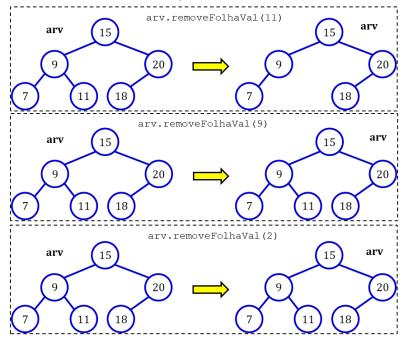
Árvore binária de busca

Você pode utilizar qualquer ambiente de programação para desenvolver sua atividade. Ao final, copie e cole o seu código-fonte com a resposta aqui mesmo neste documento, dentro dos espaços indicados para isso e preservando a identação do código. Depois que terminar sua avaliação, não se esqueça de entregar sua atividade! Fique atento ao relógio, pois as atividades entregues com atraso não serão aceitas.

Para resolver esta atividade, <u>clique aqui para baixar</u> o projeto da aula de laboratório de programação 2, que contém a implementação do TAD ArvBinBusca para árvore binária de busca de números inteiros. Na sua solução para a questão abaixo, você pode utilizar/chamar qualquer uma das operações que estejam disponíveis no projeto (exatamente do jeito que ele se encontra no site da disciplina). Outras operações que você venha a criar para resolver o seu exercício, inclusive as operações auxiliares, devem ser copiadas para sua resposta neste documento. Não cole código desnecessariamente.

Desenvolver uma operação NÃO RECURSIVA void removeFolhaVal (int val) para, dado (parâmetro) um inteiro positivo val, remover a folha com valor val de uma árvore binária de busca (ABB). Emitir uma mensagem caso o valor val não se encontre na ABB ou se não há folha com o valor val. Usar a propriedade de ABB para visitar a quantidade mínima de nós da ABB.

A figura a seguir exibe exemplos da operação para a ABB arv.



```
NoArv *p = raiz;
  NoArv *aux = NULL;
       if (val < p->getInfo()) // Se val é menor, vamos para a esquerda
           aux = p;
           p = p->getEsq();
        else if (val > p->getInfo()) // Se val é maior, vamos para a
           aux = p;
           p = p \rightarrow getDir();
       else if (p->getInfo() == val) // Achamos o nó com info == val
            if (p->getEsq() == NULL && p->getDir() == NULL) // Saber se
                   (aux->getDir() == p) ? aux->setDir(removeFolha(p)) :
aux->setEsq(removeFolha(p));
           else
               cout << "Não há folha com valor val" << endl;</pre>
                 return; // Se temos um nó com info == val e ele não e
   return;
```