

# Programador JavaScript Avanzado

Unidad 3: AJAX

## Indice

### Unidad 3: AJAX

- XMLHttpRequest



## Objetivos

### Que el alumno logre:

- Crear y aplicar funciones desarrolladas con Javascript



## XMLHttpRequest

El HyperText Transfer Protocol (o http) es un protocolo para el intercambio de información en la red; es decir, que define las reglas de ese intercambio.

Es un protocolo para transferencias de red bajo el modelo Cliente/Servidor. El Cliente envía una petición y recibe una respuesta. El Servidor recibe una petición y envía una respuesta asociada. Por defecto, el Cliente inicia la comunicación y el Servidor responde.

Una característica importante de HTTP es que se trata de un protocolo sin estado, esto quiere decir que, en lo que concierne a las reglas de este protocolo, toda la información está contenida en el intercambio.

Es decir que, este protocolo no regula lo que sucede dentro del servidor ni dentro del cliente, sino únicamente la comunicación. En otras palabras, regula las entradas y salidas entre los agentes, pero no el proceso interno de cada agente.

JavaScript Asíncrono y XML, más conocido como AJAX, no es una tecnología por sí misma, es un término que describe un modo de utilizar conjuntamente varias tecnologías existentes.

Esto incluye: HTML o XHTML, CSS, JavaScript, DOM, XML, XSLT, y el objeto XMLHttpRequest.

Cuando estas tecnologías se combinan en un modelo AJAX, es posible lograr aplicaciones web capaces de actualizarse continuamente sin tener que volver a cargar la página completa.

Esto crea aplicaciones más rápidas y con mejor respuesta a las acciones del usuario.

## XMLHttpRequest

XMLHttpRequest es una interfaz en JavaScript que se utiliza para hacer solicitudes de red y enviar datos a un servidor web de forma asíncrona.

Esta tecnología es fundamental para el desarrollo de aplicaciones web modernas, ya que permite cargar datos desde un servidor sin tener que recargar toda la página.

Con XMLHttpRequest, podemos realizar solicitudes HTTP como GET, POST, PUT y DELETE.

Podemos enviar datos en forma de texto, JSON, XML, o incluso cargar archivos.

Para crear una instancia de XMLHttpRequest, tenemos que crear un objeto:

```
var xhr = new XMLHttpRequest()
```

El objeto que se obtiene a partir de la inicialización de la API XHR contiene propiedades y métodos que nos permiten establecer comunicación asincrónica con otra máquina a través del protocolo HTTP.

## Resumen

### En esta Unidad...

Trabajamos con AJAX

### En la próxima Unidad...

Trabajaremos con Single Page Application