

Review Document – Requirements Document

David Klopp

Christian Stricker

Markus Vieth

January 13, 2016

Contents

1	Introduction	3
2	User-Requirements	3
2.1	Klasse Object	3
2.2	Sicherheit	3
2.3	Sequenzdiagramm	3
2.4	Weka-Anbindung	4
2.5	Up/Download	4
2.6	Rechte	4
2.7	Administrator	4
2.8	Klasse Object	4

1 Introduction

Der Gruppe 11 sind einige Fehler beim Formulieren des Low-Level Documents unterlaufen, welche im folgenden behandelt werde.

2 User-Requirements

2.1 Klasse Object

Problem:

Klassenname "Object" ist irreführend. Es könnte die Java Klasse Object gemeint sein, von der abgeleitet werden soll.

Lösung:

Ändere den Klassennamen in "SystemObject" und anzuzeigen, das eine eigene implementierte Klasse gemeint ist.

2.2 Sicherheit

Problem:

ClientCrypter und ServerCrypter sind unnötig, da eine Https-Verbindung zwischen Client und Server und zwischen verschiedenen Servern aufgebaut wird. Die Crypter würden außerdem innerhalb vom Server zwischen den Client und Server verschlüsseln, die Performance sinkt.

Lösung:

ClientCrypter und ServerCrypter entfernen.

2.3 Sequenzdiagramm

Problem:

Die Funktion "getModel(id)" gehört zu dem PackageManager und nicht an das ModelInterface, es kann nicht das Interface aufrufen. Der PackageManager Existiert schon, bevor er vom ModelInterface aufgerufen wird.

Lösung:

Funktion "getModel(id)" in den PackageManager packen und Startzeitpunkt des PackageManager nach hinten setzen.

2.4 Weka-Anbindung

Problem:

Eine Weka-Anbindung vom System fehlt komplett

Lösung:

Weka-Library downloaden und eine mit einer Schnittstelle in das System integrieren

2.5 Up/Download

Problem:

Die Datensätze und Algorithmen kann man nicht Uploaden und die erstellten Pakete nicht downloaden.

Lösung:

Funktionen bereitstellen, die die Funktionen von Up/Download unterstützen.

2.6 Rechte

Problem:

Die Rechte für den Zugriff auf Pakete oder Algorithmen werden nicht überprüft und der Einlogg-Mechanismus fehlt.

Lösung:

Lösung

2.7 Administrator

Problem:

Eine eigene Klasse für den Administrator, der sich von den üblichen Usern abhebt, um seine Rechte und Funktionen zu bereitzustellen und zu organisieren fehlt.

Lösung:

Lösung

2.8 Klasse Object

Problem:

Problem

Lösung:

Lösung