

## En scout möter svårigheter med gott humör

### Målsättning:

Att ge scouterna en praktiskt demonstration av vad punkten i scoutlagen kan innebära

**Tidsåtgång:** 8-15 minuter

### Material:

Sidan med siffrorna, två exemplar per scout  
Pennor till alla scouter  
Tidtagarur/timer/klocka med sekundvisare

**Gruppstorlek:** Patrull

### Introduktion:

Samla patrullen och introducera den här punkten i scoutlagen. Prata om vad punkten kan betyda? Skall man vissla när det regnar? Skratta om man gjort sig illa?

### Utförande:

Dela ut ett papper till varje scout, och ge reglerna:

- Starta på given signal
- Hitta "1" och ringa in den. Hitta därefter "2" och ringa in den. Fortsätt tills tiden är ute.

Starta gruppen, och låt scouterna jobba en viss tid. En tid 30-60 sekunder är lämplig. När tiden är ute, fråga scouterna en i taget hur långt dom kom, och skriv upp resultatet på ett papper.

Fråga om det var lätt?

När scouterna har beskrivit att det (ibland) var svårt att hitta nästa numer, berätta att här kommer punkten i scoutlagen in.

Ett sätt att möta svårigheter med gott humör är att istället för att klaga eller deppa, kan man gemensamt fundera över om det finns ett smartare/enklare sätt att göra arbetet.

Dela ut en ny uppsättning papper till scouterna, och visa att det går att dra två linjer, en vågrätt och en lodrätt mitt över pappret, så att siffrorna delas in i fyra kvadranter. Visa att första siffran (1) finns i övre vänstra hörnet. Andra siffran finns i övre högra, tredje i nedre högra osv. Genom att gå medsols går det att hitta nästa siffra i ordningen.

Ge ny startsignal, och låt scouterna försöka igen.

När tiden är ute – fråga scouterna igen en i taget vad resultatet blev, och jämför med föregående resultat, alla har troligtvis förbättrat sitt resultat.

### Reflektion:

- Blev det lättare/roligare att göra uppgiften nu?
- Så vad skall vi göra om det regnar? (Sätta på oss regnkläder, sätta upp en presenning, ...)
- Har scouterna exempel på när dom har hittat enklare/roligare sätt att utföra någon uppgift?

25 17 13 22 58 50 14  
1 57 30 2  
65 21 66 62 42  
5 61 6 34  
9 37 18 46 10  
29 41 38 54 26  
49 33 53 45 38 54 26  
20 24 44 8 23 11 43 51 31  
4 28 3 63 7  
60 52 68 40 19 67 35 59  
36 32 64 16 47 39 55 27  
48 12 56 15