**Daily 26-02-2024**

Criei a pasta do projeto, “projeto\_final” e depois coloquei a estrutura padrão no HTML.

Depois coloquei a estrutura da documentação do meu jogo. Jogo (Nome, descrição), Ficha técnica (Engine, plataforma, mecânica, dispositivos de entrada), Personagens (descrição), Trilha sonora (músicas/links), elementos (itens, armas, comportamentos) e Regras do jogo.

Após criar essa estrutura dentro do VSCODE, eu fiquei de pensar no meu jogo em si.