

## LEDARHANDLEDNING

# COLOMBIA

- Läs först igenom Fabiáns brev från Colombia.  
Diskutera innehållet.  
Hur är det att bo i Colombia?  
Vet någon var Colombia ligger?
- Patrullen ska nu leka en lek som barnen i Colombia leker längs gatorna. Leken kallas Yermes.
  - Utmana en annan patrull eller dela upp er i två lag.
  - Lag 1 ska bygga upp ett torn av kapsyler. Sedan ska de ställa sig på 3 meters avstånd från tornet och kasta/rulla bollen på tornet tills det trillar. Laget har sex försök på sig att radera tornet. Om de inte klara det byter de plats med lag 2.
  - Lag 2s uppgift är att bränna alla i lag 1. Det gör dem genom att ta bollen när tornet är raserat och kasta på deltagarna i lag 1. Lag 2 får röra sig fritt som de vill. Man får ej kasta på ansiktet.
  - Lag 1 ska försöka bygga upp tornet igen. De får skydda sig mot bollarna med bränbollsracket.
  - Spelet är vunnit när Lag 1 har byggt upp tornet och skriker ”Yermes”. Lag 2 vinner om de bränner alla i lag 1 eller om man upptäcker att lag 1 inte använde alla kapsylerna när de skrek Yermes.
  - Det laget som vinner blir tornbyggare i nästa omgång.

# Instruction

## COLOMBIA

- Read the letter from Fabián in Colombia.  
Discuss the content.  
How is it to live in Colombia?  
Where in the world lies Colombia?
- The patrol should play a game that the children in Colombia plays in the street. The games name is Yermes.
  - Challenge an other patrol or divid in two teams.
  - Team One builds a tower of bottlecaps. Then they stand 3 meters away from the tower and try to throw/roll the ball and try to hit the tower so it falls down. They have six tries to hit the tower. If they fail they have to swith place with Team Two.
  - The task for Team Two is to ronder Team One, they do it by taking the ball and throw it at someone in Team One when Team One have destroyed the tower. Team Two are allowed to move. They are not allowed to hit the ball to someones face.
  - Team One try to rebuild the tower, they have a ronder bat/baseball rat to protect from the ball.
  - The game is over when Team One have rebuilt the tower and shouts “Yermes” [Jäärrrmääääss]. If Team Two hit all in Team One with the ball or if they finds that Team One didn’t use all the bottlecaps in the tower when they shouted Yermes.
  - The winning team will be towerbuilder next time.