

Princípios SOLID

Aplicando os Princípios SOLID na Prática

Gustavo Gurgel Medeiros

14 de janeiro de 2025



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

O que são os Princípios SOLID

Os princípios SOLID são um conjunto de **cinco diretrizes** de design de software definidas por Robert C. Martin. O objetivo dessas diretrizes é ajudar a **criar sistemas mais compreensíveis, flexíveis e fáceis de manter**.

- S → Single Responsibility
- O → Open-Closed
- L → Liskov Substitution
- I → Interface Segregation
- D → Dependency Inversion



Single Responsibility

Uma **classe** deve ter apenas uma única responsabilidade



Exemplo Ruim

```
1 class User:
2     def __init__(self, name, email):
3         self.name = name
4         self.email = email
5
6     def get_info(self):
7         return f"Usuário: {self.name}, Email: {self.email}"
8
9     def save_to_db(self):
10        print(f"Salvando {self.name} no banco de dados.")
11
12    def send_welcome_email(self):
13        print(f"Enviando e-mail de boas-vindas para {self.email}.")
14
```



Exemplo Bom

```
1 class User:
2     def __init__(self, name, email):
3         self.name = name
4         self.email = email
5
6     def get_info(self):
7         return f"Usuário: {self.name}, Email: {self.email}"
8
9 class UserRepository:
10     def save_to_db(self, user: User):
11         print(f"Salvando {user.name} no banco de dados.")
12
13 class EmailService:
14     def send_welcome_email(self, user: User):
15         print(f"Enviando e-mail de boas-vindas para {user.email}.")
```

Open-Closed

Uma **classe** deve estar aberta para extensão, mas fechada para modificação.



Exemplo Ruim

```
1 class AreaCalculator:
2     def calculate(self, shape):
3         if shape["type"] == "circle":
4             return 3.14 * (shape["radius"] ** 2)
5         elif shape["type"] == "rectangle":
6             return shape["width"] * shape["height"]
7
8 # Uso
9 circle = {"type": "circle", "radius": 5}
10 rectangle = {"type": "rectangle", "width": 4, "height": 6}
11
12 calculator = AreaCalculator()
13 print(calculator.calculate(circle)) # Saída: 78.5
14 print(calculator.calculate(rectangle)) # Saída: 24
15
```

Exemplo Bom

```
1 from abc import ABC, abstractmethod
2
3 class Shape(ABC):
4     @abstractmethod
5     def area(self):
6         pass
7
8 class Circle(Shape):
9     def __init__(self, radius):
10         self.radius = radius
11
12     def area(self):
13         return 3.14 * (self.radius ** 2)
14
15 class Rectangle(Shape):
16     def __init__(self, width, height):
17         self.width = width
18         self.height = height
19
20     def area(self):
21         return self.width * self.height
22
23 # Uso
24 shapes = [Circle(5), Rectangle(4, 6)]
25
26 for shape in shapes:
27     print(shape.area()) # Saída: 78.5 e 24
28
```


Liskov Substitution

Uma **subclasse** deve poder substituir sua **superclasse** sem alterar o comportamento esperado.



Exemplo Ruim

```
1 class Bird:
2     def fly(self):
3         print("Voando")
4
5 class Penguin(Bird):
6     def fly(self):
7         raise NotImplementedError("Pinguins não voam!")
8
9 # Uso
10 bird : Bird = Bird()
11 bird.fly() # Voando
12 bird : Bird = Penguin()
13 bird.fly() # Erro: NotImplementedError: Pinguins não voam!
14
```

Exemplo Bom

```
1 class Animal:
2     def make_sound(self):
3         print("Faz algum som")
4
5 class Dog(Animal):
6     def make_sound(self):
7         print("Latindo")
8
9 my_pet: Animal = Animal()
10 my_pet.make_sound() # Faz algum som
11 my_pet: Animal = Dog()
12 my_pet.make_sound() # Latindo
13
```

Interface Segregation

Uma **interface** não deve forçar seus clientes a depender de métodos que eles não usam.



Exemplo Ruim

```
1 from abc import ABC, abstractmethod
2
3 class Machine(ABC):
4     @abstractmethod
5     def print(self):
6         pass
7
8     @abstractmethod
9     def scan(self):
10        pass
11
12 class BasicPrinter(Machine):
13     def print(self):
14         print("Imprimindo...")
15
16     def scan(self):
17         raise NotImplementedError("Não sei escanear!") # Problema!
18
19 printer = BasicPrinter()
20 printer.print() # Imprimindo...
21 printer.scan() # Erro: NotImplementedError: Não sei escanear!
22
```

Exemplo Bom

```
1 from abc import ABC, abstractmethod
2
3 class Printer(ABC):
4     @abstractmethod
5     def print(self):
6         pass
7
8 class Scanner(ABC):
9     @abstractmethod
10    def scan(self):
11        pass
12
13 class BasicPrinter(Printer):
14    def print(self):
15        print("Imprimindo...")
16
17 class AdvancedPrinter(Printer, Scanner):
18    def print(self):
19        print("Imprimindo...")
20
21    def scan(self):
22        print("Escaneando...")
23
24 # Uso
25 basic_printer = BasicPrinter()
26 basic_printer.print() # Imprimindo...
27
28 advanced_printer = AdvancedPrinter()
29 advanced_printer.print() # Imprimindo...
30 advanced_printer.scan() # Escaneando...
```

Dependency Inversion

Módulos de alto nível não devem depender de **módulos de baixo nível**. Ambos devem depender de **abstrações**.

Abstrações não devem depender de **detalhes**. Detalhes devem depender de **abstrações**.



Exemplo Ruim

```
1 class MySQLDatabase:
2     def save(self, data):
3         print(f"Salvando '{data}' no MySQL")
4
5 class DataService:
6     def __init__(self):
7         self.db = MySQLDatabase() # Ruim
8
9     def save_data(self, data):
10        self.db.save(data)
```


Exemplo Bom

```
1 from abc import ABC, abstractmethod
2
3 class Database(ABC):
4     @abstractmethod
5     def save(self, data):
6         pass
7
8 class MySQLDatabase(Database):
9     def save(self, data):
10         print(f"Salvando '{data}' no MySQL")
11
12 class PostgreSQLDatabase(Database):
13     def save(self, data):
14         print(f"Salvando '{data}' no PostgreSQL")
15
16 class DataService:
17     def __init__(self, db: Database): # Injeção de dependência
18         self.db = db
19
20     def save_data(self, data):
21         self.db.save(data)
```

Obrigado(a) pela Atenção!