

Plano de Ensino

Curso			Semestre/Ano
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			2o Semestre/2024
Disciplina			Sigla
Algoritmos e Lógica de Programação			IAL002
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática	Carga Horária Semestral
4	2	2	80
Professor			
NÁDIA CRISTINA BALDUINO ANDRADE DOS SANTOS			
Ementa			
Projeto e representação de algoritmos. Estruturas de controle de fluxo de execução: seqüência, seleção e repetição. Tipos de dados básicos e estruturados (vetores e registros). Rotinas. Arquivos. Implementação de algoritmos usando uma linguagem de programação.			
Objetivo			
Analisar problemas computacionais e projetar soluções por meio da construção de algoritmos.			
Metodologia			
Aulas Práticas			
Critérios de Avaliação			
Fórmula : $IIF((P1+P2)/2 < 6, IIF(P1 < P2, (P3 + P2)/2, (P1 + P3)/2), (P1 + P2)/2)$			
Legendas :			
1ª Avaliação - 1ª Avaliação pode ser feita em dupla ou individualmente. Esta atividade tem como principal objetivo estimular os alunos a desenvolver os algoritmos dos exercícios propostos utilizando como ferramenta os fluxogramas e a linguagem C. - 1ª Atividade: Conteúdo: comandos de entrada e saída, laço de repetição do while, while e a condicional if. 1ª Avaliação pode ser feita em dupla ou individualmente - Valor: 10.0			
2ª Avaliação - P2: esta atividade tem como principal objetivo estimular os alunos a desenvolver os algoritmos dos exercícios propostos utilizando a linguagem C. - P2: Será feita individualmente - Valor: 8.0.			
Serão solicitados exercícios na linguagem C. Conteúdo: comandos de entrada e saída, laços de repetição do while, while, for, condicional if, vetores e funções.			
3ª Avaliação - 3ª Avaliação: oferecer mais uma oportunidade aos alunos que não obtiverem média para aprovação.			
- 3ª Avaliação: ela valerá 10.0 e substituirá o menor valor considerando a somatória das avaliações e exercícios de cada bimestre. Será solicitado todo o conteúdo ministrado durante todo o semestre.			
Plano de Aula			
1 Apresentação do Conteúdo Programático e Critério de Avaliação -> Apresentação do Conteúdo Programático e Critério de Avaliação			
2 Conceitos Básicos de Algoritmos -> Conceitos Básicos de Algoritmos e uso de Fluxogramas.Exemplos e exercícios			
3 Exercícios -Laço de Repetição usando fluxogramas -> Exercícios com fluxogramas usando laços de repetição repeita, comandos de entrada e saída e a condicional se.			
4 Comandos Básicos na Linguagem C -> Codificação dos exercícios desenvolvidos em fluxogramas e Pseudocódigos para a linguagem C.Uso dos comandos de entrada e saída, condicional if else e laço de repetição do while.			
5 Exercícios-Linguagem C -> Exercícios utilizando comandos de entrada e saido, if, if else, laços de repetição do while e while.Exercícios referente as listas 1 e 2.			
6 Exercícios em Fluxogramas e na Linguagem C -> Exercícios com Fluxogramas e na Linguagem C Usando os laços de repetição while e do while..			
7 Revisão para a 1ª Avaliação -> Revisão para a 1ª Avaliação:Exercícios em fluxogramas e na linguagem C.Comandos de entrada e saída, condicional if else e os laços de repetição do while e while.			
8 1ªAvaliação -> Exercícios que serão realizados em fluxogramas e na liguagem C em sala de aula.			
9 Correção da 1ª Avaliação e o uso de Vetores -> Correção da 1ª Avaliação Exercicios com vetores .			
10 Uso de Vetores -> Exercícios -Uso de VetoresUso do laço for.Comparação entre e os laços de repetição.			
11 Uso de funções com vetores -> Funções sem passagens de parâmetros e sem retorno de valor.Funções sem passagens			
Responsavel pela Disciplina		Coordenador pelo Curso	
NÁDIA CRISTINA BALDUINO ANDRADE DO		VALDIR PEDRO TOBIAS	
/ /		/ /	

Plano de Ensino

de parâmetros com retorno de valor. Uso de funções com vetores. Exercícios.

12 Uso de Funções com passagens de parâmetros e com retorno de valor. -> Revisão: Funções sem passagens de parâmetros e sem retorno de valor e Funções sem passagens de parâmetros com retorno de valor. Novo conteúdo: Funções com passagens de parâmetros e com retorno de valor. Exercícios.

13 Uso de vetores e funções -> Exercícios sobre vetores e funções sem passagens de parâmetros e sem retorno de valores..

14 Exercícios de Vetores -> Exercícios de Vetores Correção.

15 Funções e Vetores -> Funções e Vetores Exercícios. Revisão para a 2ª Avaliação.

16 Uso de Vetores com funções -> Exercícios sobre vetores com funções. Exercícios mais complexos e correções.

17 Exercício para nota -Uso de Funções e Vetores -> Exercício para nota -Uso de Funções e Vetores realizado em dupla no computador. Revisão para a P2.

18 2ª Avaliação -> Correção da 2ª Avaliação e sugestão de novos exercícios.

19 Correção da 2ª Avaliação e 3ª Avaliação -> Correção da 2ª Avaliação e 3ª Avaliação

20 Revisão das Notas Finais -> Revisão das Notas Finais

Bibliografia Basica

ASCENCIO, A. F. G., CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores: algoritmos, Pascal e C/C++ e Java. Longman, 2007.

FORBELLONE, L. V., EBERSPACHER, H. F. Lógica de Programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. Prentice Hall, 2005.

ZIVIANI, Nívio. Projeto de Algoritmo

Bibliografia Complementar

GUIMARÃES, A. MOURA, Algoritmos e estruturas de dados. LTC, 2008

MANZANO, J. A. N. GARCIA, Lógica Estruturada para programação de computadores. Érica. 2001

Bibliografia Referencia

ASCENCIO, A. F. G., CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores: algoritmos, Pascal e C/C++ e Java.

Longman, 2007. FORBELLONE, L. V., EBERSPACHER, H. F. Lógica de Programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. Prentice Hall, 2005. ZIVIANI, Nívio. Projeto de Algoritmo.

Responsavel pela Disciplina

NÁDIA CRISTINA BALDUINO ANDRADE DO

//

Coordenador pelo Curso

VALDIR PEDRO TOBIAS

//