Разработать программу src/pong.c, представляющую из себя игру для двух

игроков, схожую с игрой "Pong". Для отображения графики использовать только символьную (ASCII) графику (с выводом в терминал). Вам необходимо реализовать пошаговый вариант исключительно в рамках уже изученного материала и стандартной библиотеки.