Relatório do Meu Projeto: Portfolio Pessoal

Aluno: Gustavo Meireles

Data de Entrega: October 11, 2023

Contents

1	Intr	Introdução Missão e Objetivos				
2	Mis					
3 I	Det	Detalhes Técnicos				
	3.1	Tecnol	logias Front-End			
	3.2	Estrut	ura do Site			
	3.3		onalidades Interativas			
	3.4					
			Efeito de Destaque em Elementos			
			Efeito de Destaque em Pontos de Bala			
			Carrossel de Imagens			
	3.5	Frame	works e Bibliotecas			
	3.6		rafia de Recursos			
4	Cor	ıclusão				

1 Introdução

Este relatório visa descrever o projeto do meu website pessoal, no qual apresento o meu portfólio e informações sobre mim. A missão principal do website é mostrar as minhas habilidades como desenvolvedor e compartilhar os projetos em que trabalhei. Nesta parte, irei detalhar as tecnologias, frameworks e funcionalidades que utilizei para criar o website.

2 Missão e Objetivos

O meu website tem como missão principal apresentar o meu portfólio e destacar o meu trabalho como desenvolvedor. Os objetivos específicos incluem:

- Apresentar informações pessoais e de contato.
- Destacar projetos de web development e .NET.
- Apresentar os meus projetos pessoais de scripts Bash.
- Fornecer uma experiência de usuário interativa e responsiva.
- Conectar-me a potenciais empregadores ou colaboradores.

3 Detalhes Técnicos

Nesta secção, irei explicar as tecnologias e componentes técnicos que utilizei para desenvolver o website.

3.1 Tecnologias Front-End

Para o desenvolvimento do front-end do meu website, utilizei as seguintes tecnologias:

- HTML para a estrutura do conteúdo.
- CSS para a estilização e layout.
- JavaScript para tornar o site interativo.
- Framework jQuery para facilitar a interação com elementos da página.
- Font Awesome para ícones.

3.2 Estrutura do Site

O meu website está organizado em várias seções de conteúdo, incluindo:

- Cabeçalho: Apresenta o meu nome e pontos-chave.
- Sobre Mim: Contém uma breve introdução sobre mim.
- Projetos: Destaca os meus projetos de web development e .NET.
- Projetos Pessoais: Apresenta os meus scripts Bash pessoais.
- Rodapé: Inclui informações de contato e links para redes sociais.

3.3 Funcionalidades Interativas

Para tornar o meu website mais interativo, implementei as seguintes funcionalidades:

- Efeitos de Hover: Adicionei efeitos de hover a títulos, parágrafos e bullet points para fornecer feedback visual quando os visitantes passam o cursor sobre eles.
- Carrossel de Imagens: Implementei um carrossel de imagens para apresentar detalhes de projetos. Os visitantes podem clicar nas imagens para alternar entre diferentes visualizações.
- Atualização Automática de Bullet Points: Os bullet points na parte superior da página são atualizados automaticamente a cada poucos segundos para exibir mensagens diferentes.

3.4 Funcionalidades Interativas

Para tornar o meu website mais interativo, implementei as seguintes funcionalidades:

3.4.1 Efeito de Destaque em Elementos

Implementei um efeito de destaque em elementos da página que é ativado quando os visitantes passam o cursor sobre eles. Para isso, utilizei o jQuery, que é uma biblioteca JavaScript amplamente usada para simplificar interações com elementos da página.

```
function elementHover(element, symbol) {
1
      $(element).on("mouseenter", function() {
   $(this).text(symbol + " " + $(this).text());
2
3
4
5
6
      $(element).on("mouseleave", function() {
7
        if ($(this).text().startsWith(symbol)) {
          $(this).text($(this).text().substring(symbol.length));
8
9
10
      });
11
12
   elementHover(bio, "#");
13
14
    elementHover(titleWeb, "#");
   elementHover(titleCalculator, "##");
15
   elementHover(titleDotnet, "#");
   elementHover(titleFox, "##");
17
18
   elementHover($("#title-personal"), "#");
    elementHover($("#title-bash"), "##");
   elementHover($("#bashCpu"), "###");
20
   elementHover($("#bashDisk"), "###");
   elementHover($("#bashProj"), "###");
```

Este código adiciona um efeito que prefixa os elementos de texto com símbolos específicos, como "#" ou "##", ao passar o cursor sobre eles, tornando-os mais destacados. Quando o cursor é removido, os símbolos são removidos. Isso é uma técnica usada para chamar a atenção dos visitantes para informações importantes na página.

