

Ejercicio 1

a)

```
function [Q,R] = qr1(A)
    % Tamaño de la matriz A
    [m, n] = size(A); %m filas y n columnas

    % Inicializar Q con ceros y tamaño como A
    Q = zeros(m, n);

    % Inicializar R de n x n
    R = zeros(n, n);

    %Ciclo que recorre las columnas
    for j = 1:n
        % Tomar la columna j de A y la asigna a v_j
        vj = A(:, j);

        % Bucle interno para calcular las proyecciones
        % Note que cuando j=1 el ciclo va de 1:0, es decir no se ejecuta.
        for i = 1:j-1

            % Calcular r_ij, es producto interno
            R(i, j) = Q(:, i)' * A(:, j);

            % Modifica v_j restando la proyección de a_j en q_i
            vj = vj - R(i, j) * Q(:, i);
        end

        % Paso 3: calcula r_jj como la norma de v_j y normaliza para obtener q_j
        R(j, j) = norm(vj);
        Q(:, j) = vj / R(j, j);
    end
end
```

b)

```
function [Q,R] = qr2(A)
    % Tamaño de la matriz A
    [m, n] = size(A); %m filas y n columnas

    % Inicializar Q con ceros y tamaño como A
    Q = zeros(m, n);

    % Inicializar R de n x n
    R = zeros(n, n);
```

```

% Definir la matriz A igual a una V
V = A;

% Ciclo for que recorre columnas de v
for i = 1:n

    % Llenar el valor r_ii
    R(i, i) = norm(V(:, i));

    % Llenar la columna q_i
    Q(:, i) = V(:, i)/R(i, i);

    % Ciclo for interno de las proyecciones
    for j = i+1:n

        % Llenar la fila de la triangular
        R(i, j) = Q(:, i)' * V(:, j);

        % Modifica v_j restando la proyección de a_j en q_i
        V(:, j) = V(:, j) - R(i, j) * Q(:, i);

    end
end
end

```

c)

```

function [Q, R] = qr3(A)
    [m, n] = size(A);           % Tamaño de la matriz A
    R = A;                      % Inicializamos R como una copia de A
    M = eye(m);                 % Matriz identidad de m x m para construir Q

    for j = 1:n
        % Selecciona el vector x desde la fila j hasta m de la columna j de R
        x = R(j:m, j);

        % Construye el vector de Householder vj
        e1 = zeros(length(x), 1);
        e1(1) = 1;
        vj = sign(x(1)) * norm(x) * e1 + x;
        vj = vj / norm(vj); % Normaliza vj

        % Actualiza R aplicando la transformación de Householder
        R(j:m, j:n) = R(j:m, j:n) - 2 * vj * (vj' * R(j:m, j:n));

        % Actualiza M aplicando la misma transformación para construir Q
        M(j:m, :) = M(j:m, :) - 2 * vj * (vj' * M(j:m, :));

    end

    % La matriz Q es la transpuesta de M

```

```

    Q = M';
end

% Calcular la descomposición QR
[Q, R] = qr3(A);

```

d)

Cálculo de la factorización implementando los 3 algoritmos

```

% Definición de dimensiones
m = 20; % m = n

% Generar matriz aleatoria
A = rand(m);

% Generar matriz identidad mxm
I = eye(m);

% Algoritmo 1
[Q1,R1] = qr1(A)

```

```

Q1 = 20x20
    0.3307    -0.0977    -0.2383     0.2513    -0.3128     0.1547     0.0172    -0.2536 ...
    0.2868    -0.3824     0.2225     0.1266    -0.0463     0.0835     0.0671    -0.2175
    0.1025    -0.1540     0.3682    -0.0311    -0.0840    -0.1987     0.1880     0.1921
    0.1948     0.0531     0.1931    -0.1867     0.1143     0.2726    -0.2796    -0.2150
    0.3529    -0.3794    -0.1980    -0.3374     0.0693     0.1906    -0.1765     0.3305
    0.2565     0.2049    -0.0818     0.0335     0.2059    -0.3408    -0.2003     0.0420
    0.3007     0.1599     0.0264    -0.0222     0.0195    -0.3347    -0.5950    -0.0216
    0.1553    -0.0641     0.3287     0.2800    -0.1660    -0.0885    -0.0210     0.3202
    0.1687     0.2568     0.0749    -0.0629    -0.1357     0.0033     0.0927    -0.4965
    0.2009     0.2673    -0.2397     0.0592     0.1893     0.1356     0.2194    -0.0961
    ⋮
R1 = 20x20
    2.7903     2.4647     2.5117     2.6984     2.1355     1.7480     1.6743     2.3098 ...
     0      1.4996     0.4459     0.5065     0.9089     0.8411     1.1244     0.5908
     0         0      1.7405     0.6152     0.7914     0.7714     0.4725     1.1057
     0         0         0      1.1607     0.1292     0.0710    -0.2448    -0.1568
     0         0         0         0      1.0818     0.1538     0.6453     0.1562
     0         0         0         0         0      1.0133    -0.0099    -0.4608
     0         0         0         0         0         0      1.0449     0.1244
     0         0         0         0         0         0         0     0.8700
     0         0         0         0         0         0         0         0
     0         0         0         0         0         0         0         0
    ⋮

