

### Objetivo de aprendizaje

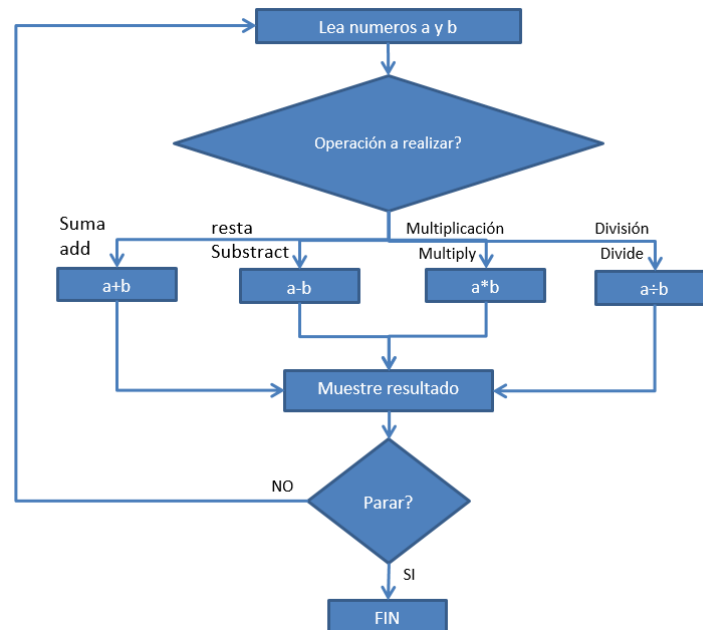
- Conocer y utilizar las estructuras Case.

### Resultados de aprendizaje

- Utilizar estructuras Case en programas para tomar decisiones.

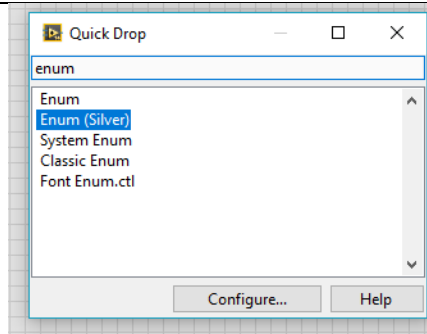
### Introducción

Implementa un programa que haga usos de estructuras case y de enumerated types para que realice una tarea como la mostrada en el siguiente flowchart.

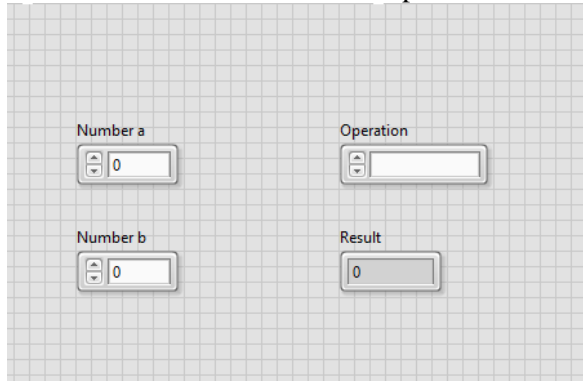


### Desarrollo

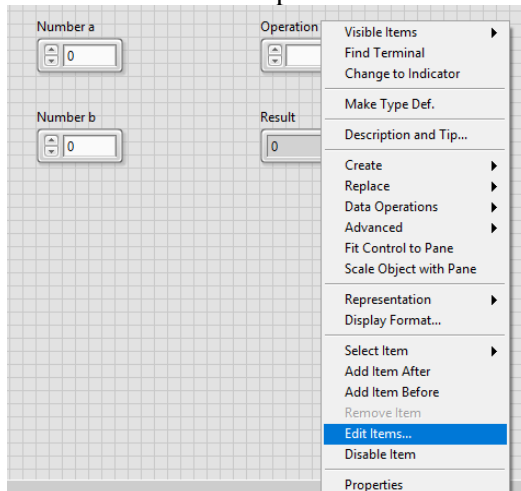
1. Abre el archivo calculator to solve.vi
2. En el front panel busca con quick drop el control enum (Silver), agrégalo en el front panel y llama a ese control “operation”.



