

Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (User Manual)

**APLIKASI
KESEHATAN KOTA**



TIM PELAKSANA:

- | | |
|------------------------------|-----------------|
| 1. Gusmantuh Dwi Cahyono | NIM : 221101123 |
| 2. Rizqi Mubarrok | NIM : 221101109 |
| 3. Roni Ardiansyah | NIM : 221101111 |
| 4. Wella Vernanda Meilasaroh | NIM : 221101099 |

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
PRODI TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI
BOJONEGORO
2024 - 2025**

PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Aplikasi Kesehatan Kota ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- a. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan Aplikasi Kesehatan Kota untuk User
- b. Sebagai panduan penggunaan Aplikasi Kesehatan Kota

1.2 Deskripsi Umum Sistem

- a. Deskripsi Umum Aplikasi: meliputi deskripsi umum sistem informasi untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang fungsi aplikasi kepada pengguna
- b. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi: meliputi semua informasi yang bersifat teknis dan menjadi acuan dalam mengimplementasikan dan pengembangan aplikasi

1.3 Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan Aplikasi Kesehatan Kota. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

- a. BAB 1
Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem, serta deskripsi dokumen.
- b. BAB 2
Berisi perangkat yang digunakan untuk penggunaan Aplikasi Kesehatan Kota, meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware.
- c. BAB 3
Berisi user manual Aplikasi Kesehatan Kota.

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah:

- a. Flutter
- b. Xampp
- c. PowerShell
- d. Visual Studio Code

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan adalah:

- a. HP
- b. Laptop
- c. Kabel USB
- d. Mouse

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

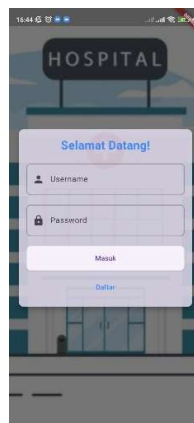
- a. Menu Tampilan Login
- b. Menu Tampilan Utama
- c. Menu Tampilan Halaman Selanjutnya (halaman 2, 3, dan 4)

3.2 Cara Akses Aplikasi

Untuk memulai akses terhadap Aplikasi Kesehatan Kota ini:

a. Menu Tampilan Login

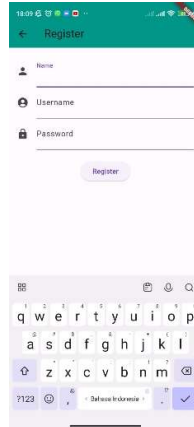
Bukalah Aplikasi Kesehatan Kota melalui mobile menggunakan aplikasi pengembang yaitu Flutter. Kemudian akan muncul tampilan halaman awal aplikasi, berupa halaman login dengan menu perintah untuk memasukkan username dan password terlebih dulu. Maka pada layar akan tampak menu halaman pembuka (login) seperti pada gambar di bawah ini (gambar 1):



(Gambar 1)

Tapi apabila masih belum mempunyai akun untuk login, maka diharap untuk melakukan register terlebih dahulu dengan mengisi nama,

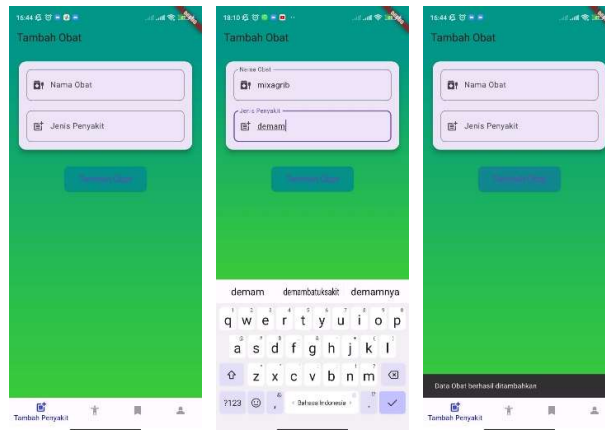
username, dan password pada kolom yang tersedia. Lalu tinggal tekan tombol Register, maka akun baru sudah selesai dibuat dan bisa digunakan untuk login, seperti pada gambar di bawah ini (gambar 2):



