и находить в нем первое вхождение числа, удовлетворяющего следующим требованиям: быть четным, быть большим или равным математическому ожиданию, подчиняться правилу трех сигм и не равняться 0. Найденное число должно быть выведено в stdout. Если такого числа нет, то программа должна выдавать 0. Максимальное количество введенных чисел равно 30. В случае некорректного ввода необходимо выводить n/a. При разработке необходимо придерживаться идей декомпозии из предыдущих квестов, приветствуется переиспользование уже разработанных функций. Функции должны быть компактными и простыми, и занимать не более 20-30 строк код.**