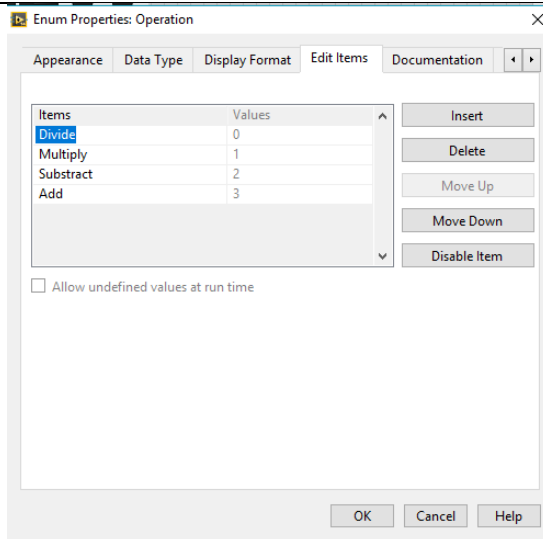
3. Ahora deberas tener un front panel similar al siguiente.



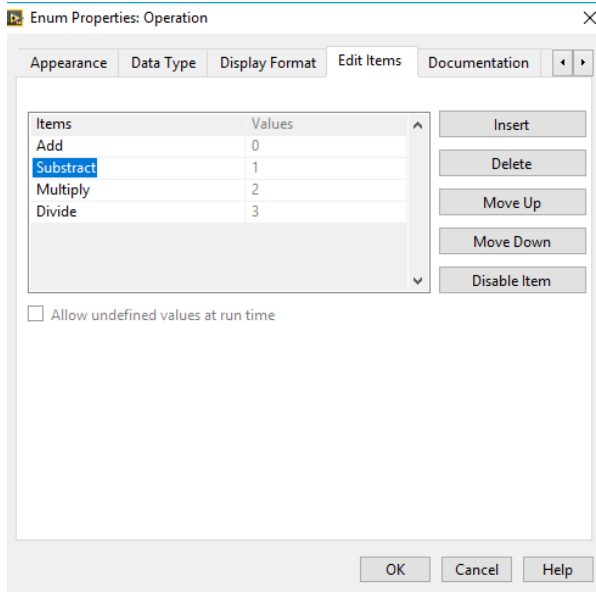
4. Dale click derecho a Operation>>edit items



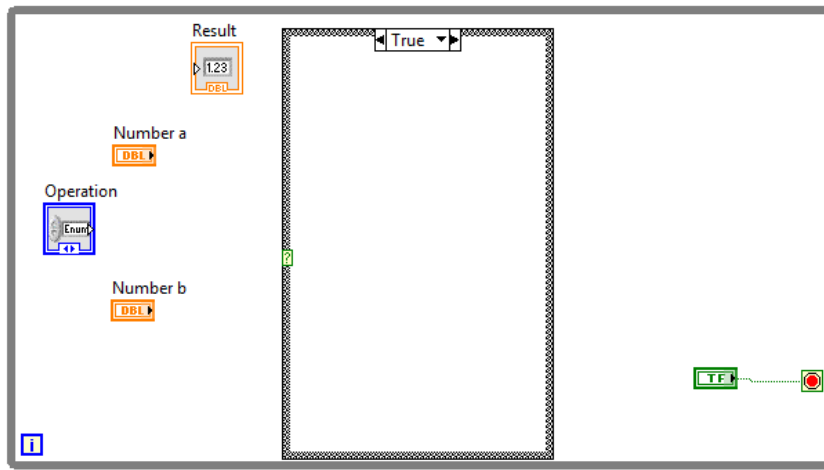
5. En los ítems, con doble click en ítem les das los nombres deberás agregar las operaciones, suma, resta , multiplicación y división con el botón insert y te debe quedar así:



