

ID	Título / Nombre	Descripción	Precondición	#	Pasos	Resultado esperado	Tipo	Nivel	Estado de diseño	Suite	Diseñador/a
1	#24 Marcar como favorito - visibilidad	Verificar que el botón o ícono de "marcar como favorito" sea claramente visible en cada producto de la lista del home.	El usuario está autenticado y visualiza la lista de productos en la página de inicio.	1	Cargar la lista de productos en el home.	El botón o ícono de "marcar como favorito" debe ser visible y estar claramente identificado en cada producto de la lista.	FUNCIONAL	SISTEMAS	POR HACER	HUMO	GF
				2	Revisar la visibilidad del botón o ícono de "marcar						
ID	Título / Nombre	Descripción	Precondición	#	Pasos	Resultado esperado	Tipo	Nivel	Estado de diseño	Suite	Diseñador/a
2	#24 Marcar como favorito - boton funcional	Verificar que los usuarios autenticados puedan marcar un producto como favorito con un solo clic.	El usuario está autenticado y ve el botón o ícono de "marcar como favorito" en un producto.	1	Hacer clic en el botón o ícono de "marcar como	El producto debe marcarse como favorito al hacer clic, cambiando el estado visual del ícono o botón para reflejar la acción. El ícono o botón debe cambiar su estado (por ejemplo, de vacío a lleno o de un color diferente) para indicar que el producto está marcado como favorito.	FUNCIONAL	SISTEMAS	POR HACER	HUMO	GF
				2	Verificar el estado visual del botón o ícono después						
ID	Título / Nombre	Descripción	Precondición	#	Pasos	Resultado esperado	Tipo	Nivel	Estado de diseño	Suite	Diseñador/a
3	#24 Marcar como favorito - intuitividad	Verificar que la funcionalidad de marcar como favorito sea intuitiva y fácil de usar.	El usuario está autenticado y visualiza la lista de productos en el home.	1	Interaccionar con el botón de "marcar como favorito"	La interacción debe ser simple y clara, sin confusión para el usuario. El ícono debe ser fácil de identificar y usar sin dificultades.	FUNCIONAL	SISTEMAS	POR HACER	HUMO	GF
ID	Título / Nombre	Descripción	Precondición	#	Pasos	Resultado esperado	Tipo	Nivel	Estado de diseño	Suite	Diseñador/a
4	#24 Marcar como favorito - adaptable a diferentes dispositivos	Verificar que la funcionalidad de marcado como favorito sea compatible y adaptada a diferentes dispositivos.	El usuario está autenticado y visualiza la lista de productos desde diferentes dispositivos (smartphone, tablet, computadora).	1	Acceder a la página de inicio desde diferentes	El botón o ícono de "marcar como favorito" debe ser visible, accesible y funcional en todos los dispositivos probados.	FUNCIONAL	SISTEMAS	POR HACER	HUMO	GF
				2	Probar la interacción con el botón o ícono en cada						

ID	Titulo / Nombre	Ejecución de la prueba					
		Fecha de	Estado de ejecución	Resultado obtenido	Entorno	Ejecutor/a	Observaciones
1	#24 Marcar como favorito - visibilidad	03/04/2025	HECHO	OK / EXITOSO	QA	GF	---

ID	Titulo / Nombre	Ejecución de la prueba					
		Fecha de	Estado de ejecución	Resultado obtenido	Entorno	Ejecutor/a	Observaciones
2	#24 Marcar como favorito - boton funcional	03/04/2025	HECHO	OK / EXITOSO	QA	GF	---

ID	Titulo / Nombre	Ejecución de la prueba					
		Fecha de	Estado de ejecución	Resultado obtenido	Entorno	Ejecutor/a	Observaciones
3	#24 Marcar como favorito - intuitividad	03/04/2025	HECHO	OK / EXITOSO	QA	GF	---

ID	Titulo / Nombre	Ejecución de la prueba					
		Fecha de	Estado de ejecución	Resultado obtenido	Entorno	Ejecutor/a	Observaciones
4	#24 Marcar como favorito - adaptable a diferentes dispositivos	03/04/2025	HECHO	OK / EXITOSO	QA	GF	---