



## **Relatório - Trabalho Prático**

### **Processamento de Linguagens**

#### **Alunos:**

**27962 – Gustavo Daniel Loureiro Marques**

**27977 – Igor Miguel Torres da Costa**

**29852 – Gustavo Da Costa Pereira**

**Professor: Óscar Rafael da Silva Ferreira Ribeiro**

**Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos**

## Índice

1. Introdução .....	4
2. Gramática Concreta da Linguagem de Entrada .....	5
2.1. Notação BNF .....	6
3. Analisador Léxico.....	7
3.1. Tokens e Palavras reservadas.....	7
3.2. Regras de Tokenização .....	7
3.2.1. Identificadores e Palavras Reservadas .....	8
3.2.2. Comentários e Ignorar Espaços .....	8
3.2.3. Controlo de Linhas e Erros .....	8
4. Reconhecedor Sintático .....	9
4.1. Início da Gramática .....	9
4.2. Instruções suportadas .....	10
5. Árvore de sintaxe abstrata .....	11
5.1. Estrutura da AST .....	11
5.2. Exemplo de AST .....	11
5.2.1. Instrução : <i>IMPORT TABLE</i> .....	11
6. Gerador de Código.....	12
7. Testes realizados .....	13
7.1. Configuração de Tabelas de Dados.....	14
7.2. Execução de <i>Queries</i> .....	14
7.3. Criação de Novas Tabelas.....	14
7.4. Procedimentos .....	14
8. Conclusão .....	15

## Índice de Figuras

Fig. 1 - Diagrama da árvore de sintaxe abstrata .....	11
Fig. 2 - Resultado Teste – Ficheiro com código .....	13
Fig. 3 - Resultado Teste – Configuração de Tabela de Dados.....	14
Fig. 4 - Resultado Teste - Execução de Queries.....	14
Fig. 5 - Resultados Teste - Criação de Novas Tabelas .....	14
Fig. 6 - Resultados Teste - Procedimentos .....	14

## 1. Introdução

No âmbito da unidade curricular de Processamento de Linguagens, este relatório tem como objetivo descrever o trabalho prático desenvolvido, que consiste na concessão e implementação de uma linguagem denominada CQL (*Comma Query Language*). O principal objetivo deste projeto consistiu no desenvolvimento de um sistema completo e capaz de interpretar e executar instruções escritas nesta linguagem, permitindo operações como importação, exportação, seleção e transformação de dados.

Para isso, foi necessário definir formalmente a gramática da linguagem, construir um analisador léxico e sintático com recurso à biblioteca PLY (*Python Lex-Yacc*) e desenvolver uma estrutura de execução baseada em árvores de sintaxe abstrata (AST). O sistema deveria ainda permitir a execução de comandos tanto a partir de ficheiros como em modo interativo, com suporte a procedimento reutilizáveis.

Este relatório documenta todas as fases do desenvolvimento, desde a especificação forma até à implementação e testes realizados.

## 2. Gramática Concreta da Linguagem de Entrada

$$G = \langle T, N, S, P \rangle$$

**literais** = ['=', '<', '>', ',', '\*', '(', ')']

**tokens** = [IMPORT, EXPORT, DISCARD, RENAME, PRINT, SELECT, FROM, WHERE, LIMIT, CREATE, TABLE, JOIN, USING, PROCEDURE, CALL, DO, END, AND, AS, ID, NUMBER, LE, GE, NE]

**T** = {**literais**, **tokens**}

**N** = {programa, instrucoes, instrucao, inst\_import, inst\_export, inst\_discard, inst\_rename, inst\_print, inst\_select, list\_select, list\_column, opt\_where, opt\_limit, condicao, op, inst\_create, inst\_procedure, inst\_call}

