REQUISITOS

Podem participar deste jogo 2-4 jogadores. Cada jogador dispõe de 4 peões. Em partidas de apenas 2 jogadores estes poderão jogar com 8 peões distribuindo-os por 1 ou 2 campos iniciais caso desejado.

INICIO

Coloca-se os peões nos campos iniciais de mesma cor. Joga-se um dado e os avanços são feitos de acordo com os pontos obtidos no lançamento do dado. Para ver qual dos participantes iniciará a partida todos os participantes lançam o dado e a ordem é definida pelo maior ao menor número, em caso de empate há relançamento dos dados.

RODADAS

A rodada repete o ciclo dos jogadores lançarem o dado em cada uma das suas rodadas na tentativa de inserir seus peões no tabuleiro ou movimenta-los. Para colocar o peão em movimento os jogadores devem obter 1 ou 6 no dado, sendo que o 6 rende um turno extra. Cuidado pois retirar 6 três vezes seguidas em uma rodada faz o seu peão mais distante retornar ao círculo inicial.

CONDIÇÕES DE VITÓRIA

Ganha o jogador que superar todas as adversidades dando uma volta completa pelo campo com cada um dos seus peões e posiciona-los no triangulo central de sua cor respectiva.

Elementos não funcionais