

Review Document – Requirements Document

David Klopp

Christian Stricker
Alisha Klein

Markus Vieth

January 13, 2016

Contents

1	Introduction	3
2	Low-Level-Design	3
2.1	Klasse Object	3
2.2	Sicherheit	3
2.3	Sequenzdiagramm	3
2.4	Weka-Anbindung	4
2.5	Upload und Download	4
2.6	Rechte	4
2.7	Administrator	5
2.8	Parameter für Algorithmen fehlen	5
2.9	Serialisierbarkeit	5

1 Introduction

Der Gruppe 11 sind einige Fehler beim Formulieren des Low-Level Documents unterlaufen, welche im Folgenden behandelt werde.

2 Low-Level-Design

2.1 Klasse Object

Problem:

Der Klassenname "Object" ist irreführend. Es könnte die Java Klasse Object gemeint sein, von der abgeleitet werden soll.

Lösung:

Ändere den Klassennamen in "SystemObject" um zu verdeutlichen, dass eine eigene implementierte Klasse gemeint ist und um Sideeffects zu vermeiden.

2.2 Sicherheit

Problem:

"ClientCrypter" und "ServerCrypter" sind nicht notwendig, da eine verschlüsselte Https-Verbindung zwischen Client und Server und verschiedenen anderen Servern aufgebaut wird. Die "Crypter" würden außerdem innerhalb vom Server miteinander verschlüsselt kommunizieren, wodurch die Performance erheblich sinken würde.

Lösung:

"ClientCrypter" und "ServerCrypter" können, ohne größere Nachteile vollständig entfernt werden.

2.3 Sequenzdiagramm

Problem:

Die Funktion "getModel(id)" gehört zu der PackageManager Klasse und nicht zu dem "ModelInterface". Ein Interface ist nicht in der Lage dazu Methoden aufzurufen. Des weiteren ist das Sequenzdiagramm zur Package Generierung in diesem Punkte ebenfalls falsch, da die Lebenszeit der Objekte falsch eingetragen wurde. (z.B Der "PackageManager" existiert vor dem "ModelInterface").

Lösung:

Die Funktion "getModel(id)" sollte im PackageManager implementiert werden. Die Lebenszeit der Objekte muss angepasst werden, so dass der "PackageManager" vor dem "ModelInterface" existiert.

2.4 Weka-Anbindung**Problem:**

Eine Anbindung der Weka-Library an das System fehlt vollständig.

Lösung:

Die Weka-Library müsste derart an das System angebunden werden, dass eine Schnittstelle zur Verfügung steht die auf Basis der Klassen des Servers operieren kann.

2.5 Upload und Download**Problem:**

Datensätze und Algorithmen können nicht hochgeladen und erstellte Pakete nicht gedownloadet werden.

Lösung:

Es müssen Funktionen im "PackageManager" und den anderen entsprechenden Klassen bereitgestellt werden die die Funktionen für den Datei Up/Download implementieren.

2.6 Rechte**Problem:**

Die Rechte für den Zugriff auf Pakete oder Algorithmen werden nicht überprüft und der Einlogg-Mechanismus fehlt.

Lösung:

Die Pakete müssten ein Attribut für die Zugriffsrechte bereitstellen. Über den aktuell eingeloggtten Benutzer könnten nun die Berechtigungen auf die jeweiligen Pakete geprüft werden.

2.7 Administrator

Problem:

Eine eigene Klasse für den "Administrator", der sich von den üblichen Usern abhebt, um seine Rechte und Funktionen bereitzustellen und zu organisieren, fehlt.

Lösung:

Es sollte eine Klasse "Administrator" implementiert werden, die von der Klasse "User" erbt. Die Methoden für den Zugriff auf Dateien oder Pakete müssten für diese "Administrator"-Klasse entsprechend angepasst werden.

2.8 Parameter für Algorithmen fehlen

Problem:

Durch die vorhandenen Klassen wird keine Option bereitgestellt, um festzustellen mit welchen Parameter ein Algorithmus umgehen kann.

Lösung:

Man könnte der Klasse "Algorithm" ein Attribut hinzufügen, welches die unterstützten Parameter in einer Liste speichert.

2.9 Serialisierbarkeit

Problem:

Die Klassen "Package" und "Model" sind nicht serialisierbar, obwohl dies explizit im Requirementsdocument gefordert war.

Lösung:

Die Klasse "Package" und die Klasse "Model" müssen das Interface "Serializable" implementieren und ihre Attribute entsprechend anpassen. Des Weiteren sollte eine Methode bereitgestellt werden, die diese Objekte in eine Datei schreibt, um so weiter Operationen mit diesen Dateien zu ermöglichen.