**S** = **programa** → **Axioma**

**P** = {(programa, 'instrucoes'), (instrucoes, 'instrucoes instrucao'), (instrucoes, 'instrucao'), (instrucao, 'inst\_import SEMICOLON'), (instrucao, 'inst\_export SEMICOLON'), (instrucao, 'inst\_discard SEMICOLON'), (instrucao, 'inst\_rename SEMICOLON'), (instrucao, 'inst\_print SEMICOLON'), (instrucao, 'inst\_select SEMICOLON'), (instrucao, 'inst\_create SEMICOLON'), (instrucao, 'inst\_procedure'), (instrucao, 'inst\_call SEMICOLON'), (inst\_import, 'IMPORT TABLE ID FROM STRING'), (inst\_export, 'EXPORT TABLE ID AS STRING'), (inst\_discard, 'DISCARD TABLE ID'), (inst\_rename, 'RENAME TABLE ID ID'), (inst\_print, 'PRINT TABLE ID'), (inst\_select, 'SELECT list\_select FROM ID opt\_where opt\_limit'), (list\_select, " \*"), (list\_select, 'list\_column'), (list\_column, 'list\_column ' ID'), (list\_column, 'ID'), (opt\_where, 'WHERE condicao'), (opt\_where, ε), (opt\_limit, 'LIMIT NUMBER'), (opt\_limit, ε'), (condicao, 'ID op NUMBER'), (condicao, 'condicao AND condicao'), (op, " = "), (op, " < > "), (op, " < "), (op, " > "), (op, " < = "), (op, " > = "), (inst\_create, 'CREATE TABLE ID inst\_select'), (inst\_create, 'CREATE TABLE ID FROM ID JOIN ID USING '(' ID ')'), (inst\_procedure, 'PROCEDURE ID DO instrucoes END'), (inst\_call, 'CALL ID')}

## 2.1. Notação BNF

*programa* → *instrucoes*

*instrucoes* → *instrucoes instrucao*  
                   | *instrucao*

*instrucao* → *inst\_import ';' ;*  
                   | *inst\_export ';' ;*  
                   | *inst\_discard ';' ;*  
                   | *inst\_rename ';' ;*  
                   | *inst\_print ';' ;*  
                   | *inst\_select ';' ;*  
                   | *inst\_create ';' ;*  
                   | *inst\_procedure*  
                   | *inst\_call ';' ;*

*inst\_import* → *IMPORT TABLE ID FROM STRING*

*inst\_export* → *EXPORT TABLE ID AS STRING*

*inst\_discard* → *DISCARD TABLE ID*

*inst\_rename* → *RENAME TABLE ID ID*

*inst\_print* → *PRINT TABLE ID*

*inst\_select* → *SELECT list\_select FROM ID opt\_where opt\_limit*

*list\_select* → *'\*'*  
                   | *list\_column*

*list\_column* → *list\_column ',' ID*  
                   | *ID*

*opt\_where* → *WHERE condicao*  
                   |  $\epsilon$

*opt\_limit* → *LIMIT NUMBER*  
                   |  $\epsilon$

*condicao* → *ID op NUMBER*  
                   | *condicao AND condicao*

*op* → *" = "*  
           | *" < > "*  
           | *" < "*  
           | *" > "*  
           | *" ≤ "*  
           | *" ≥ "*

*inst\_create* → *CREATE TABLE ID inst\_select*  
                   | *CREATE TABLE ID FROM ID JOIN USING "(" ID ")"*

*inst\_procedure* → *PROCEDURE ID DO instrucoes END*

*inst\_call* → *CALL ID*

### 3. Analisador Léxico

De forma a analisar o texto de entrada e convertê-lo numa sequência de *tokens* que representam unidades léxicas significativas (como palavras-chave, identificadores, operadores, etc.) é fundamental construir um reconhecedor léxico para que posteriormente a análise sintática seja funcional.

Deste modo, foi utilizada a biblioteca PLY (*Python Lex-Yacc*) para a implementação do analisador léxico, mais especificamente o módulo *ply.lex*.