```

```

% Algoritmo 2
[Q2,R2] = qr1(A)

```

```

Q2 = 20x20
    0.3307    -0.0977    -0.2383     0.2513    -0.3128     0.1547     0.0172    -0.2536 ...
    0.2868    -0.3824     0.2225     0.1266    -0.0463     0.0835     0.0671    -0.2175

```

```

0.1025 -0.1540 0.3682 -0.0311 -0.0840 -0.1987 0.1880 0.1921
0.1948 0.0531 0.1931 -0.1867 0.1143 0.2726 -0.2796 -0.2150
0.3529 -0.3794 -0.1980 -0.3374 0.0693 0.1906 -0.1765 0.3305
0.2565 0.2049 -0.0818 0.0335 0.2059 -0.3408 -0.2003 0.0420
0.3007 0.1599 0.0264 -0.0222 0.0195 -0.3347 -0.5950 -0.0216
0.1553 -0.0641 0.3287 0.2800 -0.1660 -0.0885 -0.0210 0.3202
0.1687 0.2568 0.0749 -0.0629 -0.1357 0.0033 0.0927 -0.4965
0.2009 0.2673 -0.2397 0.0592 0.1893 0.1356 0.2194 -0.0961
:
:
R2 = 20x20
2.7903 2.4647 2.5117 2.6984 2.1355 1.7480 1.6743 2.3098 ...
0 1.4996 0.4459 0.5065 0.9089 0.8411 1.1244 0.5908
0 0 1.7405 0.6152 0.7914 0.7714 0.4725 1.1057
0 0 0 1.1607 0.1292 0.0710 -0.2448 -0.1568
0 0 0 0 1.0818 0.1538 0.6453 0.1562
0 0 0 0 0 1.0133 -0.0099 -0.4608
0 0 0 0 0 0 1.0449 0.1244
0 0 0 0 0 0 0 0.8700
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
:
:

```

```

% Algoritmo 3
[Q3,R3] = qr1(A)

```

```

Q3 = 20x20
0.3307 -0.0977 -0.2383 0.2513 -0.3128 0.1547 0.0172 -0.2536 ...
0.2868 -0.3824 0.2225 0.1266 -0.0463 0.0835 0.0671 -0.2175
0.1025 -0.1540 0.3682 -0.0311 -0.0840 -0.1987 0.1880 0.1921
0.1948 0.0531 0.1931 -0.1867 0.1143 0.2726 -0.2796 -0.2150
0.3529 -0.3794 -0.1980 -0.3374 0.0693 0.1906 -0.1765 0.3305
0.2565 0.2049 -0.0818 0.0335 0.2059 -0.3408 -0.2003 0.0420
0.3007 0.1599 0.0264 -0.0222 0.0195 -0.3347 -0.5950 -0.0216
0.1553 -0.0641 0.3287 0.2800 -0.1660 -0.0885 -0.0210 0.3202
0.1687 0.2568 0.0749 -0.0629 -0.1357 0.0033 0.0927 -0.4965
0.2009 0.2673 -0.2397 0.0592 0.1893 0.1356 0.2194 -0.0961
:
:
R3 = 20x20
2.7903 2.4647 2.5117 2.6984 2.1355 1.7480 1.6743 2.3098 ...
0 1.4996 0.4459 0.5065 0.9089 0.8411 1.1244 0.5908
0 0 1.7405 0.6152 0.7914 0.7714 0.4725 1.1057
0 0 0 1.1607 0.1292 0.0710 -0.2448 -0.1568
0 0 0 0 1.0818 0.1538 0.6453 0.1562
0 0 0 0 0 1.0133 -0.0099 -0.4608
0 0 0 0 0 0 1.0449 0.1244
0 0 0 0 0 0 0 0.8700
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
:
:

```

Cálculo de las normas con los Q y R de los algoritmos

Para el algoritmo 1:

Cálculo de $\|A - QR_1\|_2$

```

disp(norm(A - Q1 * R1))

```

7.4160e-16

Cálculo de $\|Q_1 Q_1^T - I\|_2$

```
disp(norm(Q1 * Q1' - I))
```

1.4892e-13

Para el algoritmo 2:

