

## I. Inscrição e Verificação

As inscrições serão realizadas exclusivamente por meio do site oficial do campeonato, que direcionará os usuários para a plataforma Discord.

1. O capitão da equipe deverá abrir um ticket no Discord, fornecendo todas as informações necessárias sobre os membros oficiais da equipe, reservas e técnico.
2. A equipe passará por um processo de verificação, conduzido pela equipe de staff, que será responsável por enviar as instruções de pagamento, verificar as respectivas confirmações de pagamento, criar canais personalizados para cada equipe e registrar oficialmente sua participação no campeonato.
3. O reembolso das taxas de inscrição não será realizado após o prazo de 7 dias contados a partir do encerramento das inscrições. Essa política visa garantir que os recursos financeiros sejam integralmente investidos na infraestrutura e organização do evento.

## II. Sorteio dos Times

1. A definição dos confrontos ocorrerá por meio de um sorteio público transmitido ao vivo em nossas plataformas oficiais. Será adotado o esquema de chaves simples para determinar as equipes e seus respectivos adversários.

## III. Formato do Campeonato

1. A fase inicial do campeonato será realizada de forma online, prosseguindo até que apenas 4 equipes de cada modalidade permaneçam na competição.
2. A etapa final será realizada presencialmente no SESI SENAI Rio Verde. A data exata será divulgada posteriormente, reservando-se o direito de remarcação caso necessário, visando garantir a segurança e o conforto de todos os participantes.

## IV. Conduta dos Participantes

1. Os participantes devem zelar pela conduta adequada durante todo o campeonato. Em casos de xingamentos ou comportamentos inapropriados, a equipe receberá advertências. Ao acumular 3 advertências, a equipe será desclassificada. No entanto, é importante ressaltar que atos de discriminação, racismo ou quaisquer outras formas graves de conduta inadequada não serão tolerados e estão isentos dessa regra.
2. A tolerância máxima para atrasos no início das partidas é de 10 minutos. Após esse período, a equipe será desclassificada automaticamente.

## V. Advertências Especiais

1. Situações excepcionais que não resultem em desclassificação direta serão avaliadas pelos juízes, que possuem autonomia para aplicar advertências adicionais, levando em consideração a gravidade de cada caso. Qualquer alteração nessas advertências especiais deve ser aprovada pela supervisão da organização.

## VI. Premiação

1. Os prêmios serão determinados de acordo com o número de inscrições, visando uma distribuição justa e equilibrada. O prêmio mínimo garantido para a equipe vencedora é de R\$ 1000, na condição de haver o número mínimo de inscrições na respectiva modalidade (30 equipes). Caso esse número não seja alcançado, a organização reserva-se o direito de cancelar a modalidade e reembolsar integralmente os participantes ou reduzir o valor do prêmio proporcionalmente.

## VII. Termo de Imagem

1. Ao se inscrever no campeonato, os participantes concordam que o evento será transmitido, gravado e divulgado. É obrigatório que todos os participantes tenham dado seu consentimento expresso no termo de imagem para participar do campeonato.

## VIII. Substituição de Jogadores e Treinador (Online)

1. Os jogadores reservas podem ser utilizados durante as partidas online, desde que estejam presentes na sala personalizada no momento do início da partida.
2. Caso a substituição de jogadores oficiais por reservas seja informada após o horário de início da partida, isso será considerado atraso, sujeitando a equipe a uma advertência e a um tempo máximo de 10 minutos. No entanto, o treinador não pode ser substituído e terá acesso irrestrito, podendo entrar ou sair da chamada quando desejar. As partidas serão disputadas em melhor de três (MD3), com um intervalo de 10 minutos entre as partidas para realizar substituições, se necessário.

## IX. Detecção de Trapaças (Online)

1. Caso haja suspeita de uso de trapaças, a organização tem o direito de pausar o campeonato e solicitar que os jogadores suspeitos transmitam sua tela até que instale um aplicativo de controle remoto, permitindo que um membro da organização verifique a presença de trapaças.
2. Caso um jogador esteja usando o Discord em um dispositivo móvel, será solicitado que ligue a câmera e aponte para o computador até que instale um aplicativo de controle remoto, permitindo que um membro da organização verifique a presença de trapaças.

3. Se um jogador parar de transmitir ou filmar a tela do computador e houver suspeita de má intenção, a equipe será desclassificada automaticamente.

## X. Substituição de Jogadores (Presencial)

Durante o evento presencial, quando chegar o horário da partida, serão permitidas substituições, mas a equipe terá apenas 10 minutos para desconectar a conta do jogador substituído e conectar a do substituto. Os jogadores devem obrigatoriamente utilizar as contas que foram inscritas em seus nomes.

## XI. Torcida

1. Durante as transmissões ao vivo e no evento presencial, será levado em consideração o apoio da torcida. A equipe com maior número de torcedores receberá um troféu (ou outro prêmio a ser definido), valorizando seu engajamento e suporte durante o campeonato.

Ao participar do Campeonato Profissional de E-sports - Liga Sesi E-Sports, todos os jogadores e equipes concordam em cumprir e respeitar as regras estabelecidas neste regulamento. A organização busca promover uma competição justa, divertida e profissional para todos os envolvidos.