#### 3.1. Tokens e Palavras reservadas

O léxico em questão reconhece identificadores, números, strings, operadores relacionais, símbolos literais e um conjunto de palavras reservadas, que correspondem a comandos específicos da linguagem.

```
# Lista de tokens
reserved = {'import': 'IMPORT', 'export': 'EXPORT', 'discard': 'DISCARD',
            'rename': 'RENAME', 'print': 'PRINT', 'select': 'SELECT', 'from': 'FROM',
            'where': 'WHERE', 'limit': 'LIMIT', 'create': 'CREATE', 'table': 'TABLE',
            'join': 'JOIN', 'using': 'USING', 'procedure': 'PROCEDURE', 'call': 'CALL',
            'do': 'DO', 'end': 'END', 'and': 'AND', 'as': 'AS'}

tokens = ['ID', 'NUMBER', 'STRING', 'LE', 'GE', 'NE'] +
list(reserved.values())

literals = ['(', ')', '=', '<', '>', ';', ',', '*', '.']
t_ignore = ' \t\r'
```

Os tokens compostos como `<=`, `>=` e `<>` são definidos com expressões regulares:

```
t_LE = r'<='
t_GE = r'>='
t_NE = r'<>'
```

#### 3.2. Regras de Tokenização

Cada tipo de token é identificado por uma função iniciada por `t_`, contendo a expressão regular correspondente. A prioridade das regras segue a ordem de definição em questão.

### 3.2.1. Identificadores e Palavras Reservadas

A função `t_ID` reconhece nomes válidos de variáveis, e verifica se correspondem a palavras reservadas:

```
def t_ID(t):  
    r'[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*'  
    t.type = reserved.get(t.value.lower(), 'ID')  
    return t
```

As funções `t_STRING` e `T_NUMBER` reconhecem tipos específicos de literais usados na linguagem de entrada, no caso cadeias de caracteres e números inteiros e decimais:

```
def t_STRING(t):  
    r'"([^"]|\\")*"'  
    t.value = t.value[1:-1]  
    return t  
def t_NUMBER(t):  
    r'[-?]\d+(\.\d+)?'  
    t.value = float(t.value) if '.' in t.value else int(t.value)  
    return t
```

### 3.2.2. Comentários e Ignorar Espaços

O analisador ignora espaços, tabulações e comentários de linha ou bloco:

```
def t_COMMENT_LINE(t):  
    r'\- \- .*'  
    pass  
def t_COMMENT_BLOCK(t):  
    r'\{ \- ([\s\S]*?) \- \}'  
    pass
```

### 3.2.3. Controle de Linhas e Erros

Já a função `t_newline` atualiza o número da linha em questão e a função `t_error` lida com caracteres inválidos:

```
def t_newline(t):  
    r'\n+'  
    t.lexer.lineno += len(t.value)  
def t_error(t):  
    print(f"Caracter inválido: {t.value[0]}")  
    t.lexer.skip(1)
```



## 4. Reconhecedor Sintático

De seguida, a implementação do reconhecedor sintático foi construída no ficheiro *parser.py*, utilizando a biblioteca PLY (*Python Lex-Yacc*). Este reconhecedor é responsável por verificar a estrutura gramatical das instruções, transformando-as em representações estruturadas para que possam ser posteriormente processadas.

Deste modo, baseado na gramática acima definida, funções *Python* definem as regras de produção, começando cada função por *p\_<nome>*, correspondendo assim a uma regra gramatical. O resultado da análise é representado sob a forma de um dicionário *Python* que descreve a operação e os seus argumentos.

### 4.1. Início da Gramática

O ponto de entrada da gramática é a regra definida na função abaixo descrita, indicando assim que um programa é composto por uma ou mais instruções, que podem ser executadas sequencialmente:

```
def p_programa(p):
    '''programa : instrucoes'''
    p[0] = p[1]
def p_instrucoes(p):
    '''instrucoes : instrucoes instrucao
                  | instrucao'''
    if len(p) == 3:
        p[0] = p[1] + [p[2]]
    else:
        p[0] = [p[1]]
def p_instrucao(p):
    '''instrucao : inst_import ';'
                 | inst_export ';'
                 | inst_discard ';'
                 | inst_rename ';'
                 | inst_print ';'
                 | inst_select ';'
                 | inst_create ';'
                 | inst_procedure
                 | inst_call ';' '''
    p[0] = p[1]
```

## 4.2. Instruções suportadas

E de acordo com as instruções suportadas no programa, cada uma se traduz numa função que converte para um dicionário *Python* a instrução em causa, com a chave *'op'* indicando a operação e *'args'* com os argumentos relevantes, facilitando a execução posterior por um interpretador.

