

Programador JavaScript Avanzado

Unidad 3: AJAX

Indice

Unidad 3: AJAX

- Drag & Drop



Objetivos

Que el alumno logre:

- Crear y aplicar APIS de Javascript



Drag & Drop

El "drag and drop" (arrastrar y soltar) en JavaScript es una técnica que permite a los usuarios interactuar con elementos de una página web moviéndolos de una ubicación a otra mediante acciones de arrastrar y soltar con el ratón o el dedo en dispositivos táctiles. Esta técnica se utiliza comúnmente para crear interfaces de usuario interactivas y amigables, donde los usuarios pueden arrastrar elementos, como imágenes, archivos o elementos de la interfaz de usuario, y soltarlos en un área específica para realizar una acción determinada.

Para implementar la funcionalidad de "drag and drop" en JavaScript, se utilizan eventos del ratón, como dragstart, drag, dragenter, dragover, dragleave y drop. Estos eventos permiten controlar el proceso de arrastrar y soltar elementos. Aquí hay un ejemplo básico de cómo implementar "drag and drop" en JavaScript:

HTML:

```
<div id="draggable-element" draggable="true">Arrástrame</div>
<div id="drop-area">Suelta aquí</div>
```

JavaScript:

```
const draggableElement = document.getElementById('draggable-element');
const dropArea = document.getElementById('drop-area');

// Evento cuando comienza a arrastrar
draggableElement.addEventListener('dragstart', function(event) {
  event.dataTransfer.setData('text', event.target.id);
});

// Evento cuando se arrastra sobre el área de soltar
dropArea.addEventListener('dragover', function(event) {
  event.preventDefault(); // Previene el comportamiento predeterminado
});

// Evento cuando se suelta el elemento
dropArea.addEventListener('drop', function(event) {
  event.preventDefault(); // Previene el comportamiento predeterminado
  const data = event.dataTransfer.getData('text'); // Obtiene el ID del elemento arrastrado
  const draggedElement = document.getElementById(data);
  dropArea.appendChild(draggedElement); // Agrega el elemento arrastrado al área de soltar
});
```

En este ejemplo, el elemento con el ID `draggable-element` se puede arrastrar y soltar en el área con el ID `drop-area`. Cuando comienza el arrastre (`dragstart`), se establece un tipo de datos (`text`) y un valor (el ID del elemento) en el objeto `dataTransfer`. Luego, en el área de soltar, el evento `drop` se maneja para obtener los datos del objeto `dataTransfer` y agregar el elemento arrastrado al área de soltar.

Este es solo un ejemplo básico; el "drag and drop" se puede personalizar y extender para cumplir con requisitos específicos de interacción del usuario en aplicaciones web.



Resumen

En esta Unidad...

Trabajamos con AJAX

En la próxima Unidad...

Trabajaremos con Single Page Application