

Lógica de Programação I - Lista 3

<https://eduardojr.notion.site/eduardojr/L-gica-de-Programa-o-I-Lista-3-7dfd03abff1e40f48aed7565913f6adb>

(Acesso em 07/12/2022)

1. Faça um programa que leia uma frase do usuário e use um dicionário que apresente as palavras e a frequência de sua aparição na frase.
2. Faça um programa que leia 10 números do usuário e os coloque corretamente no dicionário D abaixo.
D = new Dictionary<int[], int[]>
onde a chave serão os números pares e o valor serão os ímpares.
3. Faça um programa que leia uma frase do usuário e use um dicionário que apresente as letras e a frequência de aparição desta letra na frase.
4. Crie um programa que pede para o usuário digitar o nome de cinco produtos e o respectivo preço deles. Salve o nome e o preço em um dicionário.
Depois, peça para o usuário informar o nome de um produto e uma quantidade; em seguida, imprima o valor total.

Exemplos para exercício 2:

Entrada: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

- Chave = {2,4,6,8,10} | Valor = {1,3,5,7,9}

- D[{2,4,6,8,10}] = {1,3,5,7,9}

Entrada: 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

- Não há números pares

Entrada: 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2

- Não há números ímpares

Entrada: 1 1 1 1 1 2 1 1 2 1

- Chave = {2,2} | Valor = {1,1,1,1,1,1,1,1}

- D[{2,2}] = {1,1,1,1,1,1,1,1}

Entrada: 2 1 2 1 2 2 2 2 2 2

- Chave = {2,2,2,2,2,2,2,2} | Valor = {1,1}

- D[{2,2,2,2,2,2,2,2}] = {1,1}

Entrada: 2 2 2 1 2 2 2 2 2 2

- Chave = {2,2,2,2,2,2,2,2,2} | Valor = {1}

- D[{2,2,2,2,2,2,2,2,2}] = {1}

Entrada: 1 1 1 1 1 2 1 1 1 1

- Chave = {2} | Valor = {1,1,1,1,1,1,1,1,1,1}

- D[{2}] = {1,1,1,1,1,1,1,1,1,1}