Deste modo ficam alguns exemplos de funções definidas para os diferentes tipos de instruções suportadas:

- **Importar e Exportar Tabelas**

```
def p_inst_import(p):
    '''inst_import : IMPORT TABLE ID FROM STRING'''
    p[0] = {'op': p[1], 'args': [p[3], p[5]]}
def p_inst_export(p):
    '''inst_export : EXPORT TABLE ID AS STRING'''
    p[0] = {'op': p[1], 'args': [p[3], p[5]]}
```

- **Descartar, Renomear e Imprimir Tabelas**

```
def p_inst_discard(p):
    '''inst_discard : DISCARD TABLE ID'''
    p[0] = {'op': p[1], 'args': [p[3]]}
def p_inst_rename(p):
    '''inst_rename : RENAME TABLE ID ID'''
    p[0] = {'op': p[1], 'args': [p[3], p[4]]}
def p_inst_print(p):
    '''inst_print : PRINT TABLE ID'''
    p[0] = {'op': p[1], 'args': [p[3]]}
```

- **Procedimentos e chamamentos dos mesmos**

```
def p_inst_procedure(p):
    '''inst_procedure : PROCEDURE ID DO instrucoes END'''
    p[0] = {'op': p[1], 'args': [p[2], p[4]]}
def p_inst_call(p):
    '''inst_call : CALL ID'''
    p[0] = {'op': p[1], 'args': [p[2]]}
```

## 5. Árvore de sintaxe abstrata

A árvore sintaxe abstrata (AST) representa a estrutura semântica das instruções da linguagem CQL, isolando os elementos essenciais à execução dos comandos e eliminando detalhes sintáticos irrelevantes, como pontuação ou palavras-chave redundantes. A AST foi desenhada com o objetivo de ser simples de percorrer e interpretar, permitindo a avaliação dos comandos de forma sistemática.

### 5.1. Estrutura da AST

Cada nó da árvore é representado por um dicionário Python, com duas chaves principais:

- `'op'`: identifica a operação (ex: `'IMPORT'`, `'CREATE'`, `'SELECT'`, `'JOIN'`);
- `'args'`: lista dos argumentos associados à operação (ex: nomes de tabelas, colunas, condições, etc.)

### 5.2. Exemplo de AST

Abaixo apresentam-se um exemplo da árvore gerada para a instrução em questão e respetivo diagrama ([Fig. 1 - Diagrama da árvore de sintaxe abstrata](#)):

#### 5.2.1. Instrução : *IMPORT TABLE*:

```
{'op': 'IMPORT', 'args': ['estacoes', 'estacoes.csv']}
```

Representa a importação da tabela `estacoes` a partir do ficheiro `estacoes.csv`

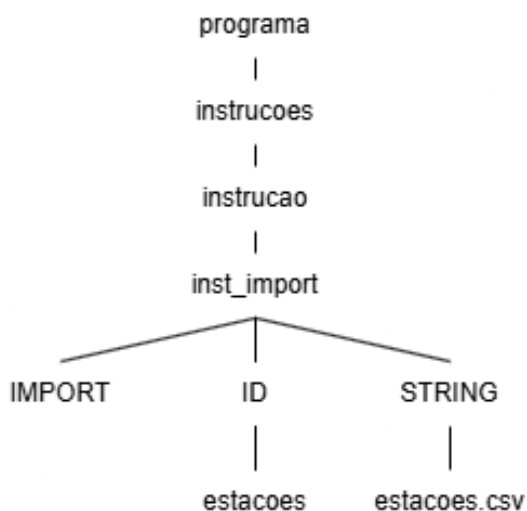


Fig. 1 - Diagrama da árvore de sintaxe abstrata

## 6. Gerador de Código

Deste modo procedeu-se o desenvolvimento do executor da AST, responsável por interpretar os comandos da linguagem CQL e executá-los. Esta tarefa é feita pela classe *InterpreterEval*, que analisa a árvore gerada pelo *parser* e aplica as operações correspondentes nos dados carregados.

