

TRABAJO PRÁCTICO Nº 2– CLASES Y OBJETOS

Unidades 3 y 4 – Objetos y Clases

PROGRAMACIÓN 2 - 2024 – 2do cuatrimestre

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO WEB

Integrantes:

- Walter Frías
- Marianela Iselli
- Israel Leonardo Montiel
- Carlos Gustavo Ortiz

Ejercicio 4 del práctico:

Una vez codificadas en Python las Clases de los puntos anteriores, instancie los objetos tal como sucede en las siguientes instrucciones: `mozo1 = Mozo('Alfredo')` `mozo2 = Mozo('Alfredo')` Luego, responda lo siguiente:

i. ¿Los identificadores `mozo1` y `mozo2` hacen referencia al mismo objeto?

Los identificadores no hacen referencia al mismo objeto, ya que en Python cada vez que se crea una instancia de una clase, se crea un nuevo objeto en memoria. Es decir, `mozo1` y `mozo2` son dos instancias distintas de la clase `mozo`.

ii. ¿Son objetos equivalentes? Explica qué significa que dos objetos lo sean.

Dos objetos son considerados equivalentes cuando tienen el mismo estado, es decir, si sus atributos tienen los mismos valores. En el caso de los `mozos`, aunque los dos sean `Alfredo` cada uno es diferente al otro, son dos objetos distintos.

iii. ¿Los objetos ligados a `mozo1` y `mozo2` comparten la misma posición de memoria?

Los objetos ligados a `mozo1` y `mozo2` no comparten la misma posición de memoria. Aunque ambos `Mozo` tengan una lista de pizzas (`self.pizzas`), cada instancia (`mozo1` y `mozo2`) tiene su propia lista separada en memoria. Esto significa que las modificaciones a pizzas en `mozo1` no afectarán a pizzas en `mozo2`, y las modificaciones en `mozo2` no afectarán en `mozo1`.

Bibliografía:

Óscar Ramírez Jiménez: "Python a fondo". 1era Edición. Ed. Marcombo S.L. 2021.

Allen Downey. "Think Python". 2Da Edición. Green Tea Press. 2015.

Eirc Matthes: "Python Crash Course". 1era Edición. Ed. No Starch Press. 2016.

Allen Downey, Jeffrey Elkner y Chris Meyers, "Aprenda a Pensar Como un Programador con Python". Bostton, USA, 2002.

Peter C. Norton, Peter C. Norton: "Beginning Python". Ed. Wiley Publishing. 2005.

Luis Joyanes Aguilar: "Fundamentos de programación, algoritmos, estructura de datos y objetos". Ed. Mc Graw Hill. 2008