

# Geração de Mapas para Jogos Roguelike a Partir de Descrições Textuais Utilizando Modelos de Linguagem de Larga Escala

Gustavo Gurgel (Orientador: Cristiano Bacelar)

`gusgurgel@alu.ufc.br`

**Universidade Federal do Ceará**

17 de janeiro de 2026



# Sumário

## 1 Seção I

## 2 Multicolunas

## 3 Imagens



# Explicações

Este é um template que pode ser utilizado para :

- Apresentação de Trabalhos Acadêmicos
- Apresentação de Disciplinas
- Apresentações de Teses e Dissertações

Para utilizar este template corretamente é importante que:

- 1 Tenha conhecimento mínimo sobre LaTeX
- 2 Ler os comentários no template (explicações)
- 3 Ler o README.md (documentação)

**Este é um texto de exemplo! Texto de Ênfase!**



## Seção II - Multicolunas

É possível colocar mais de uma coluna utilizando os comandos de `\begin{column}{} e \end{column}`

Porém, o espaçamento deve ser proporcional entre as colunas para que estas colunas não entrem em conflito. O espaçamento é dado pelo segundo argumento do `\begin`.

## Seção III - Figures

Figura: Emblema da UFC.



# UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

Fonte: Obtido pelo site oficial da UFC [1] [2]



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

# Referências I

- [1] Universidade Federal do Ceará. **Identidade Visual da UFC**. <http://www.ufc.br/>. Online; acessado em 26 de Dezembro de 2020. 2020.
- [2] Albert Einstein. “Zur Elektrodynamik bewegter Körper. (German) [On the electrodynamics of moving bodies]”. Em: **Annalen der Physik** 322.10 (1905), 891–921. DOI: {<http://dx.doi.org/10.1002/andp.19053221004>}.