A classe usa um dicionário de operadores para associar cada um a uma função que realiza a operação:

```
operators = {
    'PRINT': lambda args: InterpreterEval._print_table(args[0]),
    'IMPORT': lambda args: InterpreterEval._import_table(args[0],
args[1]),
    /*...*/
    'PROCEDURE': lambda args: InterpreterEval._define_procedure(args[0],
args[1]),
    'CALL': lambda args: InterpreterEval._call_procedure(args[0]),
}
```

Sendo as funções definidas posteriormente, coincidindo com o objetivo do operador em questão, como é possível verificar nos exemplos abaixo relativos às operações de *PRINT* e *IMPORT*:

```
@staticmethod
def _print_table(tablename):
    if tablename in tables:
        data = tables[tablename]
        print(','.join(data['columns']))
        for row in data['rows']:
            print(','.join(map(str, row)))
    else:
        print(f"Tabela {tablename} não encontrada.")
@staticmethod
def _import_table(name, filename):
    tables[name] = csvm.load_csv(filename)
```

Este executor permite que a linguagem CQL tenha um comportamento funcional e útil, aplicando as instruções de forma dinâmica sobre os dados em questão.

## 7. Testes realizados

Com todos os passos de desenvolvimento, prosseguiu-se a fase de testes, reforçando a possibilidade de o programa ler um ficheiro passado como argumento e executar os comandos nele presente sequencialmente, ou então ser inicializado em modo interativo onde o utilizador vai colocando os comandos e executando um de cada vez.

Visto isso, realizamos um primeiro teste (Fig. 2 - Resultado Teste – Ficheiro com código) com o ficheiro “entrada.fca”, que contém os seguintes comandos:

*-- Este é um comentário de uma linha*

*IMPORT TABLE estacoes FROM "estacoes.csv";*

*PRINT TABLE estacoes;*

*{- Comentário*

*Multilinha -}*

*SELECT Coordenadas FROM estacoes;*

Obtendo o resultado abaixo colocado:

```
PS C:\Users\gusta\OneDrive - Instituto Politécnico do Cávado e do Ave\2º Ano - ESI\2º Semestre\PL\Trabalho Prático\TP_08_05_2025\TP> python main.py entrada.fca
Id,Local,coordenadas
E1,Terras de Bouro/Barral (CIM),[-8.31808611, 41.70225278]
E2,Graciosa / Serra das Fontes (DROTRH),[-28.0038, 39.0672]
E3,Olhao, EPPO,[-7.821, 37.033]
E4,Setubal, Areias,[-8.89066111, 38.54846667]
Coordenadas
[-8.31808611, 41.70225278]
[-28.0038, 39.0672]
[-7.821, 37.033]
[-8.89066111, 38.54846667]
PS C:\Users\gusta\OneDrive - Instituto Politécnico do Cávado e do Ave\2º Ano - ESI\2º Semestre\PL\Trabalho Prático\TP_08_05_2025\TP> █
```

Fig. 2 - Resultado Teste – Ficheiro com código

Já no modo interativo podemos verificar a sucessão de comando executados e respetivos resultados (Fig. 3 - Resultado Teste – Configuração de Tabela de Dados, Fig. 4 - Resultado Teste - Execução de Queries, Fig. 5 - Resultados Teste - Criação de Novas Tabelas e Fig. 6 - Resultados Teste - Procedimentos):

