



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais
Curso de Ciência da Computação
Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II

Laboratório 05 - Pokémons

1. Faça a questão 01 e questão 02 do Trabalho Prático 02 de acordo com as especificações contidas no arquivo *tp02.pdf*. Atente-se para um código limpo e organização. Estas questões são chaves para as próximas do trabalho.