闪退原因总结：

1. 系统不兼容，对旧的或者新的系统不兼容
2. 本地存储的数据结构发生了修改，用户既存的旧数据没有升级
3. 空指针：对象没有初始化就使用了
4. 空函数：有事件源但没有对应的事件对象
5. 死循环：没有合理的循环控制流
6. 内存泄漏：同一个对象不停地开辟，而且没有释放
7. 网络：异步加载时候提前调用了数据（现象是弱网时，根源是空指针）
8. 界面UI：像拍照没有附加于ControlView