1°)

#include <stdio.h>

int main()

{

float a;

printf("Digite um valor real entre o 1 e o 9\n");

scanf("%f",&a);

if(a <= 9)

{

printf("O valor esta dentro da faixa permitida.\n");

}

else

{

printf("O valor nao esta dentro da faixa permitida.\n");

}

return 0;

}

2°)

#include <stdio.h>

int main()

{

float a,b,nota;

printf("Digite as notas da primeira avaliaçao e da segunda respectivamente :\n");

scanf("%f%f",&a,&b);

nota = (((2 \* a)+(b \* 3))/(2 + 5));

if (nota < 3)

{

printf("O aluno foi reprovado!%.f\n");

}

else

{

if(nota >=3 && nota < 7)

{

printf("O aluno ira para recuperaçao! %.f\n",nota);

}

else

{

printf("O aluno foi aprovado!%.f\n",nota);

}

}

return 0;

}

3°)

#include <stdio.h>

int main()

{

int media;

printf("Digite a media do aluno:\n");

scanf("%i",&media);

if(media < 7)

{

printf("O aluno e Nao recomendado.\n");

}

else

{

if(media <=7 || media < 8)

{

printf("O aluno e Recomendado.\n");

}

else

{

if (media <= 8 || media < 9)

{

printf("O aluno e Fortemente recomendado.\n");

}

else

{

printf("O aluno e Altamente recomendado.\n");

}

}

}

return 0;

}

4°)

#include <stdio.h>

int main()

{

int sal,a;

printf("Digite o salario atual do jogador: \n");

scanf("%i",&sal);

if(sal <= 900)

{

a = sal \* 0.2;

printf("O jogador tera um aumento de R$%i e passara a receber R$%i \n",a , sal + a);

}

if( sal > 900 && sal <=1300)

{

a = sal \* 0.15;

printf("O jogador tera um aumento de R$%i e passara a receber R$%i \n",a,sal + a);

}

if (sal > 1300 && sal <=1800)

{

a = sal \* 0.10;

printf("O jogador tera um aumento de R$%i e passara a receber R$%i \n",a, sal + a);

}

else

{

a = sal \* 0.05;

printf("O jogador tera um aumento de R$%i e passara a receber R$%i \n",a, sal + a);

}

return 0;

}

5°)

#include <stdio.h>

int main()

{

int horasf, horasEx, total;

printf("Digite o numero exato de horas trabalhadas por um funcionario\n");

scanf("%i",&horasEx);

printf("Digite o numero de horas faltadas pelo mesmo funcionario \n");

scanf("%i",&horasf);

total = horasEx - (horasf \* 2)/3;

if(total > 40)

{

printf("O funcionario recebera R$200 de gratificaçao de natal\n");

}

if(total > 30 && total <=40)

{

printf("O funcionario recebera R$175 de gratificaçao de natal\n");

}

if(total >20 && total <=30)

{

printf("O funcionario recebera R$150 de gratificaçao de natal\n");

}

if(total >10 && total <=20)

{

printf("O funcionario recebera R$125 de gratificaçao de natal\n");

}

if(total < 10)

{

printf("O funcionario recebera R$100 de gratificaçao de natal\n");

}

return 0;

}

6°)

#include <stdio.h>

int main()

{

int ano;

printf("Digite um Ano d.C\n");

scanf("%i",&ano);

if(ano%4 == 0 && ano%100 != 0)

{

printf("Este ano e bissexto\n");

}

else

{

printf("Este ano nao e bissexto\n");

}

return 0;

}

7°)

#include <stdio.h>

int main()

{

int dia, mes, ano;

printf("Digite tres valores, sendo eles: \n um para o dia, um para o mes, e outro para o ano, respectivamente\n ");

scanf("%i%i%i",&dia,&mes,&ano);

if(dia>=1 && dia<=31 && mes >=1 && mes<=12 && ano >= 1)

{

printf("A data formada pelos seus numeros e:\n %i/%i/%i\n",dia,mes,ano);

}else{

printf("Essa data nao e valida!\n");

}

return 0;

}

8°)

#include <stdio.h>

int main()

{

int a, b ,c;

printf("Digite tres valores reais\n");

scanf("%i%i%i",&a,&b,&c);

if (a == b == c)

{

printf("Os valores nao podem ser iguais! \n Escolha outros valores\n");

}

else{

if(a != b != c)

{

if ( a > b && a > c)

{

printf("O maior valor e o %i \n",a);

}

if(b > a && b > c)

{

printf("O maior valor e o %i \n",b);

}

if(c > a && c > b)

{

printf("O maior valor e o %i \n",c);

}

}

}

return 0;

}

9°)

#include <stdio.h>

int main()

{

int a, b ,c;

printf("Digite tres valores reais\n");

scanf("%i%i%i",&a,&b,&c);

if (a == b || b == c || a == c)

{

if(a == b)

{

printf("Os menores valores sao %i e %i\n",a, b);

}

if(b == c)

{

printf("Os menores valores sao %i e %i\n",a , b);

}

if(a == c)

{

printf("Os menores valores sao %i e %i\n",a ,c);

}

}

if(a != b != c)

{

if ( a < b && a < c)

{

printf("O menor valor e o %i \n",a);

}

if(b < a && b < c)

{

printf("O menor valor e o %i \n",b);

}

if(c < a && c < b)

{

printf("O menor valor e o %i \n",c);

}

}

return 0;

}

10°)

#include <stdio.h>

int main()

{

float reta1, reta2,reta3;

printf("Digite tres seguimentos de reta:\n");

scanf("%f%f%f",&reta1,&reta2,&reta3);

if (reta1 == reta2 && reta2 == reta3)

{

printf("E possivel formar um triangulo com esse segmentos de reta!\n");

}

else

{

printf("Nao e possivel formar um triangulo com esses segmentos de reta. \n");

}

return 0;

}

11°)

#include <stdio.h>

int main()

{

int a, b, c;

printf("Digite o valor dos tres lados do triangulo:\n");

scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);

if ((a == b || a == c || c == b) && (a != b || a != c || b != c))

{

printf(" Triangulo isosceles\n");

}

if(a == b && b == c && a == c )

{

printf(" Triangulo equilatero\n");

}

if(a != b && b != c && a != c)

{

printf(" Triangulo escaleno!\n");

}

return 0;

}

12°)

#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main()

{

float a, b, c;

printf("Digite o valor do tres lados do triangulo\n");

scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);

if(a > b && a > c)

{

if(pow(a,2) == (pow(b,2) + pow(c,2)) )

{

printf("Esse e um triangulo retangulo\n");

}

if(pow(a,2) > (pow(b,2) + pow(c,2)) )

{

printf("Esse e um triangulo Obtusangulo\n");

}

if(pow(a,2) < (pow(b,2) + pow(c,2)) )

{

printf("Esse e um triangulo Acutangulo\n");

}

}

return 0;

}