3.4.2 Efeito de Destaque em Pontos de Bala

Além disso, também adicionei um efeito de destaque a pontos de bala, que são atualizados automaticamente a cada poucos segundos.

```
// hullets
1
   elementHover(bullet, "*");
3
4
   // Change bullet point every couple of seconds:
   const bulletPoints = ["Lover of programming.", "Linux Developer", "Web Developer"];
5
6
   let indexBulletPoint = 0;
   function updateBulletPoint() {
8
9
     if (indexBulletPoint < bulletPoints.length) {</pre>
10
       bullet.text(bulletPoints[indexBulletPoint]);
11
       indexBulletPoint++;
12
     } else {
        indexBulletPoint = 0;
13
14
        bullet.text(bulletPoints[indexBulletPoint]);
15
     }
   }
16
17
   const bulletPointInterval = setInterval(updateBulletPoint, 3000);
   console.log(bulletPointInterval);
```

Aqui, os pontos de bala são destacados com um asterisco "*" quando o cursor está sobre eles. Além disso, a função 'updateBulletPoint' é usada para alternar automaticamente entre mensagens de destaque em intervalos de três segundos.

3.4.3 Carrossel de Imagens

Implementei um carrossel de imagens em algumas seções do website, permitindo aos visitantes clicar para ver diferentes imagens e parágrafos. Por exemplo, no projeto "Calculator" e na seção "Foxy the Fox".

```
// Calculator:
1
   // show image 2 on click
   $('#imgCalc1').on("click", function() {
3
4
     $(this).addClass("hidden");
5
     $('#imgCalc2').removeClass("hidden");
   });
6
8
   // show image 1 on click
9
   $('#imgCalc2').on("click", function() {
     $(this).addClass("hidden");
10
     $('#imgCalc1').removeClass("hidden");
11
12
   });
13
   // carousel paragraphs
14
15
   // show paragraph 2 on click
   $('#pCalc1').on('click', function() {
16
17
     $(this).addClass('hidden');
     $('#pCalc2').removeClass('hidden');
18
19
   });
20
21
   // show paragraph 1 on click
   $('#pCalc2').on('click', function() {
22
     $(this).addClass('hidden');
23
24
     $('#pCalc1').removeClass('hidden');
25
27
   // Foxy the Fox:
28
   // ...
```

Nessas seções, os visitantes podem clicar nas imagens ou parágrafos para alternar entre diferentes visualizações, oferecendo uma experiência mais interativa e envolvente.

Essas funcionalidades interativas contribuem para a usabilidade e atração do website, tornando-o mais envolvente para os visitantes.

3.5 Frameworks e Bibliotecas

No projeto, dependi das seguintes tecnologias e recursos:

- Framework jQuery: Utilizado para facilitar interações com elementos da página, como o carrossel de imagens.
- Font Awesome: Utilizado para incorporar ícones de redes sociais e outros elementos visuais.
- Tailwindcss: Utilizado como framework para criar o estilo gráfico da página ao invés de CSS tradicional

3.6 Webgrafia de Recursos

Recorri aos seguintes recursos externos no projeto:

• Font Awesome: fontawesome.com

• jQuery: jquery.com

• tailwindcss tailwindcss.com

4 Conclusão

O meu website é uma representação eficaz das minhas habilidades e projetos. Utilizei HTML, CSS e JavaScript para criar uma experiência de usuário responsiva e interativa. A incorporação de ícones do Font Awesome e o menu de navegação fixo aprimoram a estética e a usabilidade do site. As funcionalidades interativas, como os efeitos de hover e o carrossel de imagens, proporcionam uma experiência envolvente para os visitantes.