

Caso de Phishing	1
Estructura de Carpetas	1
Diseño del Wireframe	1
Inteligencia Artificial	2

Caso de Phishing

Consigna: Investigar y elaborar un documento sobre un caso de Phishing. El caso puede ser uno conocido, de interés personal o incluso una experiencia propia.

- Requisitos del documento:
 - Debe contener el desarrollo detallado del caso.
 - Debe incluir un análisis sobre las formas en que el ataque de Phishing podría haberse evitado.

Estructura de Carpetas

El primer paso es crear la estructura de carpetas y archivos para tu proyecto web.

- Paso 1: Crear la carpeta principal
 - En tu escritorio o donde prefieras, creá una nueva carpeta y nombrala mi_proyecto.
- Paso 2: Crear subcarpetas
 - Dentro de la carpeta mi_proyecto, creá una subcarpeta llamada images.
- Paso 3: Crear archivos HTML y CSS
 - Dentro de mi_proyecto (al mismo nivel que la carpeta images), creá dos archivos de texto nuevos. Guardalos como index.html y estilos.css.
- Paso 4: Guardar una imagen
 - Buscá cualquier imagen en tu computadora y guárdala dentro de la carpeta images.
- Paso 5: Escribir código básico
 - Abrí el archivo index.html y escribí una etiqueta `<h1>` para un título y una etiqueta `<p>` para un párrafo con un texto simple.
- Entrega:
 - Sacá una captura de pantalla que muestre la estructura final de carpetas y archivos.

Diseño del Wireframe

Ahora que tenés la estructura, vas a diseñar el boceto (wireframe) de la página web.

- Paso 1: Elegir el tema

Actividades 9no 4 y 2

- Opción 1: Pensá en qué te gustaría trabajar en el futuro (diseñador/a, programador/a, músico/a, etc.) y diseñá una página para vender tus servicios profesionales.
- Opción 2: Elegí un tema que te interese mucho para crear una página informativa o un blog.
- Paso 2: Dibujar el boceto
 - En una hoja de papel, dibujá el wireframe de tu página. Usá solo líneas, cuadros y textos para mostrar la estructura, sin colores ni detalles complejos.
- Paso 3: Incluir las secciones obligatorias
 - Tu wireframe debe incluir, como mínimo, las siguientes secciones:
 - Presentación personal: Un espacio para tu nombre y una breve descripción sobre vos (a qué te dedicás, tus estudios, etc.).
 - Información sobre tu trabajo o tema: Una explicación de los servicios que ofrecés o de los temas que vas a tratar en tu página informativa.
 - Evidencia de tu trabajo: Una sección para mostrar ejemplos como fotos, proyectos o videos. Si tu página es informativa, acá mostrarás evidencias sobre tu tema.
 - Reseñas o testimonios: Un apartado con opiniones de clientes. Si es una página informativa, podés usar este espacio para profundizar en tu tema con más evidencias.
 - Información de contacto: Tus datos de contacto (correo, redes sociales) y los derechos de autor.

Inteligencia Artificial

Finalmente, realizarás una breve investigación y reflexión sobre la Inteligencia Artificial (IA).

- Paso 1: Investigar pros y contras
 - Buscá información y encontrá al menos 5 ventajas (pros) y 5 desventajas (contras) de la IA.
- Paso 2: Clasificar con opinión personal
 - Para cada pro y contra que encuentres, explica brevemente (en 1 o 2 frases) por qué lo considerás así. No te limites a copiar y pegar.
 - Ejemplo de cómo hacerlo:
 - Aspecto: "Automatiza tareas repetitivas" -> Clasificación: Pro -> Opinión personal: Me parece útil porque ahorra tiempo.
 - Aspecto: "Puede reemplazar empleos" -> Clasificación: Contra -> Opinión personal: Me preocupa que afecte a la economía y al trabajo.
- Paso 3: Escribir una opinión final
 - Redacta un párrafo breve (de 5 a 7 líneas) con tu opinión general sobre la IA. Explica si la considerás mayormente positiva, negativa, o si creés que depende de cómo se use.

Actividades 9no 4 y 2

Primera entrega de la página:

En base a su wireframe diseñado anteriormente empezarán a interpretar qué elementos tendrá la página web y comenzarán con el código html básico para su página, el mismo deberá de contener la estructura básica y todos los elementos que se dibujaron en el wireframe.

El trabajo deberá de ser desarrollado en papel o VSCODE: [Bienvenido - Área de trabajo - Visual Studio Code](#)

Deberán enviar la carpeta (con los archivos html, css (css si corresponde) y la carpeta de imágenes) subiendo la misma pero comprimida (En la carpeta "teórico" explico cómo)