(Gambar 2)

b. Menu Tampilan Utama

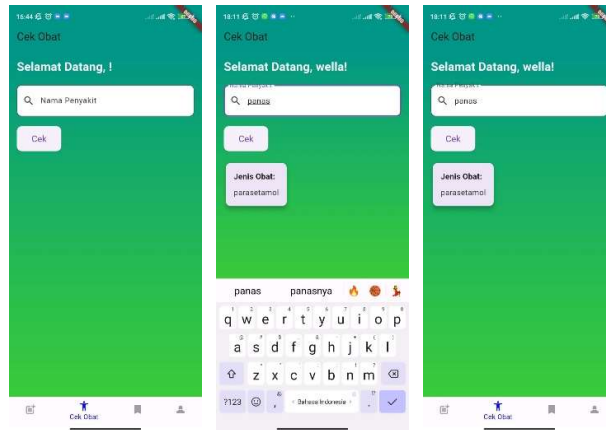
Setelah melakukan login, maka akan menampilkan halaman menu pertama yaitu “Tambah Penyakit” yang memuat dua list menu yaitu Nama Obat dan Jenis Penyakit dengan tombol Tambah Obat untuk menambahkan data ke dalam database seperti gambar di bawah ini (gambar 3):



(Gambar 3)

c. Menu Tampilan Halaman Dua

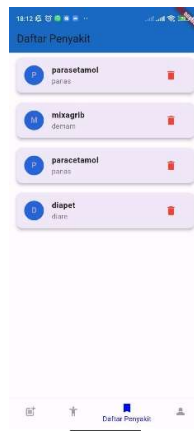
Pada halaman kedua terdapat halaman “Cek Obat” yang memuat menu Nama Penyakit serta tombol Cek untuk mencari obat dari jenis penyakit yang ingin dicari. Seperti pada gambar di bawah ini (gambar 4):



(Gambar 4)

d. Menu Tampilan Halaman Tiga

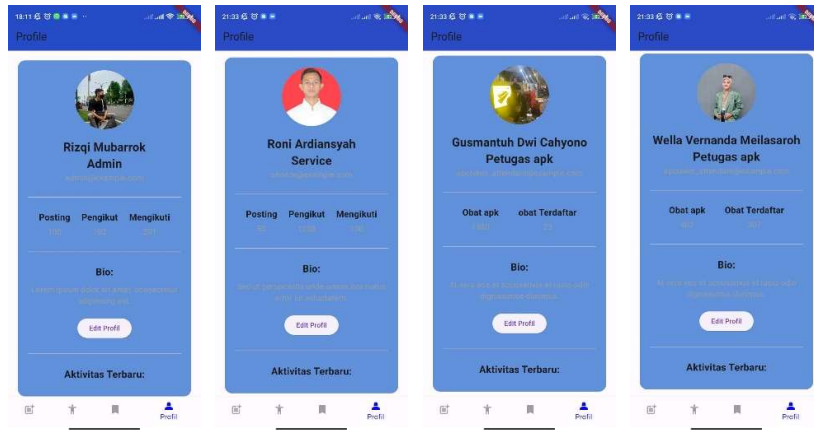
Pada halaman ketiga memuat halaman “Daftar Penyakit” dan terdapat menu berupa list beberapa penyakit beserta dengan obat yang sesuai dengan penyakitnya. Pada list menu ini disertai dengan tombol hapus untuk memudahkan menghapus data yang diinginkan, seperti gambar di bawah ini (gambar 5):



(Gambar 5)

e. Menu Tampilan Halaman Empat

Selanjutnya pada halaman ke empat terdapat halaman “Profil” yang memuat profil dari pengembang Aplikasi Kesehatan Kota. Pada halaman ini memuat nama, bio, aktivitas terbaru, dan biodata lainnya dari masing-masing pengembang aplikasi. Halaman ini juga memiliki tombol Edit Profil untuk mengedit profil dari para pengembang, seperti pada gambar di bawah ini (gambar 6):



(Gambar 6)