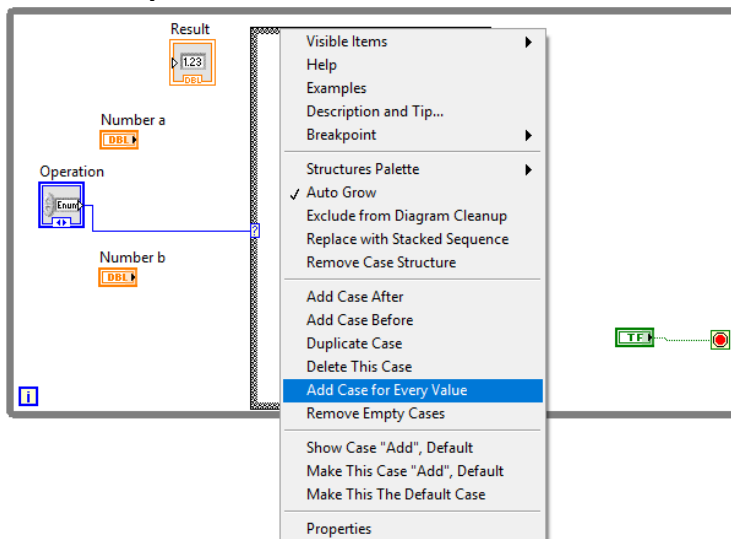
6. Cambia el orden de los mismos con los botones move down y move up para que queden así:



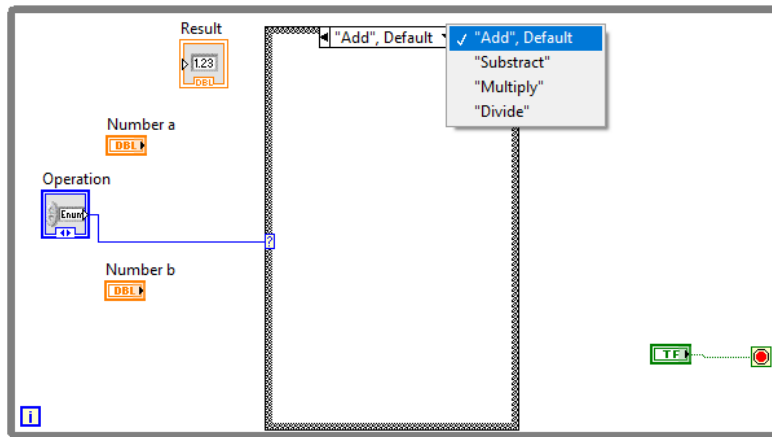
7. Ahora ve al block Diagram y agrega una estructura case así:



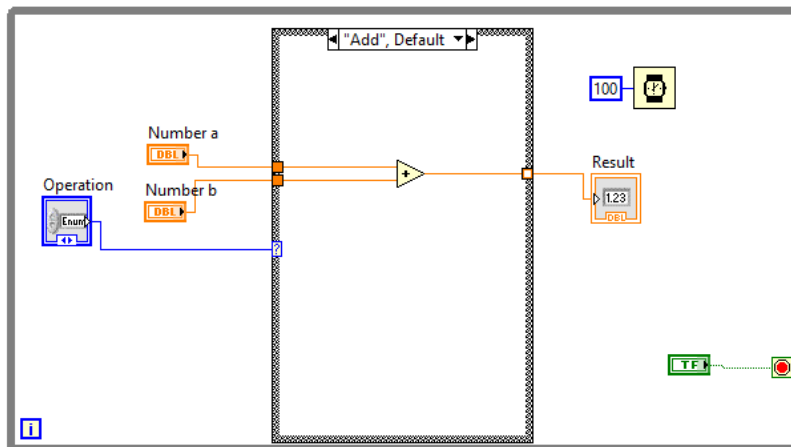
8. Cables el Operation control al case selector y luego dale click derecho al case y selecciona add case for every value.



