

# Gustavo Elías ENGERS

Desarrollador Web

✉ [gustavoengers6441@gmail.com](mailto:gustavoengers6441@gmail.com)

+54 3754-499497

Misiones - Argentina

## PERFIL

Apasionado por la tecnología, siempre buscando aprender cosas nuevas para aumentar mi conocimiento y deseando encontrar un lugar donde pueda demostrar mis habilidades con el fin de crecer profesionalmente como así también individualmente.

## EXPERIENCIA LABORAL – EDUCATIVA

### Desarrollador Web (Proyecto Académico - Individual) HENRY

09/2022 – 10/2022

Como desarrollador tenía como objetivo:

- Desarrollar una SPA completa que satisfaga los objetivos requeridos.
- Gestionar una base de datos.
- Desarrollar funcionalidades en el servidor para obtener datos (API externa + base de datos) como así también añadir nuevo datos.
- Realizar filtros obtenidos del servidor en el estado global de la aplicación.
- Desarrollar los distintos componentes de la aplicación con sus estilos.
- Desarrollar un formulario controlado.

### Desarrollador Web (Proyecto Académico - Grupal) HENRY

10/2022 – 11/2022

Como desarrollador estuve involucrado en:

- Gestionar bases de datos como así también crear sus respectivas copias de seguridad.
- Desarrollar funcionalidades en el servidor para obtener datos (API externa + base de datos).
- Desarrollar funciones que utilice los archivos de la copia de seguridad cuando la API externa presentara algún inconveniente.
- Desarrollar un componente haciendo uso de componentes de la librería Chakra UI.
- Limpieza de código innecesario en el front-end.

## PROYECTOS

### POKEAPP:

#### Proyecto académico individual

SPA que tiene como finalidad buscar, filtrar, crear y mostrar información de distintos pokemons (la cantidad está limitada).

Los datos se obtienen de una API externa en la cual se maneja desde el back-end para limitar la información a sólo lo realmente necesario y desde el front-end se manejan los filtros en los estados de Redux.

**Tecnologías usadas:** Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL, React, Redux, CSS.

**Repositorio:** [PI-Pokemon](#)

### KINEMA:

#### Proyecto académico grupal

Kinema es una página web que ofrece servicios de streaming de películas y series donde los usuarios pueden acceder a su contenido mediante una suscripción mensual (tienen acceso a todo el catálogo) o mediante el alquiler del contenido de forma individual.

El proyecto fue realizado con un grupo de 7 integrantes en total y usando la metodología SCRUM.

**Tecnologías usadas:** Node.js, Express, Mongoose, MongoDB, React, Redux, Cloudinary, Nodemailer, Chakra UI, Firebase, Stripe, CSS.

**Repositorio:** [Kinema-Project](#)

**Página web:** [KINEMA](#)

## ESTUDIOS Y CERTIFICACIONES

- **HENRY BOOTCAMP**  
07/2022 – 11/2022
- **Certificación en Angular (OpenBootcamp)**  
Exp: 03/2023  
Credencial: [Certif-Angular](#)
- **Certificación en Python (OpenBootcamp)**  
Exp: 02/2023  
Credencial: [Certif-Python](#)
- **Certificación en Typescript (OpenBootcamp)**  
Exp: 02/2023  
Credencial: [Certif-Typescript](#)
- **Certificación en Javascript (OpenBootcamp)**  
Exp: 01/2023  
Credencial: [Certif-Javascript](#)

## TECH-SKILLS

- Node.js
- Express
- Angular (Angular Material)
- MongoDB
- React
- Redux
- HTML
- CSS
- Typescript
- Javascript
- Python
- Django
- Angular
- Linux
- PostgreSQL
- SQLite

## SOFT-SKILLS

- Visión clara
- Autoconfianza
- Concentración
- Facilidad de adaptación
- Autonomía

## IDIOMAS

- Español – Nativo
- Portugués – Oral y lectura
- Inglés – A1

## OTRAS REDES

- [LinkedIn](#)
- [GitHub](#)
- [Facebook](#)