## 7.1. Configuração de Tabelas de Dados

```
PS C:\Users\gusta\OneDrive - Instituto Politécnico do Cávado e do Ave\2º Ano - ESI\2º Semestre\PL\Trabalho Prático\TP_08_05_2025\TP> python main.py
Modo interativo (escreve comandos e termina com CTRL+D ou CTRL+Z):
>>> IMPORT TABLE estacoes FROM "estacoes.csv";
>>> IMPORT TABLE observacoes FROM "observacoes.csv";
>>> RENAME TABLE estacoes est;
>>> PRINT TABLE est;
Id,Local,Coordenadas
E1,Terras de Bouro/Barral (CIM),[-8.31808611, 41.70225278]
E2,Graciosa / Serra das Fontes (DROTRH),[-28.0038, 39.0672]
E3,Olhao, EPPO,[-7.821, 37.033]
E4,Setubal, Areias,[-8.89066111, 38.54846667]
>>> DISCARD TABLE est;
>>> SELECT * FROM TABLE est;
Erro de sintaxe perto de TABLE
>>> SELECT * FROM est;
Tabela est não encontrada.
```

Fig. 3 - Resultado Teste – Configuração de Tabela de Dados

## 7.2. Execução de Queries

```
PS C:\Users\gusta\OneDrive - Instituto Politécnico do Cávado e do Ave\2º Ano - ESI\2º Semestre\PL\Trabalho Prático\TP_08_05_2025\TP> python main.py
Modo interativo (escreve comandos e termina com CTRL+D ou CTRL+Z):
>>> IMPORT TABLE observacoes FROM "observacoes.csv";
>>> SELECT * FROM observacoes;
Id,IntensidadeVentoKM,Temperatura,Radiacao,DirecaoVento,IntensidadeVento,Humidade,DataHoraObservacao
E1,2.5,23.2,133.2,NE,0.7,58.0,2025-04-10T19:00
E2,15.1,12.5,679.6,E,0.0,4.2,2025-04-10T19:00
E3,4.0,16.4,0.0,NE,0.0,1.1,2025-04-10T19:00
E4,3.6,16.8,1.6,SW,0.0,1.0,2025-04-10T19:00
>>> SELECT DataHoraObservacao,Id FROM observacoes;
DataHoraObservacao,Id
2025-04-10T19:00,E1
2025-04-10T19:00,E2
2025-04-10T19:00,E3
2025-04-10T19:00,E4
>>> SELECT * FROM observacoes WHERE Temperatura > 22;
Id,IntensidadeVentoKM,Temperatura,Radiacao,DirecaoVento,IntensidadeVento,Humidade,DataHoraObservacao
E1,2.5,23.2,133.2,NE,0.7,58.0,2025-04-10T19:00
>>> SELECT * FROM observacoes WHERE Temperatura > 22 AND Humidade < 50;
Id,IntensidadeVentoKM,Temperatura,Radiacao,DirecaoVento,IntensidadeVento,Humidade,DataHoraObservacao
>>> SELECT * FROM observacoes WHERE Temperatura >= 20 AND Temperatura <= 30 LIMIT 5;
Id,IntensidadeVentoKM,Temperatura,Radiacao,DirecaoVento,IntensidadeVento,Humidade,DataHoraObservacao
E1,2.5,23.2,133.2,NE,0.7,58.0,2025-04-10T19:00
```