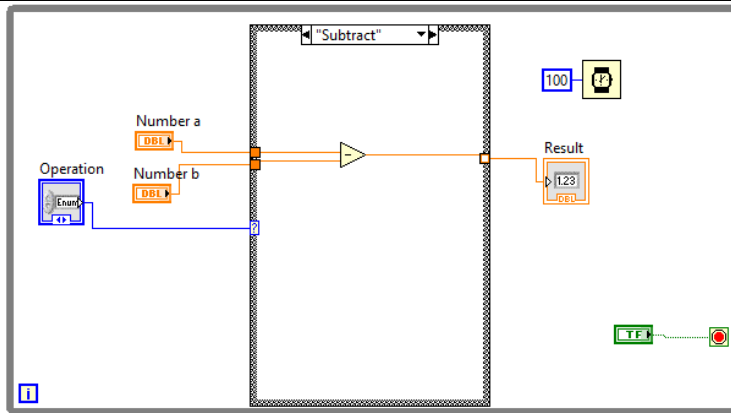
9. Ahora podrás validar que en el Case ahora no solo hay dos casos verdadero o falso sino que aparece cada uno de los casos que se agregaron en los ítems del enum.



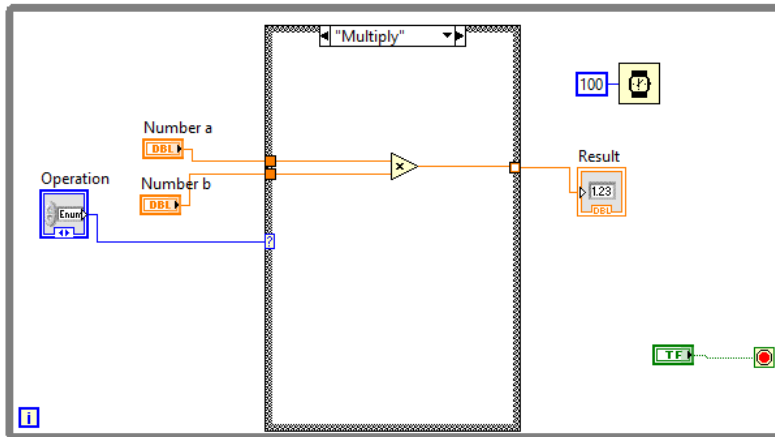
10. Agrega un wait con entrada de 100ms en el while externo al case.
11. En el caso add (suma), agrega con el quick drop o desde funciones>>numeric, la operación suma así.



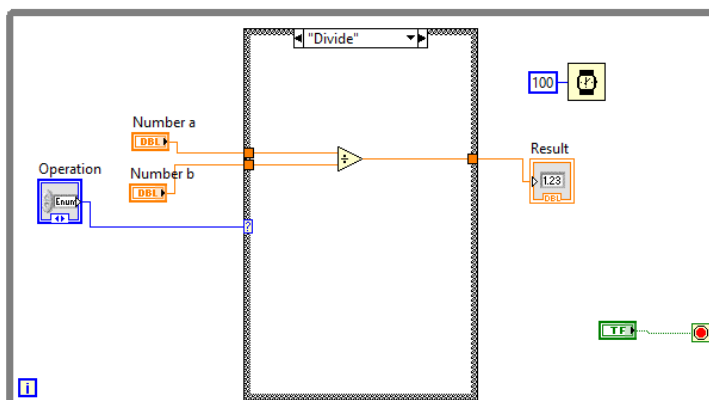
12. Parate sobre el case en el interior del mismo, manten la tecla CTRL oprimida mas rueda del mouse para navegar por los casos, ve a subtract (resta) , agrega la función resta similar al punto anterior asi.



13. Repite el proceso con multiply asi.



14. Por ultimo en el caso divide así.



15. Ahora ve al front panel y ejecuta con CTRL+R, prueba el sistema, de acuerdo a tu selección el vi realizara las diferentes operaciones de acuerdo al diagrama de bloques.  
Fin de la lección.