

Lógica de Programação I - Lista 2

<https://eduardojr.notion.site/eduardojr/L-gica-de-Programa-o-I-Lista-2-16df1ab611af43928e9c2bd3465edba8>

(Acesso em 06/12/2022)

1. Caracteres progressivos 1 - Escrever um programa que produza a saída abaixo na tela, para N linhas e usando um caractere lido do teclado (no exemplo, *). Após mostrar uma vez, o programa repete o processo, só parando quando N for zero.

```
*  
**  
***  
****  
(...)
```

2. Maior - Escrever um programa que lê números inteiros até que o número lido seja zero, quando então é mostrado o maior número lido.

3. Maior e menor - Alterar o programa anterior para que mostre também o menor número lido.

4. Soma de pares - Implemente um programa que calcula a soma dos números pares compreendidos entre dois números lidos.

5. Ímpares múltiplos 1 - Escreva um programa que soma todos os números ímpares múltiplos de três situados na faixa de 1 a 1000.

6. Ímpares múltiplos 2 - Altere o programa acima de forma que a faixa seja informada pelo usuário, e os números ímpares múltiplos de três sejam mostrados em ordem decrescente.

7. Inserção de caractere 1 - Implementar um programa que insere hífens entre as letras de uma cadeia de caracteres, como em f-a-b-u-l-o-s-o.