Cálculo de $\|A - Q_2 R_2\|_2$

```
disp(norm(A - Q2 * R2))
```

7.4160e-16

Cálculo de $\|Q_2 Q_2^T - I\|_2$

```
disp(norm(Q2 * Q2' - I))
```

1.4892e-13

Para el algoritmo 2:

Cálculo de $\|A - Q_3 R_3\|_2$

```
disp(norm(A - Q3 * R3))
```

7.4160e-16

Cálculo de $\|Q_3 Q_3^T - I\|_2$

```
disp(norm(Q3 * Q3' - I))
```

1.4892e-13

e)

Cálculo de la factorización implementando los 3 algoritmos con A como la matriz de Hilbert

```
% Definición de dimensiones
m = 20; % m = n

% Generar matriz aleatoria
A = hilb(m);

% Generar matriz identidad mxm
I = eye(m);

% Algoritmo 1
```

```
[Q1,R1] = qr1(A)
```

```
Q1 = 20x20
    0.7915   -0.5565    0.2361   -0.0849    0.0276   -0.0083    0.0023    0.0020 ...
    0.3958    0.2015   -0.6134    0.5399   -0.3249    0.1570   -0.0652   -0.0566
    0.2638    0.2942   -0.3353   -0.1733    0.5125   -0.5153    0.3565    0.3021
    0.1979    0.2926   -0.1232   -0.3587    0.2759    0.1626   -0.4650   -0.3564
    0.1583    0.2725    0.0061   -0.3391   -0.0200    0.3722   -0.2134   -0.2412
    0.1319    0.2499    0.0836   -0.2597   -0.1973    0.2750    0.1484    0.0777
    0.1131    0.2289    0.1303   -0.1718   -0.2697    0.0930    0.3044    0.2717
    0.0989    0.2103    0.1582   -0.0921   -0.2747   -0.0695    0.2768    0.2944
    0.0879    0.1940    0.1747   -0.0247   -0.2416   -0.1798    0.1549    0.2013
    0.0792    0.1799    0.1839    0.0306   -0.1893   -0.2361    0.0106    0.0593
    ⋮
R1 = 20x20
    1.2634    0.7538    0.5568    0.4477    0.3770    0.3269    0.2893    0.2600 ...
         0     0.1737    0.2004    0.1999    0.1923    0.1828    0.1731    0.1640
         0         0     0.0175    0.0298    0.0377    0.0426    0.0455    0.0473
         0         0         0     0.0016    0.0035    0.0053    0.0069    0.0083
         0         0         0         0     0.0001    0.0003    0.0006    0.0009
         0         0         0         0         0     0.0000    0.0000    0.0001
         0         0         0         0         0         0     0.0000    0.0000
         0         0         0         0         0         0         0     0.0000
         0         0         0         0         0         0         0         0
         0         0         0         0         0         0         0         0
    ⋮
```

```
% Algoritmo 2
[Q2,R2] = qr1(A)
```

```
Q2 = 20x20
    0.7915   -0.5565    0.2361   -0.0849    0.0276   -0.0083    0.0023    0.0020 ...
    0.3958    0.2015   -0.6134    0.5399   -0.3249    0.1570   -0.0652   -0.0566
    0.2638    0.2942   -0.3353   -0.1733    0.5125   -0.5153    0.3565    0.3021
    0.1979    0.2926   -0.1232   -0.3587    0.2759    0.1626   -0.4650   -0.3564
    0.1583    0.2725    0.0061   -0.3391   -0.0200    0.3722   -0.2134   -0.2412
    0.1319    0.2499    0.0836   -0.2597   -0.1973    0.2750    0.1484    0.0777
    0.1131    0.2289    0.1303   -0.1718   -0.2697    0.0930    0.3044    0.2717
    0.0989    0.2103    0.1582   -0.0921   -0.2747   -0.0695    0.2768    0.2944
    0.0879    0.1940    0.1747   -0.0247   -0.2416   -0.1798    0.1549    0.2013
    0.0792    0.1799    0.1839    0.0306   -0.1893   -0.2361    0.0106    0.0593
    ⋮
R2 = 20x20
    1.2634    0.7538    0.5568    0.4477    0.3770    0.3269    0.2893    0.2600 ...
         0     0.1737    0.2004    0.1999    0.1923    0.1828    0.1731    0.1640
         0         0     0.0175    0.0298    0.0377    0.0426    0.0455    0.0473
         0         0         0     0.0016    0.0035    0.0053    0.0069    0.0083
         0         0         0         0     0.0001    0.0003    0.0006    0.0009
         0         0         0         0         0     0.0000    0.0000    0.0001
         0         0         0         0         0         0     0.0000    0.0000
         0         0         0         0         0         0         0     0.0000
         0         0         0         0         0         0         0         0
         0         0         0         0         0         0         0         0
    ⋮
```

```
% Algoritmo 3
[Q3,R3] = qr1(A)
```

```
Q3 = 20x20
```

