**MANUAL DE USO DO CONTROLE DE DISCIPLINAS DA GRADUAÇÃO DO CURSO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO**

Algoritmos e Progrmaação: Fundamentos

Professor: Cassiano Ricardo Neubauer Moralles

Cássio Ferreira Braga

Gustavo Ribeiro Schwert

1. Introdução:

Este trabalho tem como objetivo criar um modelo de controle de disciplinas de graduação do curso de Ciências da Computação, possibilitando o cadastro de um aluno, e mostrando aas disciplinas do curso, as disciplinas que já foram concluídas, as disciplinas que ainda faltam para a conclusão, e todas as disciplinas do curso.

Além disso, o trabalho também permite modificar esses parâmetros, como a nota do aluno na disciplina concluída e se ele está atualmente cursando uma disciplina.

Tudo é controlado através de menus, que fornecem opções para o usuário ir navegando e utilizando conforme a sua necessidade.

Para um aluno concluir uma cadeira, ele deve obrigatoriamente estar acima da média (ter a nota maior ou igual a 6.0 [notas vão de 0 a 10.0]).

1. Utilização do programa

Ao iniciar o programa, o usuário se depara com algumas perguntas, como o nome, idade e sexo. No exemplo utilizaremos um aluno chamado Anakin, de 23 anos, do sexo masculino.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Após fornecer as informações inicial, o programa pergunta se é desejado preencher o restante das informações com itens predefinidos, ou se desejamos modificar manualmente com as informações atuais.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Se escolher por modificar manualmente todas as informações, o usuário ainda será perguntado sobre seu número de matrícula e até qual semestre que ele concluiu COMPLETAMENTE (todas as matérias concluídas). Note que o programa colocará a nota por padrão em 6.0 nessas matérias.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Após finalizar as informações do aluno, ou utilizar as informações predefinidas, o menu principal do programa aparece, com as opções disponíveis.

Texto

Descrição gerada automaticamente

O usuário pode selecionar das opções de 1 a 8 ou 10 para apenas visualizar informações, como todas as matérias de semestres, as matérias concluídas, as matérias em curso, as matérias não concluídas, ou mesmo as informações do aluno referido.

A opção 9, diferente do resto, permite a edição do estado de disciplinas, como inscrever o aluno em uma disciplina, ou concluí-la, inserindo sua nota.

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Ao inscrever o aluno em uma matéria, ela fica visível nas opções de visualizar matérias em curso, e ao concluí-la, caso o aluno fique acima da média (6.0 ou mais), ela é visível na lista de matérias concluídas.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Por fim, para finalizar a execução do programa, basta selecionar a opção 0.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente