



# SISTEMA

✦ MINIX ✦

Por: Gustavo Leme, Laís Arlindo e Nathália Venega

# TÓPICOS

1

**História**

2

**Características**

3

**Sistemas  
derivados**

# HISTÓRIA:



**Andrew S. Tanenbaum criou na Vrije Universiteit em Amsterdam para explicar os princípios dos seu livro-texto, "Operating Systems Design and Implementation" de (1987). Um abreviado das 12.000 linhas de código do Kernel, gestor de memória e sistema de arquivo do MINIX 1.0 estão no livro. Prentice-Hall também libertou o código fonte MINIX em disquetes com um manual de referência. MINIX 1 possuía um sistema de chamada compatível com a Sétima edição do UNIX.**

# CARACTERÍSTICAS:

- Multitarefa (múltiplos programas podem correr ao mesmo tempo).
- Funciona em 286, 386, 486, Pentium.
- Suporta memória estendida (16MB no 286 e 4GB no 386, 486 e Pentium ou superior).
- Porta RS-232 com emulação de terminal, kermit, zmodem, etc.
- Máximo de três utilizadores em simultâneo.
- Chamadas de sistemas compatíveis com POSIX.

# CARACTERÍSTICAS:

- Escrito em linguagem C (11.800 linhas) e Assembly (800 linhas) (versão 1.0 de 1987) (SO, utilitários, bibliotecas etc.).
- Compilador ANSI C.
- Shell funcionalmente idêntico ao Bourne shell.
- Rede TCP/IP.
- 5 editores
- Mais de 200 utilitários
- Mais de 300 bibliotecas O sistema funciona apenas em modo de texto.



# CARACTERÍSTICAS:

- Capturar interrupções e traps, salvar e restaurar registradores, agendar as demais funções
- Processos de entrada/saída.
- As tarefas de entrada/saída são chamadas drivers de dispositivos;
- Contém processos que fornecem serviços úteis ao usuário;
- Existem num nível menos privilegiado que o núcleo;
- Shell, editores, compiladores, etc.

# SISTEMAS DERIVADOS:



**Mac Minix 1.5**

**Linux**

**Minix2**

**Minix3**



OBRIGADO  
PELA  
ATENÇÃO!!!!