Francesco Gusella

Portfolio GitHub LinkedIn

Professionale, sempre pronto ad imparare e migliorarmi. Estremamente motivato, con la passione nel risolvere problemi di logica e nell'affrontare sfide difficili. Collaborativo, amo lavorare in un ambiente stimolante e pieno di energia. Efficiente nel lavoro con scadenze.

Competenze

Linguaggi di programmazione: JavaScript, Java, HTML5, CSS3, Python, SQL.

Frameworks/Librerie: jQuery, Bootstrap, Knockout.js, Flask, SQLAlchemy.

Altro: Tecnica RWD, Ajax, Git/GitHub, TDD with Jasmine, Critical Rendering Path, Google App Engine, Unix commands.

Lingue: Italiano, Inglese (professionale), Francese (elementare).

Principali Progetti

Conference Organization - https://github.com/Gus42/Conference-Organization-App

Dicembre 2015

- Python, Google App Engine.
- Creato l'API per l'app usando i Cloud Endpoints di App Engine.

Item Catalog - https://github.com/Gus42/Item-Catalog

Dicembre 2015

- Python, Flask. Implementato database usando SQLAlchemy.
- Creato sistema di catalogazione, inserzione, rimozione di oggetti.

Percolation - https://github.com/Gus42/Percolation

Ottobre 2015

- Java. Utilizzato la classe che implementa l'algoritmo Weighted Quick-Union.
- Controllo dell'esistenza di un collegamento sopra-sotto di una data griglia.

Neighborhood Map - https://github.com/Gus42/Neighborhood-Map

Ottobre 2015

- Knockout.js, Google Maps API, Foursquare API
- Creato single-page application che elenca e fornisce informazioni sui parchi di Nottingham.

Cobweb - https://github.com/Gus42/cobweb-plugin

Luglio 2015

- JavaScript, HTML5 Canvas.
- Plugin decorativo che interagisce con il mouse.

Esperienza Lavorativa

Hungry Developer - Web developer

Riga, Lettonia | Maggio 2015 - Agosto 2015

- Completato due progetti utili per la compagnia: Cobweb e Facebook Reviews.
- Imparato HTML, CSS3, Javascript.

Renato Gusella - Assistente elettrico

Carceri, Italia | Gennaio 2015 - Febbraio 2015

- Installato impianto elettrico.
- Comprensivo di quadro, interruttori, prese e luci.

Dipartimento di psicologia generale - Ricercatore

Padova, Italia | Ottobre 2013 - Maggio 2014

- Testato 40-50 soggetti umani con illusioni visive al computer.
- Assistito il Dr. Christian Agrillo in un esperimento di psicologia comparata tra umani e scimmie.

Educazione

Udacity - Full Stack Web Developer Nanodegree	2016
Udacity - Front-End Web Developer Nanodegree	2015
Eduforma - Introduzione in sviluppo web e app	2015
Università di Padova - Laurea in psicologia	2010 - 2014
Corsi rilevanti - Sistemi informatici, Analisi matematica, Chimica	2008 - 2010
ITIS Euganeo - Diploma in informatica	2002 - 2008

Altri Interessi