Pilhas e filas

Você pode utilizar qualquer ambiente de programação para desenvolver sua atividade. Ao final, copie e cole o seu código-fonte com a resposta aqui mesmo neste documento, dentro dos espaços indicados para isso e preservando a identação do código. Depois que terminar sua avaliação, não se esqueça de entregar sua atividade! Fique atento ao relógio, pois as atividades entregues com atraso não serão aceitas.

Para resolver esta atividade, <u>clique aqui para baixar</u> o projeto que contém a implementação do TAD FilaEncad de números inteiros. Na sua solução para a questão abaixo, você pode utilizar/chamar qualquer uma das operações que estejam disponíveis no projeto (exatamente do jeito que ele se encontra no site da disciplina). Outras operações que você eventualmente deseje utilizar devem ser implementadas e incluídas na sua resposta neste documento.

Suponha uma fila de pessoas esperando para comprar sorvete que custa 5 dinheiros. Inicialmente, o caixa tem zero dinheiros para oferecer de troco e cada elemento da fila representa a nota que a pessoa vai utilizar para o pagamento. Escreva uma função no programa principal bool verifica_troco(FilaEncad *f) que recebe a fila como parâmetro e verifica se a sorveteria tem troco para todos que estão na fila.

Dica: para simplificar, considere para troco apenas as notas de 5 e de 10 e considere que 20 será o valor máximo usado para pagamento. Considere também que a verificação do troco será feita somente no momento em que a pessoa estiver sendo atendida, ou seja, a pessoa não poderá aguardar pelo troco de outra que está atrás dela na fila.

Exemplos:

Para uma fila original contendo: 5 5 5 10 20

A função deve retornar: true

Para uma fila contendo: 5 10 10 20

A função deve retornar: false

Para uma fila contendo: 5 10 10 5 20

e retornar: false

Inserir seu código aqui:

```
bool FilaEncad::verifica_troco(FilaEncad *f)
{
    No* p;
    int valAux = 5;
    int cont = 0;
    if(f->getInicio() > 5)
```

```
for(p = f->inicio;p!=NULL;p = p->getProx())
        if(p!=f->getInicio())
            if(p->getInfo() > 5)
               if(p->getInfo() - valAux <= 5)</pre>
                   valAux=5;
               valAux+=5;
```