

# Theoretische Grundlagen der Informatik II

## Blatt 4

Markus Vieth, David Klopp, Christian Stricker

19. November 2015



## Aufgabe 1

Quelle: Richard M. Karp: Reducibility Among Combinatorial Problems. In: R. E. Miller und J. W. Thatcher (Hrsg.): Complexity of Computer Computations. Plenum Press, New York, 1972, S. 85–103

### Karps 21 NPC-Probleme

SATISFIABILITY, 0-1 INTEGER PROGRAMMING, CLIQUE, SET PACKING, NODE COVER, SET COVERING, FEEDBACK NODE SET, FEEDBACK ARC SET, DIRECTED HAMILTON CIRCUIT, UNDIRECTED HAMILTON CIRCUIT, SATISFIABILITY WITH AT MOST 3 LITERALS PER CLAUSE, CHROMATIC NUMBER, CLIQUE COVER, EXACT COVER, HITTING SET, STEINER TREE, 3-DIMENSIONAL MATCHING, KNAPSACK, JOB SEQUENCING, PARTITION, MAX CUT

#### 1. INTEGER PROGRAMMING

Eingabe: Matrix  $C$  aus ganzen Zahlen und ein ganzzahliger Vektor  $d$

Beschreibung: Es gibt einen Vektor  $x$  bestehend aus 0 und 1, so dass  $Cx = d$  gilt.

#### 2. CLIQUE:

Eingabe: Graph  $G$ , positive ganze Zahl  $k$

Beschreibung: Es gibt eine Menge der Größe  $k$  von Knoten, die alle paarweise untereinander verbunden sind.

#### 3. SET PACKING:

Eingabe: Familie von Mengen  $\{S_j\}$ , positive ganze Zahl  $l$

Beschreibung: Beinhaltet  $\{S_j\}$   $l$  paarweise disjunkte Teilmengen.

#### 4. NODE COVER:

Eingabe: Graph  $G'$ , positive ganze Zahl  $l$

Beschreibung: Es gibt eine Knotenmenge der Größe  $l$ , sodass alle Kanten mit mindestens einem Knoten aus dieser Menge verbunden sind.

#### 5. SET COVERING:

Eingabe: endliche Familie von endlichen Mengen  $\{S_j\}$ , positive ganze Zahl  $k$

Beschreibung: Es gibt eine Unterfamilie  $\{T_h\} \subseteq \{S_j\}$  mit  $\leq k$  Mengen, sodass  $\cup T_h = \cup S_j$ .

#### 6. UNDIRECTED HAMILTON CIRCUIT:

Eingabe: Graph  $G$

Beschreibung:  $G$  enthält einen Zirkel, der jeden Knoten genau einmal beinhaltet.

**7. DIRECTED HAMILTON CIRCUIT:**

Eingabe: gerichteter Graph  $H$

Beschreibung:  $G$  enthält einen gerichteten Zirkel, der jeden Knoten genau einmal beinhaltet.

**8. CLIQUE COVER:**

Eingabe: Graph  $G'$ , positive ganze Zahl  $l$

Beschreibung:  $N'$  ist die Vereinigung von  $l$  oder weniger Cliquen.

**9. Knapsack:**

Eingabe:  $(a_1, a_2, \dots, a_r, b) \in \mathbb{Z}^{n+1}$

Beschreibung:  $\sum a_j x_j = b$  hat eine 0-1 Lösung.

**10. PARTITION:**

Eingabe:  $(c_1, c_2, \dots, c_s) \in \mathbb{Z}^s$

Beschreibung: Es gibt eine Menge  $I \subseteq \{1, 2, \dots, s\}$ , sodass  $\sum_{h \in I} c_h = \sum_{h \notin I} c_h$ .

**Aufgabe 2**

Sei  $f(x_1, \dots, x_n)$  ein boolescher Ausdruck mit den Klauseln  $Y_1, \dots, Y_k$ .

**Behauptung: SAT  $\in$  NP****Guess**

Es werden nichtdeterministisch die Wahrheitsbelegungen von  $x_1$  bis  $x_n$  geraten.

**Check**

Im folgenden sei KlauselIstWahr eine boolesche Variable.

For  $Y_i$  in  $f(x_1, \dots, x_n)$ :

KlauselIstWahr = true

For  $x_i$  in  $Y_i$ :

*// Falls ein Term 0 ist, wird die ganze Klausel false*

If  $x_i == 0$ :

KlauselIstWahr = false

*// Wenn eine Klausel wahr ist, ist der ganze boolesche Ausdruck wahr*

If KlauselIstWahr == true:

return Ja

return Nein

Im worst-case beträgt die Laufzeit  $O(k \cdot n) \Rightarrow SAT \in NP$

## Aufgabe 3

### Reduktion 3-SAT $\leq$ CLIQUE

Seien  $Y_1, \dots, Y_n$  die Klauseln des booleschen Ausdrucks.

#### Graph bilden:

Bilde die Menge aller Knoten  $V$ :

$V = \{ \langle \sigma, i \rangle \mid \text{wobei } \sigma \text{ ein Literal aus der Klausel } Y_i \text{ meint} \}$

D.h jedes Literal pro Klausel ist eindeutig durch einen Knoten vertreten.

Bilde die Menge der Kanten  $E$ :

$E = \{ \{ \langle \sigma, i \rangle, \langle \delta, j \rangle \} \mid i \neq j \vee \sigma \neq \delta \}$  D.h verbinde alle Kanten miteinander, die nicht in der selben Klausel sind und bei denen das Literal nicht der Negation des Literals entspricht.

Es ergibt sich somit der Graph  $G(V, E)$ . Wähle  $k = \# \{Y_1, \dots, Y_n\}$ . D.h  $k$  entspricht der Anzahl von Klauseln des booleschen Ausdrucks.

Diese Operationen lassen sich in polynomieller Laufzeit ausführen, da  $3 \cdot k =: n$  Knoten erstellt werden müssen, und zwischen diesen maximal  $3 \cdot \sum_{i=1}^k 3 \cdot (k - i) = 9 \cdot \sum_{i=0}^{k-1} i = 9 \cdot \frac{k(k-1)}{2} = \frac{9}{2} \cdot k^2 + k$  Kanten verlaufen.

Wende nun den CLIQUEN-Algorithmus an. Die Lösung von 3-SAT ist nun äquivalent zur Lösung von CLIQUE.

*q.e.d*