# Graphenalgorithmen Blatt 6

Markus Vieth

Christian Stricker

14. Dezember 2016

### 1 Aufgabe 1

Pseudocode Sei E das Ergebnis des Monte Carlo Algorithmus, I die Eingabe und boolean test (Ergebnis E) der Algorithmus, welcher das Ergebnis überprüft.

```
1 Ergebnis E;
2 do {
3 E = MonteCarloAlgorithmus(I);
4 }while(!test(E));
5 return E;
```

**Laufzeit** Sei q(n) = 1 - p(n) und  $P(X = i) := q(n)^{i-1} \cdot p(n)$  die Wahrscheinlichkeit, dass der Monte Carlo Algorithmus nach i Durchläufen das richtige Ergebnis liefert (also zuerst i-1 falsche und dann ein richtiges). Dann beträgt die zu erwartende Anzahl an Durchläufen:

$$E(X) = \sum_{i=1}^{\infty} i \cdot q(n)^{i-1} \cdot p(n) = {}^{1}p(n) \cdot \sum_{i=1}^{\infty} i \cdot q(n)^{i-1} = {}^{2}p(n) \cdot \frac{1}{(1-q(n))^{2}} = \frac{p(n)}{(1-1+p(n))^{2}} = \frac{1}{p(n)}$$

Sei  $T_{LV}(n)$  die Laufzeit des oben beschriebenen Algorithmus:

$$\Rightarrow T_{LV}(n) = E(X) \cdot (T(n) + t(n)) = \frac{T(n) + t(n)}{p(n)}$$

Sei X die Anzahl der Durchläufe  $X \sim \text{geom}_p \Rightarrow E[X] = \frac{1}{p(n)}$ 

$$P(X = k) = (1 - p)^{k-1} \cdot p$$

$$E[X] = \sum_{k=1}^{\infty} (1-p)^{k-1} pk = p \sum_{k=1}^{\infty} (1-p)^{k-1} k = p \sum_{n=0}^{\infty} \frac{-d}{dp} (1-p)^k = -p \frac{d}{dp} \sum_{n=0}^{\infty} (1-p)^k = -p \frac{d}{dp} \frac{1}{p} = \frac{1}{p}$$
q.e.d

# 2 Aufgabe 2

#### 2.1 Pseudocode

```
procedure contract (G = (V, E), t):
        while |V| > t
3
            choose e \in E uniforly at random
            G \leftarrow E \setminus \{e\}
4
        return G
    findMin3Cut(G = (V, E))
8
        (V,E) = contract(G,3)
9
    min(E_1, E_2)
        return E_1 < E_2 ? E_1 : E_2
12
    betterFindMin3Cut(G = (V, E))
        return min(findMin3Cut(G), findMin3Cut(G))
```

### 2.2 Max Anzahl an Kanten in einem 3-Cut

z.z. max Anzahl ist 
$$\left(1 - \left(1 - \frac{2}{n}\right)\left(1 - \frac{2}{n-1}\right)\right)m$$

 $<sup>\</sup>sum_{i=1}^{\infty} i \cdot q(n)^{i-1} \cdot p(n)$  ist absolut konvergent, wenn 0 < p(n) < 1, kann per Quotientenkriterium gezeigt werden <sup>2</sup>Ableitung der geometrischen Reihe

Markus Vieth, Christian Stricker

Beweis Angenommen wir wählen 2 Knoten zufällig gleichverteilt. Wir nehmen nur an das die beiden Knoten je einen Teil des 3-Cuts ausmachen und die restlichen Knoten den 3. Teil. Eine Kante gehört zum 3-Cut, wenn sie in verschiedenen so definierten Partitionen endet. Die Wahrscheinlichkeit, dass eine Kante nun zum 3-Cut gehört ist die Wahrscheinlichkeit, dass einer der Endpunkte in einer der 2 vorher gewählten Knoten ist, also:

$$P = 1 - \left(1 - \frac{2}{n}\right)\left(1 - \frac{2}{n-1}\right)$$

f sein nun die erwartete Zahl an Kanten im 3-Cut und m die Anzahl an Kanten im Graphen, dann gilt:

 $E[f] = \left(1 - \left(1 - \frac{2}{n}\right)\left(1 - \frac{2}{n-1}\right)\right)m$ 

Da es nicht weniger Kanten in einem 3-Cut geben kann als im minimalen 3-Cut, ist auch E[f] größergleich einem minimalen 3-Cut

### 2.3 Wahrscheinlichkeit zum finden eines min 3-Cuts mit einer Iteration

parallel zur Vorlesung gilt:

$$P = \prod_{i=0}^{n-4} \left( \left( 1 - \frac{2}{i} \right) \left( 1 - \frac{2}{n-i-1} \right) \right)$$

$$= \prod_{i=0}^{n-4} \left( 1 - \frac{2}{n-i} \right) \prod_{i=0}^{n-4} \left( 1 - \frac{2}{n-i-1} \right)$$

$$= \binom{3}{2} \binom{n}{2}^{-1} \binom{n-1}{2}^{-1}$$

### 3 Aufgabe 3

#### 3.1 Wahrscheinlichkeit für 1 Iteration falsch

$$P(n) = \left(1 - \left(1 - \left(1 - P\left(\lceil 1 + \frac{n}{\sqrt{2}}\rceil\right)\right)^2\right)\right)$$

### 3.2 Wahrscheinlichkeit für 2 Iterationen richtig

$$P(n) = 1 - \left(1 - \left(1 - \left[1 - P\left(\left\lceil 1 + \frac{n}{\sqrt{2}}\right\rceil\right)\right]^2\right)\right)^2 = 1 - \left[1 - P\left(\left\lceil 1 + \frac{n}{\sqrt{2}}\right\rceil\right)\right]^4$$

## 4 Aufgabe 4

Wahrscheinlichkeit zum finden eines Min-Cut:

$$P(n) = \prod_{i=1}^{n-2} \frac{n-i-1}{n-i+1} = \frac{\prod_{i=1}^{n-2} n-i-1}{\prod_{j=1}^{n-2} n-j+1} = \frac{2}{(n)(n-1)} \cdot \frac{\prod_{i=1}^{n-4} n-i-1}{\prod_{j=3}^{n-2} n-j+1}$$
$$= \frac{2}{n(n-1)} \cdot \frac{\prod_{i=1}^{n-4} n-i-1}{\prod_{i=1}^{n-4} n-(i+2)+1} = \frac{2}{n(n-1)} \cdot \prod_{i=1}^{n-4} \frac{n-i-1}{n-i-1} = \frac{2}{n(n-1)} \cdot 1$$

Seien  $C_1, \ldots, C_k$  Min-Cuts in G. Sei  $D_i$  das Event, dass der Algorithmus  $C_i$  findet. Da alle  $D_i$  unabhängig sind, gilt

$$\sum_{i=1}^{k} P(D_i) \le 1$$

mit der Rechnung von oben gilt:

$$\Rightarrow P(D_i) = P(n) \Rightarrow \sum_{i=1}^k \frac{2}{n(n-1)} \le 1 \Rightarrow k = \frac{n(n-1)}{2}$$

q.e.d.