**TÍTULO DO PROJETO: Snackbook**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Citar 3 motivos que **JUSTIFIQUEM** o projeto proposto.  - Proporcionar a oportunidade de pessoas compartilharem e discutirem sobre receitas culinárias  - Promover o conhecimento de receitas e dicas  - Dar a liberdade para qeu uma receita simples possa ser compartilhada e discutida por várias pessoas | Qual a **solução proposta** (descrever qual será o produto final)?  - Uma rede social de plataforma mobile que irá dar a oportunidade de pessoas poderem mostrar suas receitas e compartilharem seus conhecimentos sobre o mundo culinário | O que não fará parte do projeto?  - Por ser uma rede social focada para receitas culinárias, outros assuntos por fora não poderão ser discutidos, para não encher o feed de coisas que não tem haver com o assunto  - Não terá opção de baixar a receita |
| Qual a equipe que irá desenvolver o projeto? (nomes de todos os alunos da equipe)  - Daniele  - Gustavo C.  - Julia | Quais os principais **stakeholders** do projeto? (pessoas envolvidas)  - Pessoas interessadas em promover e adquirir conhecimento culinário  - Desenvolvedores do aplicativo  - Gerente de projeto | Qual os **custos** estimados para o projeto? Cite alguns possíveis custos.  - possível custo para licenciar o aplicativo para ser postado no google play e apple store |
| Quem será **o gerente do projeto**? (nome do aluno que será o gerente)  - Gustavo C. | Quais os principais **requisitos** para a solução (o que os stakeholders querem)? Citar pelo menos 5 requisitos iniciais do projeto.  - Uma rede social focada no mundo culinário  - Um ambiente seguro para compartilharem suas receitas  - Um aplicativo simples e fácil de usar  - O aplicativo deve ter sistema de cadastro de usuário  - Cada usuário deve poder compartilhar e discutir sobre receitas  - O aplicativo deve ser desenvolvido com o flutter | Quais as possíveis **receitas** do projeto?  - Propagandas relacionadas com comida  - Patrocinadores envolvidos com a área culinária |
| Data de **início** do projeto: agosto de 2023  Data de **término** do projeto: dezembro de 2023  Principais **entregas** do projeto (sprints conforme cronograma do PAC)  Sprint 1 – 24 de agosto  Sprint 2 – 28 de setembro  Sprint 3 – 21 de outubro  Sprint 4 – 09 de novembro  Sprint 5 – 18 de novembro  Sprint 6 – 23 de novembro | | |