

Actividades

Agosto - Septiembre

Índice

Actividad con Carpetas	1
Diseño y Planificación de la Página Web (Wireframe)	1
Primera Entrega del Proyecto Web (Código)	2
Actividad de Primera Entrega	2

Actividad con Carpetas

El objetivo es aprender a crear la estructura de carpetas fundamental para un proyecto web. Pasos a seguir:

- 1 Crear una carpeta principal llamada mi_proyecto.
- 2 Dentro de mi_proyecto, crear una subcarpeta llamada images.
- 3 Crear los archivos index.html y estilos.css dentro de la carpeta principal.
- 4 Guardar una imagen cualquiera dentro de la carpeta images.
- 5 Escribir código básico en index.html, incluyendo una etiqueta de título y una de párrafo .

Diseño y Planificación de la Página Web (Wireframe)

Actividad de Wireframe:

Vas a diseñar el boceto o wireframe de una página web que sirva para vender tus servicios profesionales. Esta página será como un portafolio personal donde mostrarás quién sos, qué haces y cómo pueden contactarte.

Instrucciones

Piensa en qué quieres ser cuando seas grande o qué servicios quieres ofrecer (por ejemplo: diseñador gráfico, fotógrafo, programador, músico, entrenador, etc.).

En una hoja de papel, dibuja un wireframe de tu página web. No es necesario que uses colores ni detalles, solo líneas, cuadros y textos para mostrar la estructura y organización de tu sitio.

La información además debe de ser coherente con el tema seleccionado.

Tu wireframe debe incluir al menos estas secciones o componentes básicos:

1. Presentación personal: Un espacio para presentarte con tu nombre, una breve descripción de quien sos, (de que trabajas, tus estudios y carreras).

Actividades

Agosto - Septiembre

2. Información sobre tu trabajo o servicios: Explica qué haces, cuáles son tus habilidades o que tipos de servicios que ofreces.
3. Evidencia de tu trabajo: Una sección donde muestres ejemplos concretos, como fotos, proyectos, videos o muestras de tu trabajo.
4. Reseñas o testimonios: Un apartado con opiniones o comentarios de clientes o personas que hayan usado tus servicios.
5. Información de contacto: Tus datos para que los interesados puedan comunicarse contigo (correo, teléfono, redes sociales, etc.).

Primera Entrega del Proyecto Web (Código)

Actividad de Primera Entrega

Basándose en el wireframe diseñado previamente, deberán empezar a escribir el código HTML básico para su página web.

El código debe reflejar la estructura y todos los elementos que se dibujaron en el wireframe. La entrega se puede realizar en papel o utilizando el editor de código Visual Studio Code. Para la entrega, se deberá comprimir y enviar la carpeta completa del proyecto, que debe incluir los archivos HTML, CSS (si aplica) y la carpeta de imágenes.

O también sacando foto si se copió en el cuaderno.

4. Análisis y Reflexión sobre Tecnología

Actividad sobre Inteligencia Artificial (IA):

El objetivo es investigar y reflexionar sobre las ventajas y desventajas de la inteligencia artificial. Tareas:

- 1 Buscar y listar al menos 5 pros y 5 contras de la IA.
- 2 Clasificar y opinar: Para cada punto, explicar brevemente (1-2 frases) por qué se considera un pro o un contra, dando una opinión personal.
- 3 Opinión final: Escribir un párrafo breve (5 a 7 líneas) resumiendo la opinión general sobre la IA, indicando si se considera mayormente positiva, negativa o si depende de su uso.