## Projet Info LDD2 - TD 5

Renaud Vilmart -- vilmart@lsv.fr

## Objectifs du TP: Début des circuits booléens.

On va commencer par créer une nouvelle classe bool\_circ qui sera une sousclasse de open\_digraph, puisque les circuits booléens sont des cas particuliers de graphes dirigés ouverts.

Liercice 1: Créer la sous-classe bool\_circ d'open\_digraph. Faire en sorte que si g est une instance d'open\_digraph, alors bool\_circ(g) crée un circuit booléen en utilisant g. On ne se préoccupe pas pour l'instant de savoir si le graphe g est un circuit booléen valable.

(Astuce : le pense-bête contient des infos utiles sous la section "classes".)

On va déterminer dans la suite à chaque noeud la porte logique grâce à son étiquette (label). Je propose qu'on utilise '&' pour la porte ET, '|' pour la porte OU, et ' $\sim$ ' pour la porte NON; et de laisser l'étiquette vide pour le symbole de copie.

Par la suite, on pourra également se permettre d'avoir des noeuds étiquetés '0' et '1' pour représenter les constantes 0 et 1, ou encore ^ pour représenter le OU EXCLUSIF.

Pour être un circuit booléen valide, tous les noeuds "copie" doivent avoir exactement une entrée (i.e. doivent avoir un degré entrant égal à 1); chaque porte ET et OU doit avoir exactement une sortie; chaque porte NON doit avoir exactement une entrée et une sortie.

□ Exercice 2 : Coder pour node les méthodes indegree, outdegree et degree qui calculent respectivement le degré entrant, sortant, et total d'un noeud. □

Pour être un circuit booléen valide, le graphe doit également être acyclique.

- □ Exercice 3 : Coder une méthode is\_cyclic qui teste la cyclicité d'un graphe dirigé (dont on a vu un algo dans les slides de la "séance 0"). □
- □ Exercice 5 : Modifier la méthode \_\_init\_\_ de bool\_circ pour qu'elle teste si le graphe donné est bien un circuit booléen. □