

Tofuml

Testcase

Christian Stricker Alisha Klein David Klopp Markus Vieth

31. Januar 2016

Inhaltsverzeichnis

Test-Kategorien

Development Testing

Release testing

User testing

Inhaltsverzeichnis

Test-Kategorien

- Development Testing

- Release testing

- User testing

Tools

- Release testing

- User testing

Inhaltsverzeichnis

Test-Kategorien

- Development Testing

- Release testing

- User testing

Tools

- Release testing

- User testing

How to test

- Release testing

- User testing

- ▶ Zum Entdecken von Fehlern
- ▶ Vor bzw. Parallel zur Entwicklung
- ▶ Unterteilt in Komponententest, Integrationstest, Systemtest und Abnahmetest

Komponententest

- ▶ auch Unittest genannt
- ▶ Testet einzelne Module
- ▶ Funktionalität abgrenzbarer Teile der Software

Integrationstest

- ▶ Interaktionstest genannt
- ▶ Zusammenarbeit von abhängigen Komponenten
- ▶ Testet Schnittstellen
- ▶ Nachweis von Korrekten Ergebnissen über komplette Abläufe des Programms

Systemtest

- ▶ Testet gesamtes System gegen gesamte Anforderung (Function/non-Function-Requirements)
- ▶ Testen mit Testdaten
- ▶ Kundenbenutzungssimulation

Abnahmetest

- ▶ Getestet vom Kunden
- ▶ Positiver Test für rechtswirksame Übernahme
- ▶ Test auf Produktionsumgebung mit meist echten Testdaten
- ▶ Blackboxverfahren

- ▶ Nach der Entwicklung, aber vor dem Release
- ▶ Verschiedene Gruppen testen die Software
- ▶ Das System ist fertig
- ▶ Validierung des Systems
- ▶ Beinhaltet Performance und Stress Tests

- ▶ Nutzer testen das System
- ▶ meist unterteilt in Alpha- und Beta-Tests
- ▶ bei Custom Software auch Acceptance test

- ▶ Testfälle
- ▶ Szenarien
- ▶ Benchmark

- ▶ Feedbacksystem
- ▶ Forum
- ▶ Ticketsystem
- ▶ Bugtracker (Bugzilla)

- ▶ QC teams
- ▶ Entwickeln von Einsatzfällen/Beispielen
- ▶ Abgleich mit User-/Systemrequirements

- ▶ geschlossene Alpha Testgruppe mit persönlichem Feedbacksystem
- ▶ offene Beta Testphase mit Foren, Ticketsystem und Bug-Tracker