0.7915	-0.5565	0.2361	-0.0849	0.0276	-0.0083	0.0023	0.0020...
0.3958	0.2015	-0.6134	0.5399	-0.3249	0.1570	-0.0652	-0.0566
0.2638	0.2942	-0.3353	-0.1733	0.5125	-0.5153	0.3565	0.3021
0.1979	0.2926	-0.1232	-0.3587	0.2759	0.1626	-0.4650	-0.3564
0.1583	0.2725	0.0061	-0.3391	-0.0200	0.3722	-0.2134	-0.2412
0.1319	0.2499	0.0836	-0.2597	-0.1973	0.2750	0.1484	0.0777
0.1131	0.2289	0.1303	-0.1718	-0.2697	0.0930	0.3044	0.2717
0.0989	0.2103	0.1582	-0.0921	-0.2747	-0.0695	0.2768	0.2944
0.0879	0.1940	0.1747	-0.0247	-0.2416	-0.1798	0.1549	0.2013
0.0792	0.1799	0.1839	0.0306	-0.1893	-0.2361	0.0106	0.0593
⋮							

R3 = 20x20

1.2634	0.7538	0.5568	0.4477	0.3770	0.3269	0.2893	0.2600...
0	0.1737	0.2004	0.1999	0.1923	0.1828	0.1731	0.1640
0	0	0.0175	0.0298	0.0377	0.0426	0.0455	0.0473
0	0	0	0.0016	0.0035	0.0053	0.0069	0.0083
0	0	0	0	0.0001	0.0003	0.0006	0.0009
0	0	0	0	0	0.0000	0.0000	0.0001
0	0	0	0	0	0	0.0000	0.0000
0	0	0	0	0	0	0	0.0000
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
⋮							

Cálculo de las normas con los Q y R de los algoritmos

Para el algoritmo 1:

Cálculo de $\|A - Q_1 R_1\|_2$

```
disp(norm(A - Q1 * R1))
```

8.4639e-17

Cálculo de $\|Q_1 Q_1^T - I\|_2$

```
disp(norm(Q1 * Q1' - I))
```

12.9716

Para el algoritmo 2:

Cálculo de $\|A - Q_2 R_2\|_2$

```
disp(norm(A - Q2 * R2))
```

8.4639e-17

Cálculo de $\|Q_2 Q_2^T - I\|_2$

```
disp(norm(Q2 * Q2' - I))
```

12.9716

Para el algoritmo 2:

Cálculo de $\|A - Q_3 R_3\|_2$

```
disp(norm(A - Q3 * R3))
```

8.4639e-17

Cálculo de $\|Q_3 Q_3^T - I\|_2$

```
disp(norm(Q3 * Q3' - I))
```

12.9716

Factorización con la funcion qr de MATLAB

```
[Q_m, R_m] = qr(A)
```

Q_m = 20×20

-0.7915	0.5565	0.2361	-0.0849	-0.0276	0.0083	-0.0023	-0.0006 ...
-0.3958	-0.2015	-0.6134	0.5399	0.3249	-0.1570	0.0649	0.0237
-0.2638	-0.2942	-0.3353	-0.1733	-0.5125	0.5153	-0.3553	-0.1939
-0.1979	-0.2926	-0.1232	-0.3587	-0.2759	-0.1626	0.4647	0.4877
-0.1583	-0.2725	0.0061	-0.3391	0.0200	-0.3722	0.2126	-0.1948
-0.1319	-0.2499	0.0836	-0.2597	0.1973	-0.2750	-0.1490	-0.3661
-0.1131	-0.2289	0.1303	-0.1718	0.2697	-0.0930	-0.3046	-0.1423
-0.0989	-0.2103	0.1582	-0.0921	0.2747	0.0695	-0.2766	0.1231
-0.0879	-0.1940	0.1747	-0.0247	0.2416	0.1798	-0.1545	0.2659
-0.0792	-0.1799	0.1839	0.0306	0.1893	0.2361	-0.0100	0.2683
⋮							

R_m = 20×20

-1.2634	-0.7538	-0.5568	-0.4477	-0.3770	-0.3269	-0.2893	-0.2600 ...
0	-0.1737	-0.2004	-0.1999	-0.1923	-0.1828	-0.1731	-0.1640
0	0	0.0175	0.0298	0.0377	0.0426	0.0455	0.0473
0	0	0	0.0016	0.0035	0.0053	0.0069	0.0083
0	0	0	0	-0.0001	-0.0003	-0.0006	-0.0009
0	0	0	0	0	-0.0000	-0.0000	-0.0001
0	0	0	0	0	0	-0.0000	-0.0000
0	0	0	0	0	0	0	0.0000
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
⋮							

