

ДЗ Цикл for

Задание 1: доделать игру “камень, ножницы, бумага”, добавив другие элементы.

Задание 2: написать код, который выводит числа от 0 до 100, используя for.

Задание 3: написать код, чтобы был список с месяцами и выводился рандомный месяц.

Задача 1: Игра: “камень, ножницы, бумага + ящерица, спок”

```
1  import random
2  print("\nИгра: Камень-ножницы-бумага")
3  print("\tНачинаем игру...")
4  for i in range(3):
5      bot = random.choice(["камень", "ножницы", "бумага", "ящерица", "спок"])
6      wod = input("Выберите: Камень\n"
7                  "\t Ножницы\n"
8                  "\t Бумага\n"
9                  "\t Ящерица\n"
10                 "\t Спок\n").lower()
11     if wod not in ["камень", "ножницы", "бумага", "ящерица", "спок"]:
12         print(f"Вы ввели некорректные данные {wod}, попробуйте снова")
13         exit()
14     print(f"У Вас: {wod}. Бот выбрал: {bot}.", end=' ')
15     if wod == bot:
16         print("Ничья\n")
17     elif (wod == "ножницы" and bot == "бумага") or \
18          (wod == "бумага" and bot == "камень") or \
19          (wod == "камень" and bot == "ящерица") or \
20          (wod == "ящерица" and bot == "спок") or \
21          (wod == "спок" and bot == "ножницы") or \
22          (wod == "ножницы" and bot == "ящерица") or \
23          (wod == "ящерица" and bot == "бумага") or \
24          (wod == "бумага" and bot == "спок") or \
25          (wod == "спок" and bot == "камень") or \
26          (wod == "камень" and bot == "ножницы"):
27         print("Вы выиграли\n")
28     else:
29         print("Вы проиграли\n")
30
```

```

Игра: Камень-ножницы-бумага
Начинаем игру...
Выберите: Камень
          Ножницы
          Бумага
          Ящерица
          Спок

Бутылка
Вы ввели некорректные данные бутылка, попробуйте снова
PS D:\Мои документы\Gusar-Obs\Академия\Python\Код Python>

Игра: Камень-ножницы-бумага
Начинаем игру...
Выберите: Камень
          Ножницы
          Бумага
          Ящерица
          Спок

Спок
У Вас: спок. Бот выбрал: ножницы. Вы выиграли

Выберите: Камень
          Ножницы
          Бумага
          Ящерица
          Спок

камень
У Вас: камень. Бот выбрал: спок. Вы проиграли

Выберите: Камень
          Ножницы
          Бумага
          Ящерица
          Спок

Бумага
У Вас: бумага. Бот выбрал: камень. Вы выиграли

```

Задание 2: написать код, который выводит числа от 0 до 100, используя **for**.

```

1  import random
2  for i in range(100):
3      i += 1
4      print(i, end = " ")

```

```

94
95
96
97
98
99
100
PS D:\Documents\Gusar-Obs\Academy\Python\Cod_Python> &
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100
PS D:\Documents\Gusar-Obs\Academy\Python\Cod_Python>

```

Задание 3: написать код, чтобы был список с месяцами и выводился **рандомный** месяц.

```
1 import random
2 print("\n12 месяцев")
3 moon = ["Январь", "Февраль", "Март", "Апрель", "Май", "Июнь",
4         "Июль", "Август", "Сентябрь", "Октябрь", "Ноябрь", "Декабрь"]
5 input("Нажмите любую кнопку для вывода случайного месяца: ")
6 bot = random.choice(moon)
7 print(f"\nОдин из месяцев в году: {bot}")
8
```

```
12 месяцев
Нажмите любую кнопку для вывода случайного месяца:
```

```
Один из месяцев в году: Декабрь
```

```
PS D:\Мои документы\Gusar-Obs\Академия\Python\Код Python>
```

```
12 месяцев
Нажмите любую кнопку для вывода случайного месяца:
```

```
Один из месяцев в году: Июнь
```

```
PS D:\Мои документы\Gusar-Obs\Академия\Python\Код Python>
```

```
12 месяцев
Нажмите любую кнопку для вывода случайного месяца:
```

```
Один из месяцев в году: Май
```

```
PS D:\Мои документы\Gusar-Obs\Академия\Python\Код Python>
```

```
12 месяцев
Нажмите любую кнопку для вывода случайного месяца:
```

```
Один из месяцев в году: Март
```

```
PS D:\Мои документы\Gusar-Obs\Академия\Python\Код Python>
```

Вне ДЗ: "Бросок кубика"

```
1 import random
2 x = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
3 n = random.choice(x)
4 print("\nБросок кубика:", n)
5
```

Бросок кубика: 6
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 1
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 1
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 6
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 6
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 3
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 4
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 1
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 6
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 1
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 4
PS D:\Мои документы\6

Бросок кубика: 2
PS D:\Мои документы\6