

Programador JavaScript Avanzado

Unidad 6: Paradigmas

Contactos: <u>tecnologia@elearning-total.com</u>
Web: <u>www.elearning-total.com</u>



Indice

Unidad 6: Paradigmas

Patrones



 ${\bf Contactos:} \ \underline{{\bf tecnologia@elearning-total.com}} \\ {\bf Web:} \ \underline{{\bf www.elearning-total.com}} \\$



Objetivos

Que el alumno logre:

• Implementar el paradigma de programación orientada a objetos



Contactos: tecnologia@elearning-total.com
Web: www.elearning-total.com



Patrones

Para analizar un paradigma vamos a tener en cuenta 3 niveles:

Nivel Estratégico:

- En el desarrollo de software, el nivel estratégico se refiere a las decisiones de alto nivel y a largo plazo que afectan la dirección general de un proyecto.
- Incluye la planificación global, la toma de decisiones sobre la tecnología a utilizar, la definición de objetivos a largo plazo y la alineación con los objetivos comerciales o del producto.
- Ejemplo: Decidir adoptar una nueva arquitectura de software para mejorar la escalabilidad y el rendimiento del producto a largo plazo.

Nivel Táctico:

- En este nivel, se toman decisiones más detalladas y a mediano plazo, basadas en la estrategia general.
- Incluye la asignación de recursos, la gestión de equipos, la planificación de sprints o iteraciones y la definición de estándares de desarrollo.
- Ejemplo: Establecer un ciclo de desarrollo ágil con sprints de dos semanas y reuniones diarias de stand-up para mejorar la colaboración y la eficiencia del equipo.

Nivel Operativo:

- Es el nivel más detallado y a corto plazo, relacionado con la ejecución diaria de tareas y actividades concretas para cumplir los objetivos tácticos y estratégicos.
- Incluye la codificación, las pruebas, la depuración de errores, la gestión de versiones y la implementación de características específicas.
- Ejemplo: Escribir código, realizar pruebas unitarias y de integración, y desplegar actualizaciones en el entorno de producción.

Estos niveles no son exclusivos de un único paradigma; pueden aplicarse a varios paradigmas de programación. Por ejemplo, la programación orientada a objetos puede considerarse de un nivel relativamente alto debido a su enfoque en la abstracción y la creación de modelos basados en objetos, mientras que la programación funcional también puede considerarse de un nivel alto debido a su énfasis en las funciones y la inmutabilidad de los datos.

Contactos: tecnologia@elearning-total.com
Web: www.elearning-total.com



La elección del nivel de paradigma adecuado depende de varios factores, como la naturaleza del problema a resolver, las preferencias del programador, la eficiencia requerida y las características específicas del lenguaje de programación utilizado.



Contactos: <u>tecnologia@elearning-total.com</u>
Web: <u>www.elearning-total.com</u>



Resumen

En esta Unidad...

Trabajamos con Paradigmas

En la próxima Unidad...

Trabajaremos con clases

 ${\bf Contactos:} \ \underline{{\bf tecnologia@elearning-total.com}} \\ {\bf Web:} \ \underline{{\bf www.elearning-total.com}} \\$