

Indice:

<b>Canva de Nicole</b>	<b>1</b>
<b>Caso de Phishing</b>	<b>1</b>
<b>Crear un Algoritmo y su Diagrama de Flujo</b>	<b>1</b>
<b>Actividad con Operadores Relacionales</b>	<b>1</b>
<b>Estructuras de Control</b>	<b>2</b>
<b>Estructuras Condicionales</b>	<b>2</b>

Actividades de Programación y Lógica

Este bloque reúne las tareas dadas hasta Septiembre, relacionadas con los fundamentos de la programación, como algoritmos, diagramas de flujo, estructuras de control, operadores, etc...

## Canva de Nicole

Actividad en grupo que no se puede entregar fuera del plazo establecido.

## Caso de Phishing

Consigna: Investigar y elaborar un documento sobre un caso de Phishing. El caso puede ser uno conocido, de interés personal o incluso una experiencia propia.

- Requisitos del documento:
  - Debe contener el desarrollo detallado del caso.
  - Debe incluir un análisis sobre las formas en que el ataque de Phishing podría haberse evitado.

## Crear un Algoritmo y su Diagrama de Flujo

Algoritmo: Se define como un conjunto de pasos ordenados que permiten resolver un problema o realizar una tarea.

- Consigna 1: Crear un algoritmo que describa el proceso de lavarse las manos, asegurando que los pasos sean claros y estén en el orden correcto.
- Diagrama de Flujo: Es la representación gráfica de un algoritmo que utiliza diferentes símbolos, formas y flechas para ilustrar un proceso.
  - Consigna 2: Desarrollar el diagrama de flujo correspondiente al algoritmo de lavado de manos creado anteriormente.

## Actividad con Operadores Relacionales

• Consigna: Indicar si las siguientes expresiones son Verdaderas (V) o Falsas (F) utilizando operadores relacionales:

- $5 > 8$
- $7 \leq 6$
- $2 > 1$
- $3 \neq 4$
- $7 \geq 7$
- $8 \leq 1.000$
- $6 < 5$
- $6 < 10$
- $10 = 7$
- $100 \geq 120$

## Estructuras de Control

• Tarea: Se solicita pensar y escribir un enunciado, un listado o un diagrama ejemplificando cada una de las tres estructuras de control fundamentales: ◦ Repetitivas ◦ Condicionales ◦ Secuenciales .

## Estructuras Condicionales

IF e IF-ELSE • Esta actividad se enfoca específicamente en las estructuras condicionales mencionadas en el punto anterior.

- 1: Definir con palabras propias qué es una declaración condicional.
- 2: Investigar y anotar las características de las estructuras IF e IF-ELSE.
- 3: Crear un ejemplo de cada una de estas estructuras y representarlo mediante un diagrama de flujo.