

Proyecto Editor de Texto

Características por implementar:

- Abrir, cerrar y guardar archivos de texto.
- Capacidad para editar el tamaño de letra y la fuente.
- Capacidad de buscar palabras o texto en el archivo.
- Establecer comandos para copiar, pegar y deshacer.

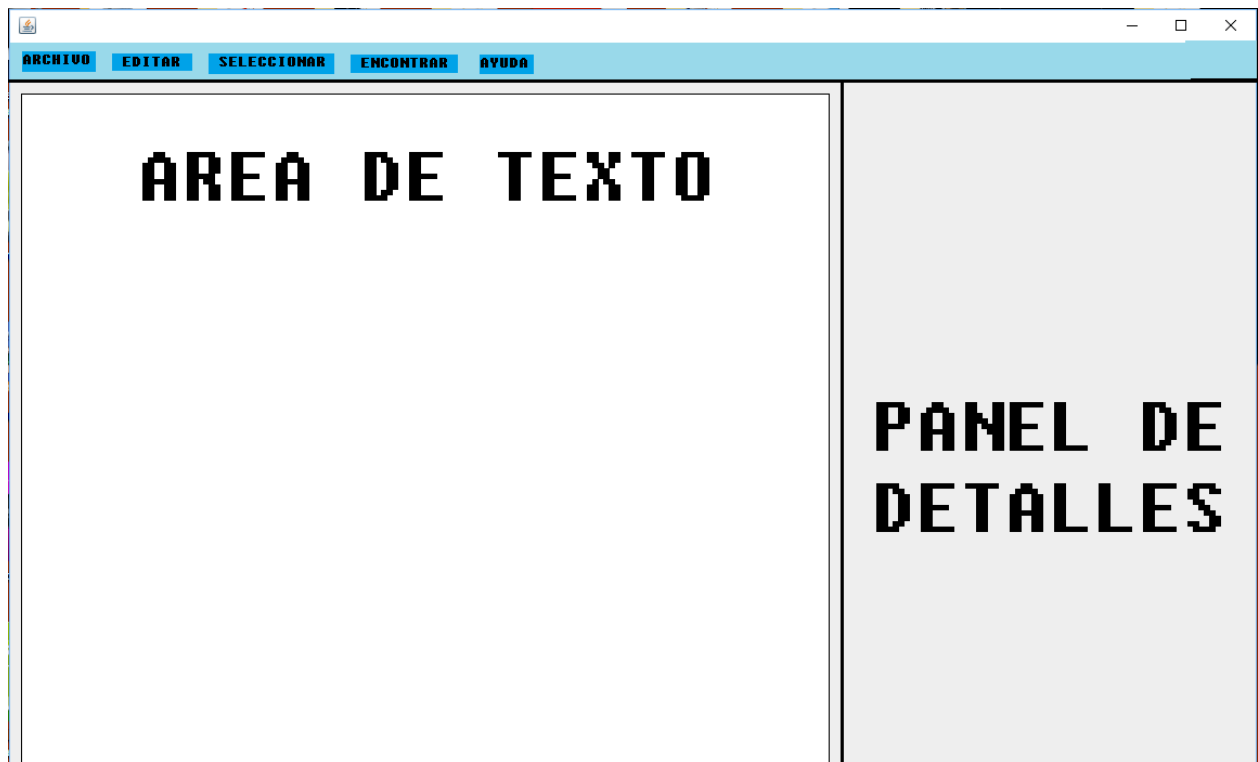
Actividades por realizar:

- Identificar las actividades específicas a realizar.
- Especificar los patrones de diseño a emplear.
- Crear un boceto de la ventana principal del editor.
- Agrupar las actividades en módulos.
- Crear los sprints de actividades.

Patrones de diseño por emplear:

- Singleton: Para sólo hacer uso de una única instancia de las clases que pueden ser empleadas de manera global.
- Facade: Para aislar el comportamiento de la interfaz de el comportamiento interno del programa.
- Memento: Para poder realizar la función “deshacer” (ctrl z), mediante respaldos temporales de los archivos.
- Command: Para ejecutar operaciones sin la necesidad de conocer su contenido.
- State: Para cambiar entre los distintos espacios de personalización o detalles en la interfaz.

Diseño simple de la interfaz:



Actividades:

1. Diseño de la ventana (Facade)
 - 1.1. Crear la interfaz para el usuario
 - 1.2. Agregar las opciones al menú (Command)
 - 1.3. Agregar los botones de las opciones del menú
2. Funciones especiales (Command)
 - 2.1. Implementar el comando para copiar
 - 2.2. Implementar el comando para cortar
 - 2.3. Implementar el comando para pegar
3. Función de autoguardado (Memento)
 - 3.1. Implementar el uso de respaldos automáticos
4. Funciones de cambio de la fuente en la letra
 - 4.1. Implementar el cambio de tamaño de la letra.
 - 4.2. Implementar el cambio de estilo de la letra.
 - 4.3. Implementar el cambio de fuente de la letra.
5. Funciones para la interacción con archivos
 - 5.1. Implementar el guardado de archivos como TXT
 - 5.2. Implementar la apertura de archivos TXT
 - 5.3. Implementar el cerrado de archivos actualmente abiertos
6. Funciones de búsqueda en el texto
 - 6.1. Implementar la búsqueda de palabras clave en el texto
 - 6.2. Implementar la corrección de errores ortográficos comunes
7. Funciones de la ventana
 - 7.1. Implementar la maximización de la ventana
 - 7.2. Implementar la minimización de la ventana
 - 7.3. Implementar el cerrado5 de la ventana

Sprint 1 (25 de marzo / 5 de abril)

Actividad	Actividad
1.1	2.1
1.2	2.2
1.3	2.3
	3.1
Gustavo	Eduardo
Completada	

Sprint 2 (6 de abril / 19 de abril)

Actividad	Actividad
7.1	4.2
7.2	4.3
7.3	
4.1	
Eduardo	Gustavo
Completada	

Sprint 3 (20 de abril / 3 de mayo)

Actividad	Actividad
5.1	5.3
5.2	
Gustavo	Eduardo

Sprint 4 (4 de mayo / 15 de mayo)

Actividad	Actividad
6.1	6.2
Gustavo	Eduardo