Fig. 4 - Resultado Teste - Execução de Queries

## 7.3. Criação de Novas Tabelas

```
PS C:\Users\gusta\OneDrive - Instituto Politécnico do Cávado e do Ave\2º Ano - ESI\2º Semestre\PL\Trabalho Prático\TP_08_05_2025\TP> python main.py
Modo interativo (escreve comandos e termina com CTRL+D ou CTRL+Z):
>>> IMPORT TABLE observacoes FROM "observacoes.csv";
>>> IMPORT TABLE estacoes FROM "estacoes.csv";
>>> CREATE TABLE mais_quentes SELECT * FROM observacoes WHERE Temperatura > 22;
>>> CREATE TABLE completo FROM estacoes JOIN observacoes USING (Id);
>>> SELECT * FROM mais_quentes;
Id,IntensidadeVentoKM,Temperatura,Radiacao,DirecaoVento,IntensidadeVento,Humidade,DataHoraObservacao
E1,2.5,23.2,133.2,NE,0.7,58.0,2025-04-10T19:00
>>> SELECT * FROM completo;
Id,Local,Coordenadas,IntensidadeVentoKM,Temperatura,Radiacao,DirecaoVento,IntensidadeVento,Humidade,DataHoraObservacao
E1,Terras de Bouro/Barral (CIM),[-8.31808611, 41.70225278],2.5,23.2,133.2,NE,0.7,58.0,2025-04-10T19:00
E2,Graciosa / Serra das Fontes (DROTRH),[-28.0038, 39.0672],15.1,12.5,679.6,E,0.0,4.2,2025-04-10T19:00
E3,Olhao, EPPO,[-7.821, 37.033],4.0,16.4,0.0,NE,0.0,1.1,2025-04-10T19:00
E4,Setubal, Areias,[-8.89066111, 38.54846667],3.6,16.8,1.6,SW,0.0,1.0,2025-04-10T19:00
```

Fig. 5 - Resultados Teste - Criação de Novas Tabelas

## 7.4. Procedimentos

```
PS C:\Users\gusta\OneDrive - Instituto Politécnico do Cávado e do Ave\2º Ano - ESI\2º Semestre\PL\Trabalho Prático\TP_08_05_2025\TP> python main.py
Modo interativo (escreve comandos e termina com CTRL+D ou CTRL+Z):
>>> IMPORT TABLE observacoes FROM "observacoes.csv";
>>> IMPORT TABLE estacoes FROM "estacoes.csv";
>>> PROCEDURE atualizar_observacoes DO CREATE TABLE mais_quentes SELECT * FROM observacoes WHERE Temperatura > 22; CREATE TABLE completo FROM estacoes JOIN observacoes USING (Id); END
>>> CALL atualizar_observacoes;
>>> SELECT * FROM mais_quentes;
Id,IntensidadeVentoKM,Temperatura,Radiacao,DirecaoVento,IntensidadeVento,Humidade,DataHoraObservacao
E1,2.5,23.2,133.2,NE,0.7,58.0,2025-04-10T19:00
>>> SELECT * FROM completo;
Id,Local,Coordenadas,IntensidadeVentoKM,Temperatura,Radiacao,DirecaoVento,IntensidadeVento,Humidade,DataHoraObservacao
E1,Terras de Bouro/Barral (CIM),[-8.31808611, 41.70225278],2.5,23.2,133.2,NE,0.7,58.0,2025-04-10T19:00
E2,Graciosa / Serra das Fontes (DROTRH),[-28.0038, 39.0672],15.1,12.5,679.6,E,0.0,4.2,2025-04-10T19:00
E3,Olhao, EPPO,[-7.821, 37.033],4.0,16.4,0.0,NE,0.0,1.1,2025-04-10T19:00
E4,Setubal, Areias,[-8.89066111, 38.54846667],3.6,16.8,1.6,SW,0.0,1.0,2025-04-10T19:00
>>> |
```

Fig. 6 - Resultados Teste - Procedimentos

## 8. Conclusão

Com o desenvolvimento da linguagem CQL foi possível atingir todos os objetivos propostos: contruir uma ferramenta funcional e capaz de interpretar instruções específicas para a manipulação de dados tabulares. Através da definição da gramática concreta e da notação BNF, bem como da implementação do analisador léxico e sintático em PLY, foi possível transformar instruções textuais em estruturas semânticas organizadas (AST), prontas para serem executadas por um interpretador.

Além disso, a criação de um executor modular permitiu garantir a funcionalidade completa da linguagem, incluindo operações básicas e avançadas como *JOIN*, *PROCEDURE*, *CALL*, e filtros condicionais.

Os testes realizados, tanto em modo ficheiro como interativo, confirmaram a robustez do sistema e a fidelidade da sua execução em relação à gramática definida. Assim, este projeto, culmina na entrega uma linguagem funcional, extensível e com potencial para aplicação em diversos contextos de análise de dados.